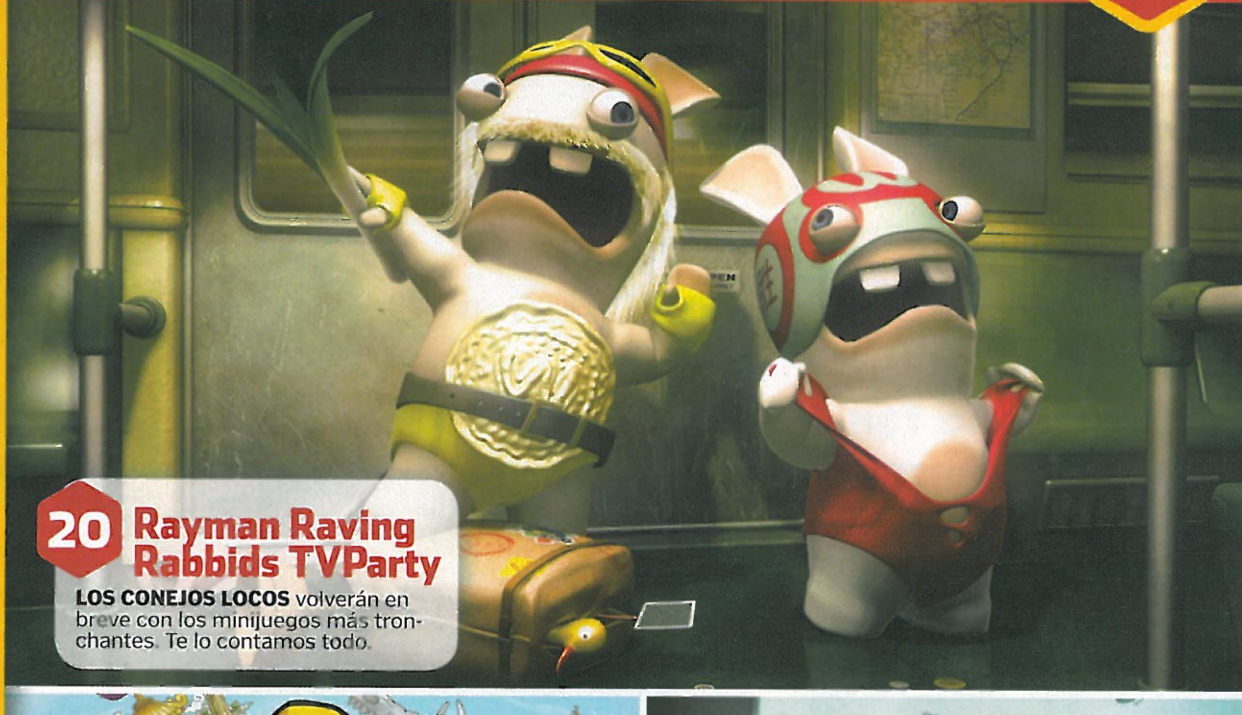

POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
Nº 192 - NOVIEMBRE 2008
Nintendo Acción
HOBBY PRESS
ÚLTIMA HORA
¡¡Te contamos los proyectos secretos de Nintendo!!
+20 Juegos puntuados
Warioland The Shake Dimension
FIFA09 DS
Lego Batman
Viva Piñata...
¡QUÉ LOCURA DE JUEGO!
RAYMAN TV PARTY
¡LOS MEJORES JUEGOS QUE NOS VIENEN!
Sonic Unleashed
Skate it!
Wii Music
ADEMÁS:
•Carnival Minigolf
• Spyro
•Castlevania
•Motoracer...
SORTEAMOS 8 Wii Fit + CHANDAL MOCHILA TOALLA...
Guía de trucos y consejos para FINAL FANTASY IV
8 424094 810024
00192


Nintendo DS ™ Lite
¡Colecciona los 3!
se venden por separado
¡Tus mascotas
Littlest Pet Shop
tienen un nuevo hogar!
Licensed by:
Hasbro
PC DVD ROM
3+
www.pegi.info
Nintendo DS se vende por separado
Wii
NINTENDO DS
WWW.LITTLESTPETSHOP.EA.COM

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 192 - NOVIEMBRE 2008

¡CONCURSO Wii-Fit! ¡Gana 8 tablas + equipación! 72



20 Rayman Raving Rabbids TVParty
LOS CONEJOS LOCOS volverán en breve con los minijuegos más tronchantes. Te lo contamos todo.



58 Wario Land The Shake...
PUNTUAMOS el juego más marchoso protagonizado por Wario en Wii.



26 El lado más salvaje
TU Wii va a ser la feliz anfitriona de un montón de títulos cañeros. ¡Descúbrelos todos en este reportaje!



90 Sonic Unleashed
LA PRÓXIMA ENTREGA del erizo en Wii será una mezcla de aventura y arcade total.



¡Así será la DSi! 14
NINTENDO VUELVE A SORPRENDER con el anuncio de un nuevo modelo de DS, un servicio de descargas de juegos y cantidad de nuevos títulos. ¡Corre a leértelo!

Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡UN AUTÓGRAFO!

Los juegos de música desatan el fenómeno fan



¡QUÉ FUERTE!

¡Nos codeamos con los amos de la lucha libre en Wii y DS!


página 6

PARA TODOS

Descubrimos los nuevos juegos de EA Games





MUSICAL ➔ Wii

«Wii Music» dará todo un conciertazo

El nuevo fenómeno de Nintendo nos hará sentir la música como nunca, a partir del 14 de noviembre.

Después de revolucionar la forma de jugar con los imparables «Wii Play», «Wii Sports» y «Wii Fit», la nueva exquisitez de la "marca Wii" nos va a poner a la batuta de una orquesta, a las cuerdas de una guitarra, a los palos de una batería...

¡Pero si estoy tocando yo!

Por primera vez podrás interpretar desde una pieza clásica hasta el "clásico" tema de Super Mario Bros. como un auténtico maestro, sin necesidad de tener conocimientos musicales. Será tan sencillo como **elegir una canción, los instrumentos de cada sección de tu banda y empezar a tocar** una melodía popular en versión jazz, comprobar cómo suena un temazo del rock a las teclas del piano o versionar un éxito del pop al estilo violín. Tan sólo tendrás que mover los mandos (y el pie sobre la **Wii Board** para tocar el bombo de la batería) al ritmo de la música o improvisar el compás añadiendo cuantas notas desees. Cuando termines tu obra, diseña la carátula de tu single y envíasela a los colegas por Wi-Fi. Por cierto, la lista de temas... ¡te va a sonar un montón!

¡Nuevas imágenes!

El juego está siendo "afinado" por los artistas de Nintendo, y estas son las nuevas pantallas disponibles

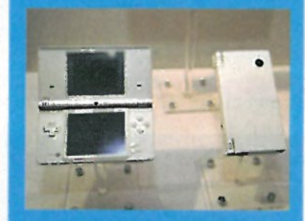
Imitarás la forma de mover los instrumentos con mando y nunchako, como harías en la vida real.

Podrás grabar vídeos musicales y enviárselos a tus amigos para que valoren tu talento, ¡e incluso toquen encima de tus temas!

LO MEJOR DEL MES

La nueva DSi

Es un poco más delgada que DS Lite, su pantalla ha aumentado hasta las 3.25 pulgadas, tiene cámara de fotos de 3 megas, ranura para SD...



... y el aluvión de novedades para Wii y DS

Nueva línea de juegos, más descargas, títulos emblemáticos para la portátil... Mucho mejor que un E3, vamos.

El fútbol nos vuelve locos

Genial FIFA09, que brilla como nunca en DS; y anuncio de la nueva entrega PES09, que también romperá moldes.

Prince of Persia

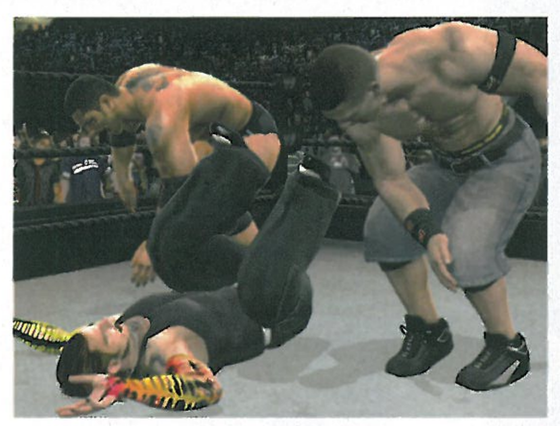
Fuimos a Marruecos para jugar en primicia con el nuevo Príncipe que va a "encantar" a los jugones de la DS.

El ritmo metido en el cuerpo

Eso es lo que estamos sintiendo ya mismo, y de lo que más se va a hablar estos meses: Guitar Hero, Rock Band, Samba de







¡Machácalos online! Esta edición estrena combates con cualquier jugador del mundo.





El parecido físico con los luchadores es aún más fotorrealista que el año pasado.

Los ataques más espectaculares estarán representados tal y como se ven en televisión.

ACCIÓN · Wii

¡Ya están aquí los jefes del wrestling!

Los luchadores y las divas de la WWE se pasaron por Madrid y estuvimos charlando con ellos.

Desde el antiguo **"Pressing Catch"** no se había vivido algo así. El mundo de la WWE está más de moda que nunca y sus protagonistas arrasan donde quiera que van. Así pues, tras sentirnos afortunados por eludir la inmensa cola de fans que se agolpaban a las puertas del recinto, nos colocamos los primeros para saber, de primerísima mano, qué piensan estos cracks de la lucha sobre su exitoso videojuego. ¡Y las respuestas molaron mucho!

A todos ellos les pareció que **el juego mejoraba cada año**, llegando incluso a recrear el más mínimo tatuaje o adorno. Las tres Divas que entrevistamos se mostraron muy contentas de estar en España, de hecho, Kelly Kelly estaba encantada con la experiencia y prometía volver. Además, Candice se confesó fan de los juegos de Wii, consola a la que jugaba con sus amigos. Por su parte, **los chicos se mostraron más duros**. Todos alabaron el editor de personajes, porque ellos lo usarían... si no estuviesen ya en el juego. El campeón Jericho, seguidor de la saga «Guitar Hero», reconoció que lo mejor de su trabajo es la posibilidad de viajar por el mundo.

¡Ya está todo listo! Sí, por fin será el 7 de noviembre cuando podamos disfrutar de la mejor lucha libre en DS y Wii



¡Menudo espectáculo!



PROBAMOS la versión para Wii de WWE`09 y flipamos con sus gráficos y golpes. Qué bien, está a punto de llegar a España.



LAS DIVAS TAMBIÉN ACUDIERON y, como podréis adivinar, captaron casi toda la atención. ¡Menudas bellezas!



SIEMPRE PRESENTES. Como en toda presentación importante, un redactor de N.A estuvo codeándose con los héroes de la lucha libre.

¡4 NUEVOS JUEGOS!



➲Ultimate Band incluirá temas de Jonas Brothers, Weezer o The Who.

➲ MÚSICA ➲ Wii

¡Llegó la hora de los fans!

Popstar, Ultimate Band, Sing it!... aclara la voz y ensaya la coreografía, te hará falta.

En noviembre llega «Popstar», de Midway. Con un periférico que convertirá el mando en una "air guitar" para interpretar temas de Rihanna, U2 o Simple Plan. Ese mismo mes también estará «Disney Sing it! HSM3», con el que cantar tus temas preferidos de High School Musical... Y en 2009 apunta «Ultimate Band», de Disney, y «We Cheer», de Namco-Bandai.





➲We Cheer te propondrá convertirte en animadora.

➲Disney Sing it! nos transporta a la tercera de HSM.

VUELVE EL NINJA MÁS FAMOSO



En «Naruto Ninja Council 2» (DS; 39,90 Euros) necesitas tus mejores habilidades estratégicas, de combates cuerpo a cuerpo y de manejo de puntero para salvar la Aldea Oculta de la Hoja. Así que forma el mejor equipo, hincha los pulmones para soplar al micro y, si te atascas, prueba el modo "doodle", y dibuja con pincel y paleta en la pantalla táctil.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



AHORA CON SNOWBOARD

FAMILY SKI 2

La Wii Balance Board no para de dar ideas a cual más exitosa. Hemos hincado el diente a un vídeo de la segunda parte de «Family Ski», llamada «World Ski & Snowboard», y menuda sorpresa. Como ves en la imagen, en esta ocasión también podremos usar la tabla para hacer Snow. Veremos qué más incluye.

¡MARIO VUELVE A DS!

MARIO & LUIGI 3



Sí, sí, no es una broma pesada. Ya hemos visto imágenes del juego y os aseguramos que mantendrá toda la esencia de los anteriores títulos de la saga. Será un juegazo 2D con doble pantalla a tope.



MI MANDO ES UNA ESPADA

DYNAMIC SLASH

El uso del mando de Wii no para de crecer. Las compañías cada vez le sacan más y mejor partido... y el nuevo «Dynamic Slash» pondrá un punto y aparte en la simulación de espadas. Para colmo, los gráficos tienen unos efectos de cámara que te meterán en la acción al máximo.

BOOGIE SUPERSTAR Seis éxitos pop españoles se unen a una larga lista de temas que nos harán movernos en la pista de baile de Wii.

VARIOS Wii/DS

Objetivo: los nuevos juegos de EA Games

Descubrimos los proyectos 'top secret' de la compañía americana: desde Boogie a Mr. Potato...

Los próximos lanzamientos para Wii y DS de Electronic Arts se han ido de gira por Europa y, naturalmente, estuvimos en el estreno. Así pues, fuimos los primeros en probar las versiones definitivas de **«Boogie Superstar», «Hasbro Family Party» o «Zubo»**. Y ya podemos adelantaros que, estas navidades, no habrá excusa para no unir a toda la familia junto a la Wii.

La jornada empezó con «Monopoly», que potenciará la experiencia del clásico juego de tablero con múltiples opciones, entre ellas la personalización casi completa de cada partida. Lo veremos en Wii, pronto. Luego fue el turno de «Zubo», y pudimos comprobar que la versión definitiva del juego está aún mejor de lo que ya habíamos visto (como podéis leer en la review de este mes).

El momento más divertido lo protagonizó «Boogie Superstar» (ya disponible) que sacó a relucir nuestras dotes de cante y baile. Tampoco faltó una apuesta por los más pequeños de la casa con la presentación de **«Littlest Pet Shop»**. El juego para DS y Wii de las populares mascotas asegura diversión en sus sencillos minijuegos. Para el final quedaron «Hasbro Family Party» y el sorprendente **«Henry Hatsworth»**, que mezcla un arcade plataformero en la pantalla de arriba, con divertidos puzles en la táctil.

¡¡5 nuevos juegazos!! Electronic Arts se han puesto las pilas para traer excelentes novedades a Wii y DS.

Lo vivimos en persona



EL "EA TOUR" llevó a Madrid a todos los productores de sus próximos juegos, lo que generó bastante expectación.



LOS JUEGOS DE DS brillaron también en pantalla grande. Los Zubo y Littlest Pet Shop fliparon a todos los periodistas.



JUGAMOS Y CANTAMOS junto a los chicos de EA. Nos lo pasamos pipa comprando las calles de «Monopoly» y bailando con «Boogie».



Novedades para Nintendo DS



➲**HENRY HATSWORTH** lleva la 'hora del té' a un arcade a doble pantalla que promete diversión total.



➲**LITTLEST PET SHOP** trasladará el encanto de estas mascotas a minijuegos para la táctil.

Novedades para Wii

➲**HASBRO FAMILY PARTY** reunirá los 6 juegos de mesa más famosos de toda la vida: conecta cuatro, hundir la flota... ¡y con nuevas opciones!

➲**MONOPOLY** La versión que deseabas se hará realidad en la pantalla de tu Wii. Y alucina: la ciudad de Barcelona ha sido elegida como tablero mundial.

Entrevistas Zubo y Mysims

Zubo

"Concebimos el juego para DS porque es la consola que más posibilidades ofrece. ¡Así puedes llevar los Zubos contigo!"

MICHAEL HEYWOOD
Productor

No es habitual ver licencias nuevas por las que se apueste tan fuerte, ¿cree que se abrirán un hueco en el mercado?
Michael Heywood: No es fácil, ya que Nintendo DS está llena de buenos juegos, pero estamos preparando una gran campaña de publicidad y cuidando mucho la versión japonesa.

El juego sale a la venta en Europa antes que en el resto del mundo, algo poco común. ¿Por qué?
Heywood: Está desarrollado en Londres y localizar al japonés una aventura tan larga lleva mucho trabajo. En EEUU apostaremos por «Littlest Pet Shop» para navidades por el éxito de los muñecos... y no queremos competir con nuestros propios productos.

¿Qué futuro espera a los 'Zubos'? ¿Se expandirá la licencia?
Heywood: ¡Quién sabe! De momento estamos muy orgullosos del trabajo hecho en Nintendo DS.

Mysims



"A la hora de afrontar la nueva generación de consolas, pensamos que Nintendo merecía una versión exclusiva".

TIM LETOURNEAU
Productor Ejecutivo

«Los Sims» siempre han sido un simulador social, ¿por qué el cambio a la aventura?
Tim LeTourneau: Fue una idea que ya se barajó para el primer juego, aunque en aquella ocasión pensé que era mejor centrarse en la creación del nuevo formato. Ahora hemos decidido crear objetivos, razones claras para las que crear los elementos.

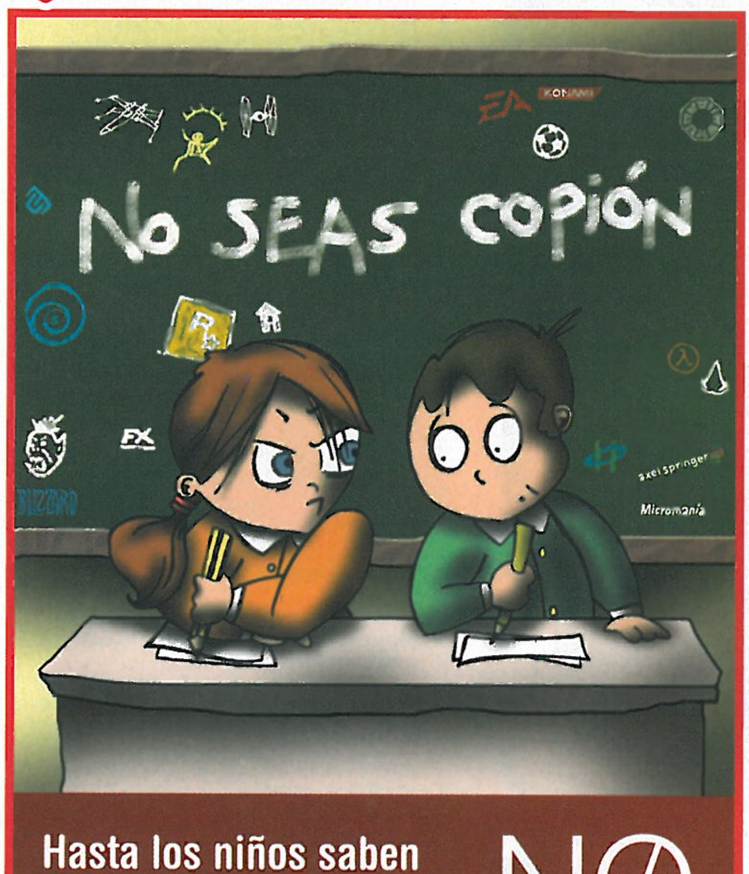
Realmente han conseguido un juego para todos los públicos, ¿para cuándo un multijugador en la saga? ¿«Mysims Comunity»?
LeTourneau: (Risas) En primer lugar me alegra que te divierta. Hay quien piensa que es algo infantil por su estética, cosa que nunca se dice de Mario. De hecho hay muchos chistes que sólo pillan los adultos. Sobre el multijugador, es una pregunta que nos hacen muy a menudo. No queremos meter contenidos sólo porque estén, si no que se integren de forma natural en el concepto de «Mysims».

4º CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Ya van 4 años, concienciándonos del daño que causa la piratería a la industria de los videojuegos. Y en vuestros carteles se nota que lo tenéis bien claro. ¡Enhorabuena!

Los ganadores son...

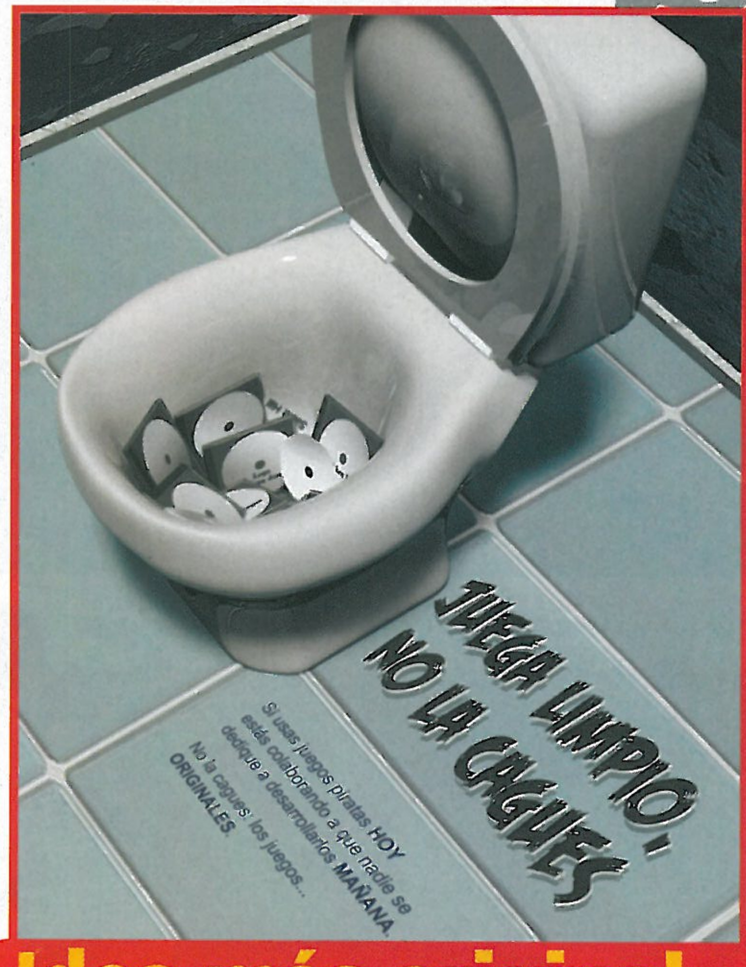
CATEGORÍA MAYORES DE 15 AÑOS





Mejor Cartel

Autor: Rafael Gil Plazas
Título: Copión
Premio: 2000€ (31 años, Barcelona)



Idea más original

Autor: Carlos Pantoja Gómez
Título: La piratería es una mierda
Premio: 1000€ (15 años, Málaga)

CATEGORÍA MENORES DE 15 AÑOS



Mejor Cartel

Autor: Ferrán Benavente Goñi
Título: No los dejes tirados
(13 años, Girona)
Premio: 1500€

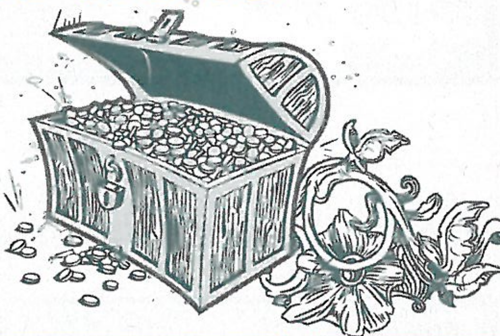


Idea más original

Autor: Julia Enríquez Bullejos
Título: A la Piratería dale una patada
(11 años, Granada)
Premio: 500€

...pero han llegado un montón más

Pues sí, hemos recibido una avalancha de buenos trabajos, así que estamos encantados de que nos lo hayáis puesto tan difícil. Aquí os mostramos algunos de los que se han quedado cerca de la gran final.





Rafael Granados del Campo
(24 años, Madrid)



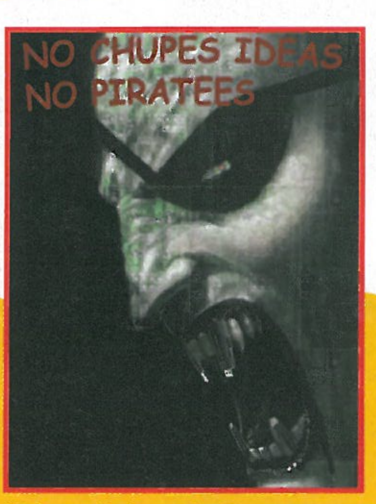
Ignacio Abollo
(16 años, Cádiz)



Guillermo Torres Moreno
(13 años, Murcia)



Alex Hall Freaza
(17 años, Sevilla)



Nelson Reboreda Campos
(14 años, Pontevedra)

Nintendo anuncia la NUEVA DSi

¡EL DATO! Según hemos confirmado, la DSi llegará al mercado español durante la próxima primavera

¡Menuda se ha armado! Nintendo dio una conferencia de prensa en Japón el día 2 y desveló todas las claves de lo que está por venir. A pesar de los juegos anunciados, todas las miradas se fueron a otra parte: esta es la nueva DSi.

Altavoces frontales
Se han mejorado para soportar un mayor volumen y mejor calidad de sonido.

Super pantalla
Las dos pantallas han crecido. Las de DS Lite medían 3", mientras las de DSi 3,25".

Cámara frontal
Sí, sí, no es una ilusión. Habrá una cámara VGA frontal para juegos e internet.

Nuevas opciones
Presenta tres leds para indicar la conexión Wi-Fi, el nivel de batería y si está o no encendida.

Algunos toques
a la imagen contribuyen al cambio. El lápiz tiene punta negra y el power cambia de sitio.



Cámara exterior

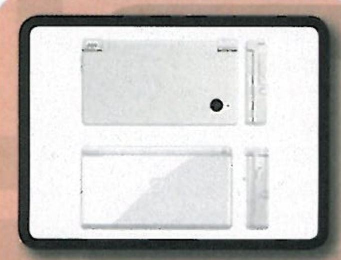
Pronto tu portátil también será una cámara de fotos VGA. Además incluirá un editor con opciones de animación.





Puerto para tarjetas SD

Así serás tú quien ponga el límite de capacidad... y no sólo servirá para fotos y música, ya que se estrena la venta de juegos por descarga.



Más delgada y estilizada

Echa un ojo a la imagen y verás como, a pesar de tener las pantallas más grandes y cámara de fotos, la consola es más estilizada. Esto implica un 12% menos de peso... ¡ni notarás que la llevas encima!



La conferencia más ilusionante

Nintendo presentó más novedades que en el E3 americano y en el Games Convention.

- La nueva DSi es ya una realidad y, con ella, se anuncian más revoluciones para el mundo de los videojuegos. Por ejemplo, el DSi shop, un servicio que permitirá la compra de juegos por descarga directa en la tarjeta SD. Ojo porque no es exactamete como Wii Ware... ¡habrá juegos disponibles en tiendas! De hecho, el servicio debutará con una versión de «Brain Training».
- Wii no presenta consola pero sí novedades. Los problemas de espacio pertenecerán al pasado, ya que una actualización gratuita de su firmware permitirá, en 2009, guardar juegos de la consola Virtual y Wii Ware en la tarjeta SD.
- Tampoco se quedaron con ganas de enseñar juegos. Las compañías apostarán por Wii como la consola número uno y eso se ha notado en los títulos que os presentamos en la página siguiente. Sorpresas de Nintendo y apoyo total de los licenciatarios de todo el mundo. Venga, pasa ya la página.



Novedades para DS

No sólo se lanzó un modelo de DS... también este atractivo catálogo.



Final Fantasy Crystal Chronicles Echoes of Time
Con conectividad total con la versión de Wii y unos gráficazos...



Inazuma Eleven 2
Un partido de fútbol muy especial llevará la emoción a tu DSi.



Seventh Dragon
Sega le coge el gusto a los RPG y nos llevará a un mundo muy especial.



Kirby SS Ultra
Kirby romperá moldes con una aventura clásica llena de minijuegos.

Y además...

- Mario y Luigi 3
- Girls Mode
- Profesor Layon
- Chrono Trigger
- Mega Man Star Force 3
- Valkyrie Profile
- Made in Me (Wario Ware)
- Kingdom Hearts 358/2 Days





Novedades para Wii

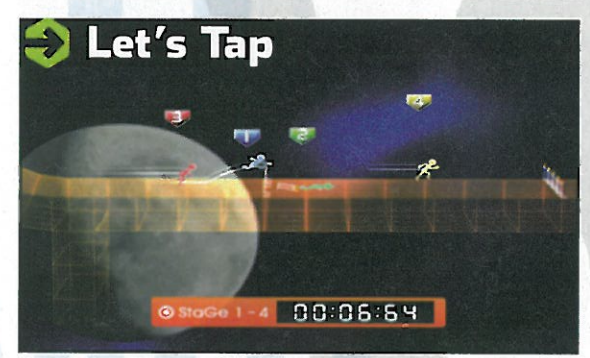
La Wii no se quedó atrás en noticias. Sin duda que 2009 será un gran año de la consola.

Sin & Punishment 2



El juegazo de disparos de Nintendo 64 pedía a gritos una continuación en Wii. La espera va a merecer la pena. Ya lo hemos visto en movimiento y llevará a Wii acción a raudales en un entorno futurístico... ¡y puntero a tope!

Let's Tap



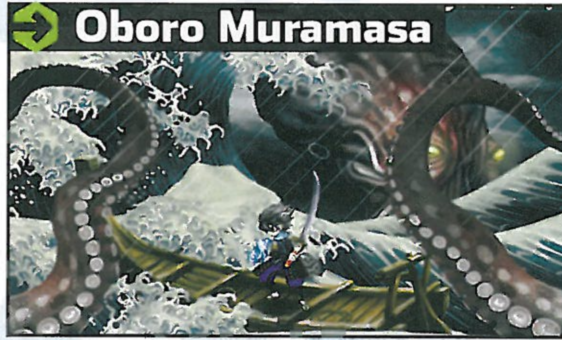
Ojo a este título. Dejas el mando de Wii en la mesa y juegas dando golpecitos... ¡en la propia mesa!

Monster Hunter 3



La saga de Capcom que está haciendo furor en Japón presenta en exclusiva para Wii su nueva entrega.

Oboro Muramasa



Diseños de lujo y maestría gráfica para un RPG bidimensional exclusivo de Wii que nos hará flipar.

Pikmin



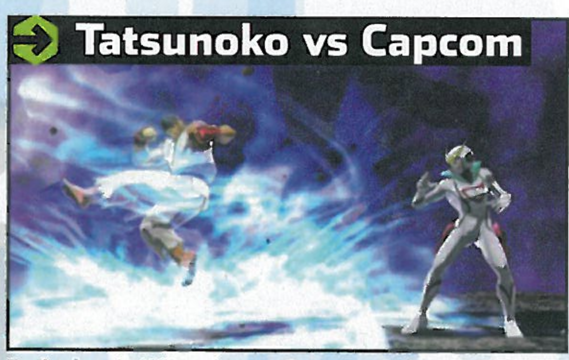
¡Vuelve la Gamecube! Nintendo ha decido sacar una línea económica de juegos de Cube con control Wii.

Punch Out!!



El clásico de las noches de ring más nintenderas vuelve a dar guerra. Ve calentando con Wii Sports.

Tatsunoko vs Capcom



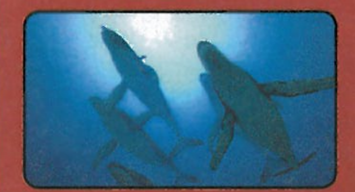
Exclusivo de Wii, universo Capcom, universo "del Comando G", graficos de ensueño... ¡viva la lucha 2D!



Y además...



Arc Rise Fantasía
Una nueva maravilla del RPG en la que debutará el Trinity Battle System.



Endless Ocean 2
Pronto volveremos a pasear por los fondos marinos más hermosos.



Sonic and the Black Night
La secuela de «Los Anillos Secretos» nos llevará al medievo.

- Animal Crossing
- Another Code
- Bleach Versus Crusade
- Castlevania Judgement
- Cosmic Walker
- Dead Rising Chop till You Drop
- Donkey Kong JungleBeat
- Dynamic Slash
- Family Ski 2
- Fragile
- Guitar Hero World Tour
- Heroes
- Kensaku
- Klonoa Door to Phantomile
- Magic
- Naruto 3
- Ninokuni The Another World
- Rune Factory Frontier
- Sengoku Musou 3
- Smasher
- Tasenibatsu
- Tenchu 4
- The Conduit
- Wii Sports Resort

zubo™

Hazte amigo de los Zubos.

¡Lucha para salvar Zubalon!

Nintendo DS ™ Lite

YA DISPONIBLE

Pelea duro en tu Nintendo DS™. ¡Hazte amigo de 55 diferentes Zubos y crea el equipo perfecto para derrotar a los malvados! ¡¿¡¿Estás preparado para el reto de salvar Zubalon?!?!!

Encuentra tu movimiento Zubo de batalla favorito en

www.zubo.ea.com

EA tv.es







NINTENDO DS™



¡La revancha de los conejos!

La alegría de la huerta consolera, los Rabbids, vuelven para sacar aún más partido a las capacidades de control de tu Wii. Si antes se dedicaron a invadir el mundo de Rayman y, en su siguiente entrega, el planeta Tierra, ahora **les ha dado por la televisión.** Y lo que nos están preparando es una programación repleta de parodias de programas (de los que ves todos los días en la televisión real, como retransmisiones de **lucha libre, noticias, concursos e incluso películas)** en la que tú, además de mirar y reírte como una hiena con sus payasadas, participarás ¡muy, muy activamente!

¡Más movidas que nunca!

Como siempre, los conejos quieren que juguemos muchos a la vez, y en esta ocasión pondrán **hasta 8 jugadores, en el modo Party,** delante del televisor, pasándose los mandos de unos a otros... y fastidiándose recíprocamente, por supuesto. También podremos jugar en modo cooperativo entre cuatro, o a solas, claro, en el modo historia. Pero la gran novedad será el uso de la tabla de equilibrio de «Wii Fit» en un montón de sus **más de 65 nuevos minijuegos.** ¿Alguna vez has ganado a alguien jugando con... con el... en fin, con el culo? ¡Pues vas a poder hacerlo, sentado en la tabla de equilibrio y meneándote en los momentos precisos! Y ahora, mira todo lo que te espera en el nuevo Rayman.

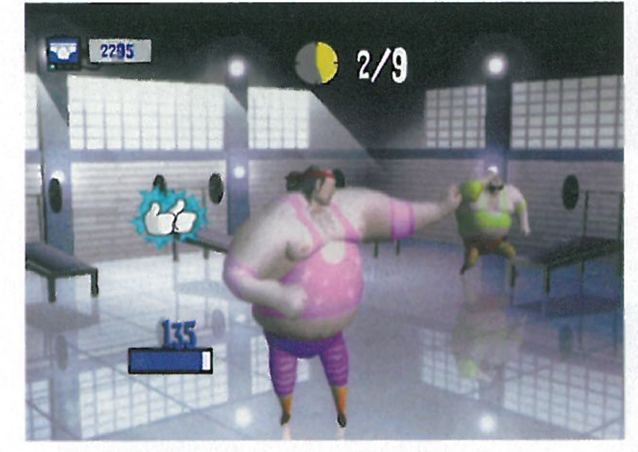
¡Con Balance Board!

¡JUEGA DE PIE O SENTADO! Muchos minijuegos usarán la tabla de equilibrio. Si no la tienes, tranquilo que también podrás disfrutarlos.



Haz snow con un búfalo en "BestiaBoard"

SIÉNTATE SOBRE LA TABLA CON LOS MANDOS EN LAS MANOS y disponte a descender una pista de eslálom... ¡sobre un búfalo! Ladéate para ir pasando entre las banderas y, si pillas un buen salto, haz el movimiento que te indiquen en pantalla con mando y nunchako.



Tonifícate con "Rabbid Fit

LAS POSTURITAS serán lo suficientemente ridículas como para echar las cortinas antes de empezar, pero mejor será que cumplas porque, entre mando, nunchako y tabla, los conejos sabrán perfectamente si lo estás haciendo o no.



Una de "Conejo al Anillo"

SURFEA EL ESPACIO antes de volver al cañón desde el que han lanzado al conejo este. Inclínate hacia el lado necesario para pasar por todos los anillos.

¡Si es que te tienes que reír!

«RRR TVParty» promete dejarte hecho un trapo de risa con las mil y una idioteces conejiles que verás.



1 **Incluso antes de empezar** aparecerán Rabbids haciendo tonterías con los controles del TV. ¡Querrás verlas todas!



2 **Al comenzar cada minijuego** habrá unas escenas merecedoras del Oscar al guión más tronchante de la historia.



3 **¿En el tutorial también?** El presentador de las "noticias" (tutorial de control) de cada prueba será un... eso, un Rabbid.



4 **Minijuegos absurdos** tampoco van a faltar. "El Tiempo" se llevará la palma, pero habrá más.



PERO, ¿DE DÓNDE HAN SALIDO?

A lo mejor has llegado tarde a la fiesta, porque estos conejos, creados por Michel Ancel, ya han protagonizado, junto a Rayman (también creación de Ancel), dos títulos con versiones para Wii y DS. En ellos ya demostraban lo divertida que resulta la mezcla de los minijuegos moviditos con el humor más absurdo visto en consola alguna. Han calado tan hondo, que ya superan a Rayman en popularidad.



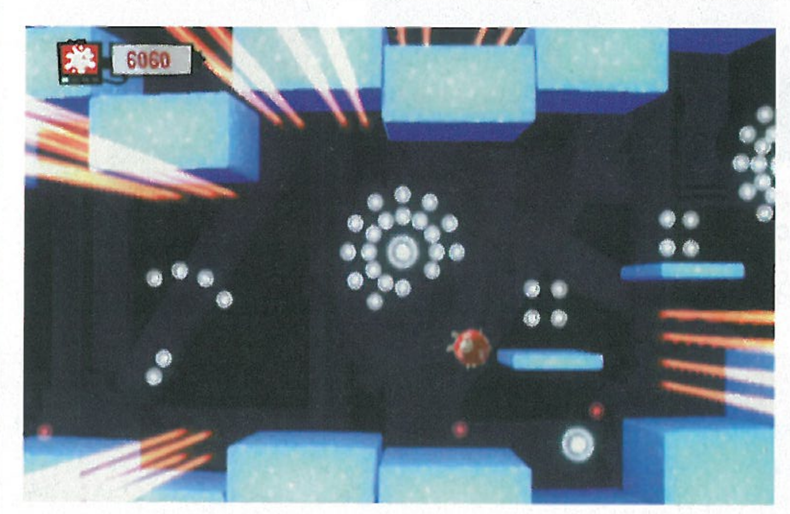
Con mando y nunchako

TÚ MUÉVETE, QUE YA TE DICEN ELLOS CÓMO. Porque tendrás que hacer movimientos muy variados: bailar, posar, girar, rebotar, sacudir a luchadores de wrestling...



Haz poses chulescas en la "Moda Coneja"

EL NIVEL DE GLAMOUR DE LOS CONEJOS es tal que hasta emitirán un programa de pase de modelos en forma de minijuego. Tendrás que fijarte bien en las posturas que vaya mostrando tu conejete e imitar su pose lo mejor que puedas con el mando y el nunchako en las manos. ¡Ridículo asegurado!



Rebota en "Conejo al Bote"

PLATAFORMAS AL ESTILO RABBID que te pondrán a manejar el conejo-pelotilla con el stick del nunchako. Relajadito, ¿eh? Pues, para botar, tendrás que dar sacudidas bien fuertes con el mando. Que te creías tú que...



Pelea en "Pressing Rabbid Catch"

UNA PELEA ENTRE CUATRO en la que deberás manejar a tu luchador con el stick y sacudir a los demás... pues eso, sacudiendo el mando. Atentos a los luchadores humanos que aparecerán de vez en cuando, que aplastan.





El jardín de Rabbids

LAS PLANTAS CARNÍVORAS que siembra y riega un Rabbid, cómo no, amenazarán con comerte. Deberás matar estas malas hierbas apuntando el chorro de herbicida a las que vayan surgiendo.

¡Una peli de zombi-conejos...!

¡...Y conejos disfrazados de pollo, también! Tendrás que contentar al director disparando a todos los pollos que se metan en cada plano.















Apunta a la tele

¡QUE LOS TIENES A TIRO!, ¡DISPARA! También habrá juegos de puntería que aprovecharán los infrarrojos.



"El Tiempo", el minijuego más tonto de la historia

MERECE DOS PANTALLAS porque su desarrollo será... lo que ves aquí: lleva el puntero hasta el símbolo que te pidan y observa. El resultado de pinchar el símbolo de precipitaciones es... la precipitación de un león marino sobre el conejo-presentadora.



ADRIAN LACEY, DISEÑADOR DEL JUEGO, HABLA DE LOS RABBIDS.

"La Wii Board ha traído un mundo enorme de nuevas posibilidades. Pero el estilo Rabbid es más de exhibición que de tener un progreso físico... ¡de hecho, este será el primer juego al que puedes jugar hasta con el trasero! Los jugadores más expertos podrán explotar los controles al máximo."



Datos

Lanzamiento
21 noviembre

Consola
Nintendo DS

Extras
Conexión Wi-Fi

¡VUELVEN LOS RANGERS DE POKéMON!

Las 'Sombras de Almia' cubrirán nuestras DS en noviembre para sumergirnos en la próxima aventura Ranger. ¡Ve calentando el puntero para capturar muchos Pokémon!





El nuevo Mundo

BIENVENIDO A LA REGIÓN DE ALMIA. Aquí empieza tu aventura, donde encontrarás océanos, selvas y desiertos por explorar, además de instalaciones especiales como la Base o la Unión Ranger.



El nuevo Capturador

EL OBJETO MÁS PRECIADO DE LOS RANGERS. Captura Pokémon rodeándolos con el puntero y podrás asociarte con ellos. Comenzarás con un Capturador para estudiantes Ranger.



Viaje en compañía

LOS POKéMON QUE CAPTURES IRÁN CONTIGO. Cuando te ganes su confianza, podrás unirlos a tu equipo. Deberás mejorar tu nivel de capturador en la Escuela para ser un maestro.



Misiones y tareas

COMPLÉTALAS PARA MEJORAR TU CAPTURADOR. Los líderes Ranger te propondrán misiones: apagar fuegos, entregar paquetes... Los habitantes de Almia también te necesitarán.



Líbrate de obstáculos

SUPERÁLOS PARA CONTINUAR TU CAMINO. Rocas gigantes, troncos caídos... Aprovecha las habilidades de Pokémon como Ambipom, que puede romper rocas, para abrirte camino.



¡VUELVEN LAS JOYAS POKéMON!

Será el primer título de la serie «Pokémon Ranger» que incluirá a los Pokémon de las ediciones Perla y Diamante. De esta forma, entre los cientos de Pokémon salvajes que habrá por capturar y unir a tu equipo, encontrarás caras muy familiares...



Las novedades que debes conocer de esta entrega

TU NUEVA MISIÓN ESTARÁ CARGADA DE SORPRESAS. El Capturador mejorado, 17 tipos de compañeros Pokémon y por supuesto, el enorme mundo de Almia.

Darkrai está invitado

¿Será amigo o enemigo?, No te lo vamos a decir, pero sí que este misterioso Pokémon... aparecerá.

Los nuevos Rangers

Elige entre chico y chica para empezar... como estudiante. Ve ganando experiencia y llegarás a ser todo un Top Ranger.

Utilizarás a tus Pokémon capturados para que te ayuden a conseguir a otros Pokémon salvajes, o bien para deshacerte de un obstáculo mediante su poder.

Podrás surcar los mares si consigues capturar a un Pokémon que tenga esa capacidad. Así explorarás nuevas zonas de Almia y te asignarán más misiones.



16+
www.pegi.info
Nintendo
HURACÁN
TSUNAMI
TERREMOTO
ERUPCIÓN VOLCÁNICA
¡VIVE UN DÍA INFERNAL!
Wii
DISASTER
DAY OF CRISIS
PAL Nintendo
DISASTER
DAY OF CRISIS™
Raymond Bryce, antiguo marine de los EE.UU. y especialista en rescates, vuelve a la acción. Un grupo de terroristas amenaza la nación aprovechando una devastadora serie de desastres naturales. Resiste los disparos entre huracanes y terremotos, ábrete camino entre edificios derrumbados para rescatar a los supervivientes, escapa de mortales tsunamis, sobrevive a violentas erupciones volcánicas... Para ello cuentas con un arma única: el mando de Wii. Enfréntate a 23 fascinantes niveles. Hazte más fuerte, mejora tus habilidades ¡y salva al mundo del desastre nuclear!
Wii
© 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
www.wii.com



¡8 NUEVOS JUEGOS!

El lado más salvaje de Wii

¡Qué superfuerte! Nos espera una nueva hornada de juegos a la vuelta de la esquina, que promete dejarnos impactados. Prepárate para sujetar los mandos con fuerza y no apagues la luz de la habitación. ¡Son la caña!





El mando se transformará en bate y deberás moverlo igual para cascar zombis.

Dead Rising
Chop Till You Drop

UN CENTRO COMERCIAL, MILES DE ZOMBIS y un intrépido periodista que se defenderá usando... el mando de Wii.

Compañía: Capcom **Lanzamiento:** 2009

La cosa pinta mal para el periodista Frank West, pero muy bien para nosotros, los usuarios de Wii, porque ¡vamos a machacar zombiiis! Por casualidades de la vida, nos veremos hacinados junto a miles de "infectados" dentro de un centro comercial de diseño realista. Tan realista, que **podremos entrar en todas las tiendas y hacernos con armas** como escopetas, bates de béisbol, ballestas, e incluso podremos coger espadas de juguete y otras tonterías poco efectivas pero hilarantes... si los zombis nos dejan, claro, porque nos perseguirán continuamente. Aunque, si te pillan, tranquilo que podrás **quitártelos de encima sacudiendo el mando.** Y no sólo lo sacudirás, también apuntarás, golpearás, cortarás, lanzarás objetos... ¡Con la Wii se han ido a meter!

Deadly Creatures

PRIMERA IMPRESIÓN:

COMBATES MORTALES entre tarántulas, escorpiones y otros bichos que te quitan el sueño.

Compañía: THQ **Lanzamiento:** enero 2009



¿Te imaginas ser una sigilosa tarántula o un amenazador escorpión? Porque es lo que te propondrá «Deadly Creatures»: **métete en el cuerpo de un arácnido,** recorre el entorno en busca de presas y sobrevive, si puedes, a una serie de enfrentamientos con otros bichejos que también se las traerán: escarabajos venenosos, viudas negras, serpientes de cascabel, lagartos cornudos... El sistema de combate **se basará en movimientos de mando y nunchako** para que, ya seas tarántula o escorpión, te sientas tan letal y frágil al mismo tiempo, como estas dos repugn... adorables criaturas. ¡Repelús asegurado!

Disaster Day of Crisis

PRIMERA IMPRESIÓN: ★★★★★

AFRONTAR UNA CATÁSTROFE natural es difícil, pero intentar recuperar un arma nuclear a la vez... ¡el desastre!

Compañía: Nintendo **Lanzamiento:** 24 de octubre

Imagínatelo: erupción volcánica, tsunami y terremoto... ¡uno detrás de otro! Te entra "cierta preocupación por tu integridad física", ¿verdad? Pues ese mismo **pánico irracional,** que a nosotros no nos engañas, será el que se apodere de todos los personajes de este juego, excepto del protagonista, Ray, que es un miembro de un equipo de rescate. Su cometido será, **primero, salvar su propia vida** en los momentos de peligro y después, una vez apaciguada la furia de la naturaleza, encontrar a todos los supervivientes posibles y salvarlos. Tendrás que **gritar entre las ruinas de los edificios** y, si alguien responde, buscarlo y curarle las heridas a base de movimientos de mando y nunchako. ¡Incluso **harás masajes cardíacos!** Pero lo más "gracioso" es que además habrá una panda de locos que amenazará con detonar una bomba nuclear y tendrás que **abatirlos a tiros, apuntando a la pantalla,** durante varios niveles del juego. ¡Qué nervios, leñe!



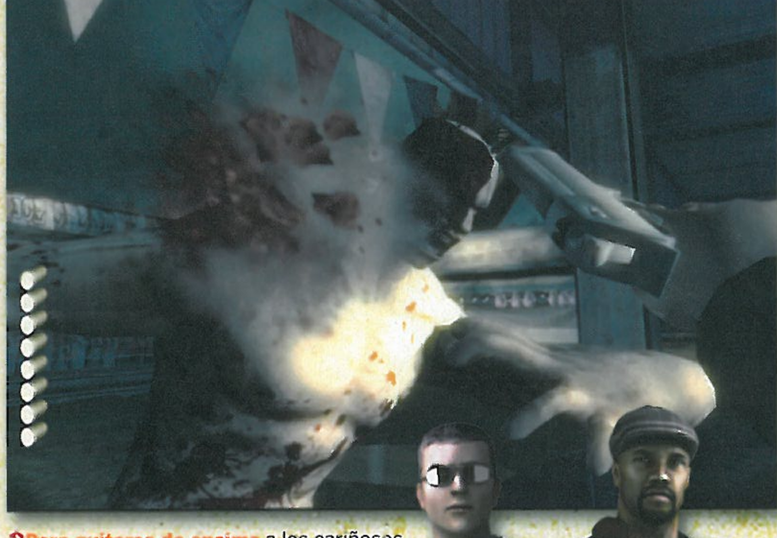
Un terremoto en un puente colgante puede provocar que el asfalto se retuerza como ves en esta pantalla. ¡¿Cómo saldremos de esta?!

¡Qué movidaaa! ¿Cómo no se va a poner uno nervioso? ¡Si ese tsunami se puede comer media ciudad! ¡Va a haber que correr!

¡Y encima habrá tiroteos cada dos por tres! Menos mal que tendremos la ventaja de apuntar directamente a la pantalla.



¿Los zombies de «HTOD» son zombis? ¿o infectados? Tranquilos que ya nos falta poco para enterarnos del porqué de estas mutaciones... a base de tiros, claro.



Para quitarse de encima a los cariñosos habrá que dar culatazos con el mando.

House of the Dead Overkill

SONRÍE, QUE DISPARAN los agentes más veteranos en el "escache" de zombis y otras desagradables criaturillas.

Compañía: Sega **Lanzamiento:** principios de 2009

PRIMERA IMPRESIÓN: ★★★★☆

Esta entrega exclusiva para Wii será una precuela del primer «HOTD». Es decir, que podremos **controlar al mismísimo G** cuando era un simple novato en esto de reventar antipáticos zombis; y también al detective Washington, que investigará el motivo por el que toda esta gente se ha convertido en fan de Marilyn Manson. Todo transcurrirá dentro de un **entorno de película de serie B,** con sus diálogos de machotes, sus chistes pésimos y sus inevitables vísceras saltarinas. Además, nuestros agentes **tendrán poderes especiales:** uno para ralentizar la acción y acertar a los cráneos fácilmente, y otro que les alertará de ocasiones para cargarse a un buen puñado de monstruos con un solo disparo al depósito de combustible correcto. ¡Prepara las Zapper!

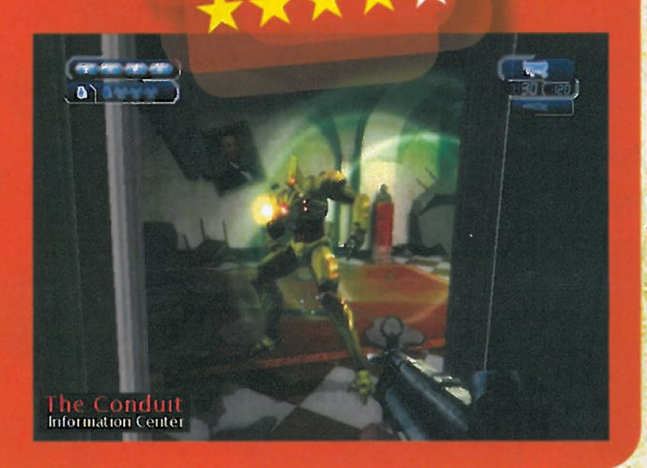
The Conduit

PRIMERA IMPRESIÓN: ★★★★☆

AHORA EN SERIO, NOS INVADEN los alienígenas y sólo podremos evitarlo con... una Wii.

Compañía: High Voltage **Lanzamiento:** 2009

Uno de los juegos que más está dando que hablar por su calidad gráfica y por ser un shooter en primera persona pensado para los más jugones. Se desarrollará en el entorno urbano de Washington D. C., donde unos supuestos alienígenas que prometen **una inteligencia artificial fuera de lo común** (incluso se cubrirán unos a otros), comenzarán su invasión. Nos moveremos con el nunchako, apuntaremos con el mando y podremos usar un vasto arsenal de armas humanas y extraterrestres. Además, **usará el WiiSpeak para poder conversar entre hasta 16 jugadores** en partidas online.




playmobil
interactive
PIRATAS
AL ABORDAJE
NINTENDO DS
LICENSED BY Nintendo
MINDSCAPE
3+
www.pegi.info
Desafía al Capitán Barbanegra, combate contra monstruos marinos, encuentra el tesoro y salva a la princesa.
¿Te enrolas en nuestro barco, pirata?
¡Hola, viejo lobo de mar!
Comenzar partida
Minijuegos
Modo inalámbrico
Opciones
A = Continuar
70 EMOCIONANTES MISIONES
16 ISLAS PARA EXPLORAR
Distribuido por:
PLANETA DeAGOSTINI
Interactive
www.planetadeagostini.net
Distribuido por Planeta DeAgostini Interactive © Playmobil Interactive - Piratas al abordaje - © 2008 Mindscape
Developed by morgen studios - All trademarks and logos are protected - "Die Marke PLAYMOBIL* ist ein eingetragenes Warenzeichen. © 2008 geobra Brandstätter GmbH & Co. KG, Zirndorf, Deutschland".

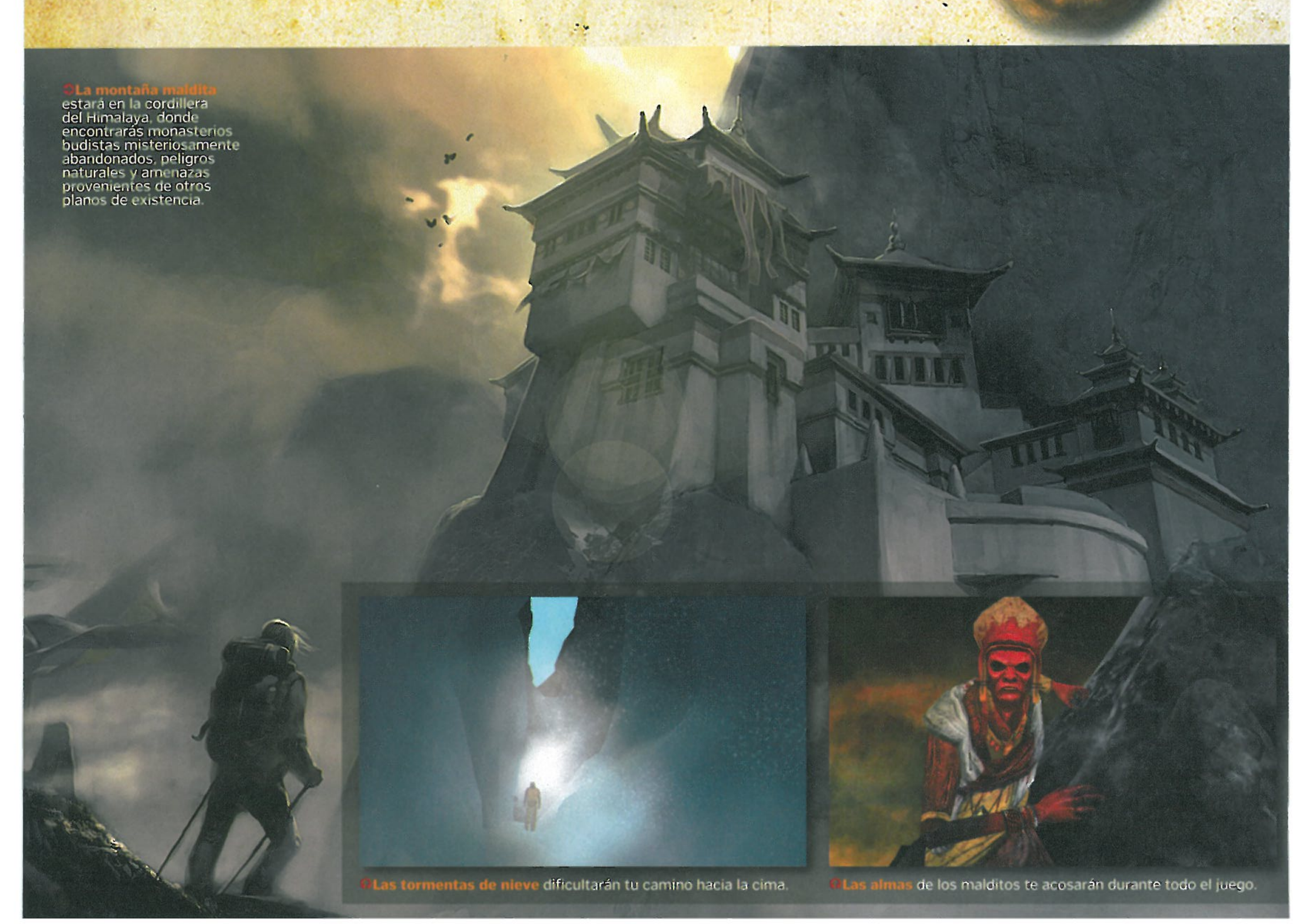
Cursed Mountain

PRIMERA IMPRESIÓN: ★★★★☆

ROCAS, HIELO, ALMAS PERDIDAS y la esperanza de encontrar a tu hermano pequeño con vida en pleno Himalaya.

Compañía: Deep Silver **Lanzamiento:** 2009

Las montañas son para tipos intrépidos, aunque a veces las escalan quienes no pueden con ellas, como el hermano menor de nuestro protagonista. Como el juego estará ambientado en los años 80, no podremos resolver el tema con una llamadita perdida, así que tendremos que coger los bártulos y... ¡andando! **Andando, y hacia arriba, siempre.** Será uno de sus rasgos distintivos: si bajas un camino, seguro que estás yendo hacia atrás. Y además, en todo momento estarás viendo el camino que te queda hasta la cima, lo que te desesperará o animará a lo largo de tu aventura. Porque eso es lo que será, aunque te pases todo el camino sin ver un alm... una persona. Porque almas sí que verás, sí. Montañeros, monjes y otras **conciencias atrapadas en el bardo** (algo parecido al limbo cristiano) serán los que te harán pasarlo mal. Pero podrás liberarlos mediante **distintos rituales basados en movimientos de mando** y nunchako que tendrás que ejecutar antes de que tales visiones te vuelvan loco del todo. Es raro, pero no deja frío, no.



La montaña maldita estará en la cordillera del Himalaya, donde encontrarás monasterios budistas misteriosamente abandonados, peligros naturales y amenazas provenientes de otros planos de existencia.

Las tormentas de nieve dificultarán tu camino hacia la cima.

Las almas de los malditos te acosarán durante todo el juego.


micronet
presenta:
Descubre el lado más divertido del Antiguo Egipto
ANKH
Llévanos a casa por Navidad
PC CD-ROM
ANKH
LA BATALLA DE LOS DIOSES
12+
NINTENDO DS
ANKH
La Maldición del Rey Escarabajo
3+
"Una divertidísima aventura con lo mejor de los clásicos del género: puzles, ingenio y diversión en abundancia."
Micromanía
Más de 15 premios de la crítica internacional...
eXp.de 8.3
GameStar
84
SILBER
82%
81
sehr gut
83
81%
SOUND
Textos de pantalla en Castellano
DAEDALIC ENTERTAINMENT
XIDER
DECK 13
© 2008-2009 published by XIDER Games. XIDER Games is a trademark of bhv Software GmbH. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

ENEMY TENCHU SWORD DURABILITY

El tono adulto de «Tenchu 4» quedará muy patente a nivel visual. Será uno de los más bestias de Wii.

Tenchu 4

PRIMERA IMPRESIÓN: ★★★★☆

LOS NINJAS MÁS LETALES y sigilosos quieren probar sus habilidades con las armas más modernas: los mandos de tu Wii.

Compañía: FROM Software **Lanzamiento:** principios de 2009

Una de las sagas de ninjas más afamadas y "seriotas" de los videojuegos se pasa a Wii. ¡Y en exclusiva! **El equipo de desarrollo del «Tenchu» original** se ha puesto manos a la obra y está diseñando una experiencia intensa, fresca y, sobre todo, movidita. **Combinando botones y movimientos de mando y nunchako,** podremos luchar, escondernos, saltar y... asesinar, porque de esto va la saga «Tenchu». Podremos escoger entre el sigiloso Rikimaru y la ágil Ayame e ir cumpliendo **más de 10 misiones principales** que ayudarán a mantener la paz en el Japón feudal en el que está ambientado. Además, habrá **50 submisiones** para diversificar la jugabilidad y, de paso, que vayas entrenando tus increíbles habilidades. Si te gustan las katanas... hasta el año que viene.

MadWorld

PRIMERA IMPRESIÓN: ★★★☆☆

¿ESTÁS COMO LOCO por jugar en Wii a algo realmente duro, tipo duro? ¡A ver si aguantas esto!

Compañía: Sega **Lanzamiento:** 2009



Si alguna vez has pensado en el día que se te crucen los cables, probablemente hayas imaginado algo muy parecido este juego. No por sus gráficos estilo cómic y en blanco y negro (excepto la sangre), sino porque todo lo que tendrás que hacer será **dar rienda suelta a tu violencia.** Serás Jack, una mula con piel de hombre, y estarás dentro del juego "Death Watch", creado por unos terroristas que se autodenominan "The Organizers". Para mantenerte con vida y acabar con estos tipos, tendrás que **mover los mandos rápida e instintivamente** mientras los ejecutas de las formas más bestias que puedas concebir.

CARNIVAL™
Juegos de Feria

PVP 29,99 €

Nintendo DS™ Lite

¡El 12 de Septiembre para tu Nintendo DS™!

¡Disfraza a tu personaje y llévalo a la feria! Te esperan más de 20 divertidos minijuegos como el Payaso aporreado, tiro al pato, coches teledirigidos y muchos nuevos juegos más.





NINTENDO DS™



SÓLO PARA DS

¡Un príncipe de cine!



Consola
Nintendo DS
«Príncipe de Persia: El rey destronado» es una versión exclusiva para Nintendo DS.

Desarrollo:
Estudio Ubisoft Casablanca
Es el estudio mejor preparado para trabajar en DS con el que cuenta Ubisoft.

Fecha de lanzamiento:
4 de diciembre
No obstante, la versión que probamos en primicia estaba prácticamente al 100%.

Al sur del misterioso Marruecos, descubrimos el renacer del Príncipe de Persia para DS.

El nuevo héroe había despertado mucha polémica: ¿por qué Ubisoft se decantaba por un look tan diferente para su príncipe en DS? Tras un primer contacto en el estudio de Ubisoft en Casablanca, en realidad lo primero que nos preguntamos fue: ¿cómo se había logrado un control tan intuitivo, con un funcionamiento inmejorable?

El control del príncipe

Abdelwahed, jefe del proyecto, descubría el secreto: "fue lo más difícil. En el control se sintetiza la idea de crear algo muy simple con lo que poder realizar muchas acciones". En PoP todo se realiza con el puntero. Saltar, escalar, combatir... Cuando encontremos a Zal, nuestro compañero, podremos usar sus poderes con el botón L ó R.

"El control debía estar muy afinado para ser eficaz -prosigue Abdelwahed- porque el truco no está en lo que debes hacer con el stylus, sino en el timing, en el momento





Nos enfrentamos a soldados enormes y también a criaturas monstruosas.



De inicio recibiremos instrucciones de cómo utilizar el puntero. Después, tú solo.



6 regiones por recorrer, con diferentes niveles cada vez más complejos y oscuros.



ZAL contará con su propio contador de energía, que en realidad medirá su corrupción.

PARA SEGUIR el mapa del nivel tendrás que echar un ojo aquí... No todos serán así de simplones...

El ente de rojo es Zal, un "ayudante" que nos prepara muchas sorpresas.

El juego será una mezcla de aventura, habilidad y puzles, enriquecida por el protagonismo del puntero. El desarrollo, en 2D, contará con el soporte de una estética genial, en 3D.

EL PRÍNCIPE y los increíbles escenarios se adueñarán de la acción a golpe de puntero. Tenemos toda la pantalla para "puntear" a tope.



El Príncipe es ágil y dinámico, responde con absoluta eficacia a los controles. Es un placer verlo moverse y combatir.



No es la cámara de los tesoros, ni el Príncipe es Alí Baba; es el escenario donde te enfrentarás con el primer jefe de nivel.

UNAS HABILIDADES DE PRÍNCIPE

Con el stylus podremos saltar, combatir, escalar, utilizar a Zal... y todo será tan sencillo como veis:



1 Correr
Puntea y desliza el stylus hacia donde quieras ir.



2 Salto
Puntea en mitad de dos plataformas



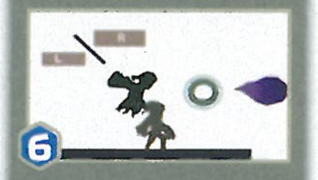
3 Salto con escalada
Puntea en la pared para escalar. Mientras subes, puntea en la pared opuesta para saltar al otro lado



4 Ataque fuerte
Puntea sobre el enemigo para atacar. Traza una línea sobre el rival con el puntero para hacer un ataque fulminante



5 Protegerse
Puntea sobre el príncipe para convertir la espada en escudo rebotagolpes



6 Habilidad con Zal
Usa L ó R más un clic del stylus para hacer que Zal lance sus hechizos.



Conoce a los héroes



■ EL PRÍNCIPE
Está solo y estresado en un mundo dominado por la corrupción. Sus objetos clave son su espada, el turbante y un peculiar guante, con el que es capaz de realizar acrobacias. Está determinado a luchar contra la corrupción y salvar a los habitantes y al reinado...



■ DESCONOCIDO
Aliado, enemigo... quién sabe. El es la propia corrupción pero esconde muchos secretos, demasiados para contarlos ahora aquí...



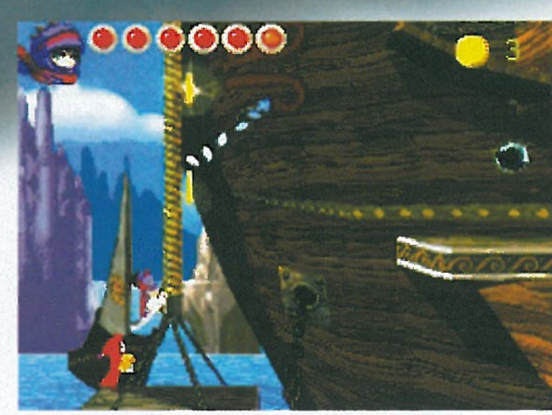
■ ZAL
Un oscuro, misterioso y poderoso personaje. Gran parte del sugerente guión girará entorno a él. La corrupción corre por su cuerpo, cosa que se refleja en su extraño aspecto. Durante el juego será una gran ayuda, pero peligrosa, porque podría acabar con nosotros...



Nos esperan más de 10 horas de juego (jugones expertos) y unas 20 horas (si tenemos un nivel más normalito).



Siguiendo el guión, el juego se irá volviendo más oscuro y misterioso a medida que avance la corrupción. Así será.



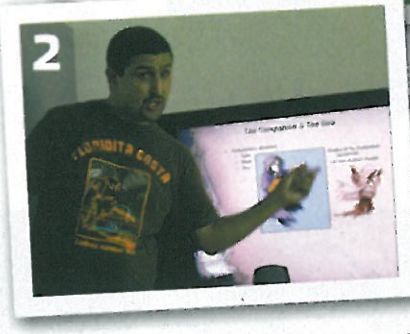
Con Zal, la aventura crecerá en peligros y dificultad. Para controlarlo, deberemos utilizar el botón L ó R, y el puntero.

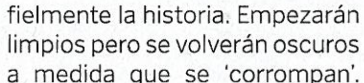


Escenas así de chulas nos sumergirán en la historia, cada cierto tiempo. ¿Que no mola el look del príncipe?

Visitando Ubisoft Casablanca

1. Un moderno complejo de oficinas, a las afueras de Casablanca, es el "hogar" del estudio. **2.** El jefe del proyecto, Abdelwahed, nos presentó el juego e hizo de anfitrión en nuestra visita a la ciudad. **3.** El director de la revista sigue los consejos de Abdelwahed sobre el juego **4.** En el estudio de Casablanca están especializados en producciones para DS. De allí también saldrá en breve el esperadísimo Rayman TV Party para la portátil.





preciso de hacerlo". Completarlo con el botón L fue brillante, porque a los más jugones se les podría quedar corto usar sólo el puntero.

Vamos con la incógnita

"¿Gráficos realistas?, ¿para qué?", nos comentaba el jefe de proyecto ante las preguntas sobre la dirección de arte. "Desde Ubisoft Francia sólo nos pedían un príncipe, un compañero y la corrupción. La decisión de dar este aspecto al héroe ha sido nuestra y creemos que encaja perfectamente con la DS". El príncipe es colorista, su imagen en el juego es de gran personalidad y luce unas animaciones que no dejan indiferente. Por otra parte, los escenarios seguirán fielmente la historia. Empezarán limpios pero se volverán oscuros a medida que se 'corrompan'.

El Príncipe ha vuelto más misterioso que nunca. Sin nada que envidiar a las versiones 'nextgen', con personalidad, de la mano de un equipo que ha sabido entender la DS. Atrévete a descifrar su secreto. Te aseguramos que existe...





¡¡LISTO PARA DAR GUERRA!!

Domina por completo a poderosos mutantes



Juega junto a CoCo en modo cooperativo

¡Lucha como solo Crash sabe hacerlo!

www.Crashbandicoot.com



Wii

NINTENDO DS

XBOX 360 LIVE



PlayStation 2











¡YA ESTÁ AQUÍ EL NUEVO LIBRO DE POSTERS DE POKéMON!

Las mejores imágenes Pokémon • Edición especial Darkrai

POR SÓLO 2,99€

Poster MANÍA

2 Posters XXL

6 Posters XL

¡8 FANTÁSTICOS POSTERS CON EL MISTERIOSO DARKRAI!

POKéMON

DIAMOND AND PEARL

2 láminas de regalo

¡8 posters gigantes edición especial Darkrai con los Pokémon de Diamante y Perla!

2 Posters XXL



6 Posters XL



POR SÓLO 2,99€

YA A LA VENTA

¡Corre a tu quiosco!

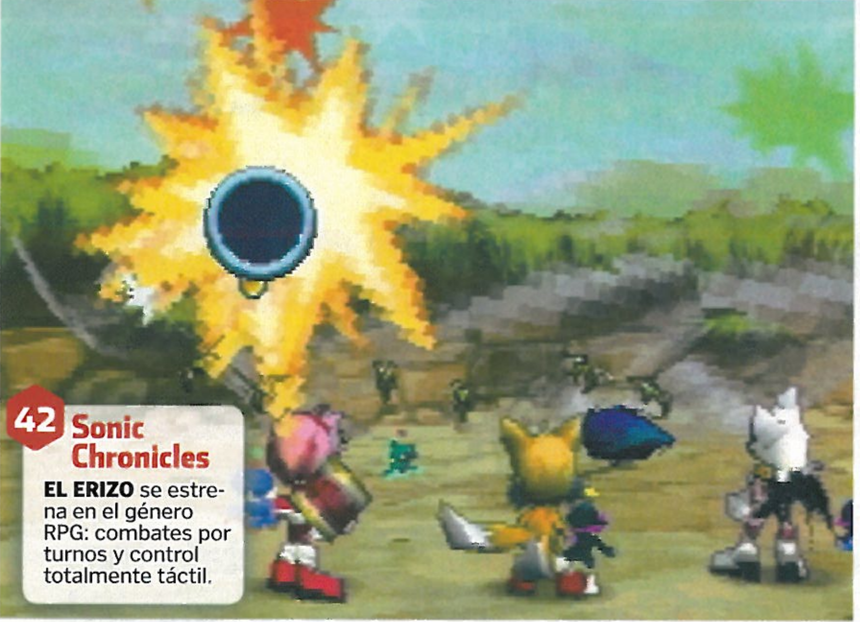
Novedades

64 Mysims Kingdom

EL REINADO de Mysims se prolonga en Wii con el mejor título de la serie. Crea objetos y diseña tu reino.

58 Wario Land

EL GAMBERRO DE NINTENDO vuelve a poner de moda las plataformas en 2D con un título que se juega con la cruceta, dos botones, ¡y montones de sacudidas!



42 Sonic Chronicles

EL ERIZO se estrena en el género RPG: combates por turnos y control totalmente táctil.



44 FIFA 09

EL FÚTBOL se hace grande en la pequeña DS: actualizaciones de plantilla online, nuevos modos de juego y unas animaciones de lujo.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación



12+ EDAD RECOMENDADA


VIOLENCIA

DROGAS


SEXO
MIEDO

LENGUAJE SOEZ
DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.









NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En noviembre...

NUESTRAS DS se pegan un festín de estrenos con fútbol, rol, simuladores y aventuras para grandes y pequeños, de calidad. Wii nos trae poco, pero muy rico.

NINTENDO DS

Wii

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Aventura/RPG
- Compañía: Sega/Bioware
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! Podemos formar nuestro equipo de cuatro héroes entre un total de once personajes

GIRO SUPERSÓNICO AL ROL

Sonic Chronicles La Hermandad Siniestra

Sonic y los colegas cambian las raudas plataformas por un reposado RPG. ¡Lo que hay que ver!

Siguiendo la estela de Mario en la saga «Mario & Luigi», nuestro colega azul prueba suerte en esta mezcla que combina una parte del **rol más clásico de exploración y turnos**, con otra de habilidad en el manejo del puntero.

Es igual... y diferente

No hace falta llevarse a Sonic a otro mundo que no sea el suyo para ponerlo a "rolear". Por ejemplo: ¿hay anillos? Sí, son las monedas para comprar ítems. ¿El malo es Robotnik? Claro, y cada uno de sus robots y criaturas tiene diferentes características en combate. **¿Y las típicas rampas y "loopings"?** También están, pero para poder utilizarlas tendrás que tener antes esa habilidad. Como veis todo está adaptado al nuevo género con naturalidad, incluso los combates. Veréis, los puntos de vida y demás números están ahí, pero para la mayoría de golpes y defensas necesitas tocar en cierto momento diferentes partes de la pantalla, o arrastrar el puntero siguiendo un indicador. De esta manera, o estás un poco hábil, o te va a ser muy difícil ganar nada, aunque sean combates por turnos. Estos combates van subiendo de dificultad al tiempo que conseguimos **nuevos golpes especiales,** pero lo cierto es que hay que combatir muy a menudo y termina siendo fácil ganar. Quizá más variedad con el puntero en los combates hubiese estado bien.

En cualquier caso, Sonic se estrena en el rol de DS con un juego **muy interesante y repleto de misiones secundarias,** compañeros de viaje, cofres escondidos, y todo lo que un fan del género pueda necesitar.





Los golpes especiales son únicos para cada personaje y tienen buenas animaciones.

Los enemigos van desde robots a estas babosas venenosas. ¡Big Cat, ataca de lejos!

Este Sonic sólo usa el puntero, ya sea durante el combate o en los escenarios

¡Cuenta con todo el equipo!

Ambas pantallas se utilizan continuamente, en cualquiera de las situaciones posibles del juego: combates, investigación de los escenarios, menús de objetos, diálogos de personajes, jardín de los Chaos... Y además, todo es táctil. ¡No vas a soltar el puntero!



Di "hola" a tus colegas Chaos

Estos simpáticos bichos han encontrado un papel perfecto en esto del rol. Primero tenemos que encontrar los huevos de Chao que esconde cada escenario. Al poco tiempo, el Chao nace y conocemos sus características. Además de dar ventajas uniéndolos a tus personajes, también puedes cambiarlos con otros jugadores.





No necesito ni un botón

Puedo hacerlo todo con el puntero, y mira que hay menús y diálogos. Y para realizar cualquier acción, basta con tocar los iconos que aparecen al acercarme con el personaje adecuado.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
La vista isométrica de los escenarios, bastante vistosa. Los combates en 3D mantienen ese nivel.

Diversión ★★★☆
Aunque los combates llegan a cansar, el erizo consigue despertar interés y mantener el ritmo.

Multijugador ★☆☆☆
Solamente podéis intercambiar Chaos vía inalámbrica para hacerlos más poderosos. Nada más.

Duración ★★★☆
De 15 a 20 horas de juego es una cifra respetable, pero es muy probable que no vuelvas a jugarlo.

Lo mejor y lo peor

Tiene estilo propio, una buena base y aptitudes técnicas para triunfar en esto del rol.

Los combates son muy repetitivos. Es bastante lento de desarrollo, incluso para un RPG.

Nuestra Opinión

Debut a paso lento, pero muy firme

Sonic debuta en el género guiado por el prestigio de Bioware que, sin embargo, nunca habían trabajado en Nintendo DS. Como era de esperar, es un buen juego de rol, pero han pagado la novatada en los combates, muy pesados.

Te gustará...

Más que... The World Ends...

Menos que... Zelda Phantom H.

Puntuación Final







- Tipo de juego: Fútbol
- Compañía: EA Sports
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

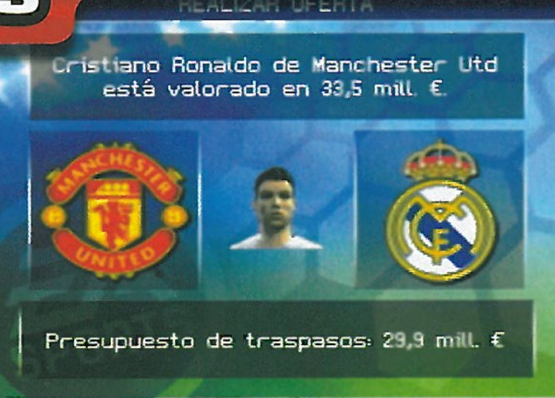
PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE







Conviértete en profesional controlando a un solo jugador en su camino a la gloria.

A balón parado, usamos la pantalla táctil para chutar, parar, dar órdenes a la barrera o recolocar jugadores.

¡JUGADA MAESTRA!

FIFA09



Haz carrera como jugador o entrenador, lidera el ranking mundial online y pícate a tope... FIFA09 llega a tu DS.



Si «FIFA 09» se lucía en Wii el mes pasado, podemos deciros que la edición de DS no se queda atrás. Más modos de juego, mejor jugabilidad, más opciones...

¡Qué espectáculo!

Este año se combina el **inmejorable número de licencias** con tantas opciones de juego que no te lo acabarás nunca. El más llamativo es el nuevo 'Conviértete en Profesional', en el que **creamos a una futura estrella** que va evolucionando partido a partido. En este modo, la cámara sigue sólo a nuestro jugador, que puede pedir la pelota con el botón de pase, y vemos el campo completo en la táctil. **No falta tampoco el Modo Mánager,** para llegar a la gloria en 5 años de técnico, o la posibilidad de crear un equipo propio e inscribirlo en la Liga de las Estrellas.

Gráficamente luce mucho mejor en movimiento **(¡50 imágenes por segundo!)** que en una foto, ya que los modelados son bastante toscos. No obstante, **la ambientación es espectacular** gracias a los comentarios y el diseño de los estadios que, aunque inventados y escasos, se pueden ir "tuneando". ¿Y la jugabilidad? Sobresaliente. Con el botón L conseguimos virguerías y la táctil permite elegir tácticas, mentalidad y hacer jugadas a balón parado, mientras disfrutamos de físicas mejoradas y un juego fluido. Todo un crack.

Puntuaciones

Gráficos	★★ (de 4)
Diversión	★★★ (de 4)
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★

Valoración

Es, de lejos, el mejor fútbol de DS. Los modos de juego y licencias se mezclan con un online tremendo (actualizaciones de plantilla incluidas) y una jugabilidad muy buena para hacer un título imprescindible.

Total 92

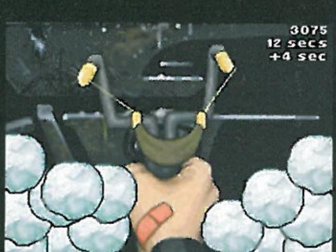
YA A LA VENTA

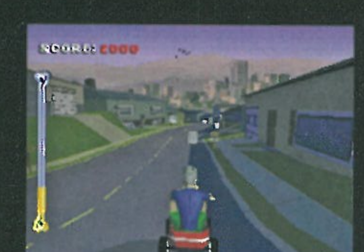
MTV MUSIC TELEVISION

jackass™ the game DS









AVISO: Las acrobacias que aparecen en este juego fueron realizadas por profesionales. Ningún pardillo deberá intentar realizar nada de lo que aparece en el juego.

www.jackassthegame.com

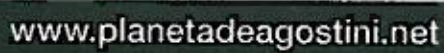
Distribuido por:











NINTENDO DS







3+

Tipo de juego:
Simulador/Estrategia

Compañía:
Rare/THQ

Jugadores:
1-2 Jugadores

Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano

Precio:
39,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICRÓFONO


WI-FI ONLINE





En el modo Playground puedes montar tu jardín directamente, sin limitaciones.



Monta casas para piñatas contratando los servicios de Willy Builder, el constructor. Podrás colocarlas donde quieras.

¡HAY FIESTA EN MI JARDÍN!

Viva Piñata Pocket Paradise

¿Un simulador de jardinería? Pues sí, y además, una original aventura repleta de entrañables animalillos.

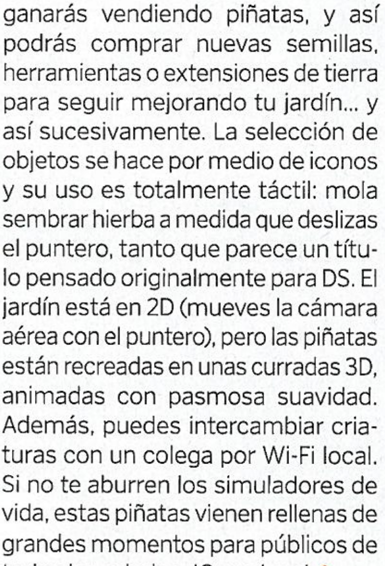


¡EL DATO!
La pirámide de piñatas se compone de 53 especies distintas, más 7 que debutan en tu DS

Empiezas con un terreno destartalado con cuatro hierbajos y te preguntas: ¿aquí voy a montar yo un paraíso habitable? Entonces, coges una pala con el puntero y te pones a **limpiar los escombros, plantas semillas**... y un Whirlm se acerca a tu jardín. ¡Acabas de crear un hogar!

El jardinero fiel

A partir de aquí, dependerá de tu trabajo que nuevas piñatas salvajes quieran mudarse a tu jardín. **Aliméntalas, dales dulces amorosos** y construye una casa para que traigan una piñatita a tu paraíso. Cuanta más vida crees, más dinero ganarás vendiendo piñatas, y así podrás comprar nuevas semillas, herramientas o extensiones de tierra para seguir mejorando tu jardín... y así sucesivamente. La selección de objetos se hace por medio de iconos y su uso es totalmente táctil: mola sembrar hierba a medida que deslizas el puntero, tanto que parece un título pensado originalmente para DS. El jardín está en 2D (mueves la cámara aérea con el puntero), pero las piñatas están recreadas en unas curradas 3D, animadas con pasmosa suavidad. Además, puedes intercambiar criaturas con un colega por Wi-Fi local. Si no te aburren los simuladores de vida, estas piñatas vienen rellenas de grandes momentos para públicos de todas las edades. ¡Que vivan!





Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

Valoración

Puede que sea un género aún por "cultivar", pero las piñatas han sabido demostrar que crear un jardín personalizado puede entretener tanto como un buen juego de acción. Una idea diferente a todo lo demás.

Total 87



¿HÉROES O VILLANOS?
¿POR QUÉ ELEGIR SI PUEDES SER AMBOS?
Entrada Infantil GRATIS*
PARQUE WB WARNER
LEGO
BATMAN
EL VIDEOJUEGO
WWW.LEGOBATMANELVIDEOJUEGO.ES
YA DISPONIBLE
Domina exclusivos accesorios, movimientos, artilugios y armas de superhéroe.
Explora tu lado oscuro y hazte con los poderes de tus villanos favoritos.
7+
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360.
PLAYSTATION 3
PSP
PlayStation 2
NINTENDO DS.
Wii
TT games
DC
WB



7+

- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO!

Zubo en números: 10 mundos, 55 Zubos, más de 100 animaciones y 10 grandes temas musicales



DS

¡DESCUBRE UN NUEVO ESTILO!

Zubo

La DS vuelve a sorprendernos con una aventura musical, que llega a ritmo de RPG y "toque" táctil.

Eliges chico o chica y, izas!, caes literalmente en Zubalón. La tierra de los Zubos te ha traído por una razón desconocida. Lo que sí sabes es que sus habitantes están en peligro: todo está atestado de Zombos (falsos y oscuros Zubos) y confían en ti para derrotarlos.

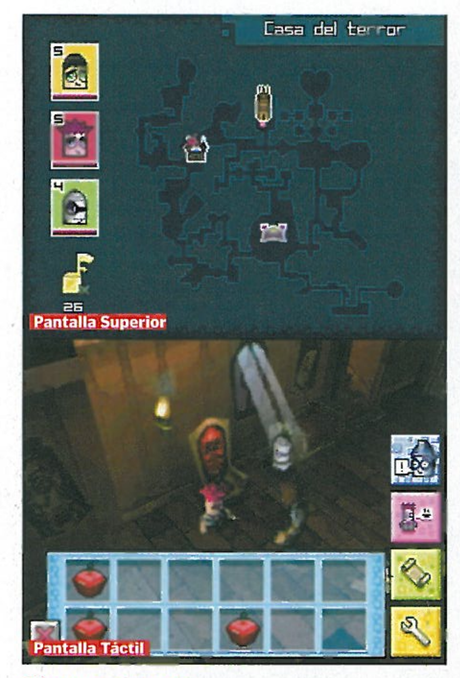
¡A la orden, compañero!

Como si de un entrenador Pokémon se tratase, tu labor es **dirigir a los Zubos de tu equipo en las batallas**. Pero ojo, estos nuevos personajes no sólo necesitan que les digas qué golpe dar o qué magia usar... ¡tú mismo tendrás que ejecutar los movimientos! ¿Cómo? Pues al más puro estilo **«Elite Beat Agents»**. Unas siluetas se acercan a tu pequeño héroe y tú tienes que tocar la pantalla justo cuando le alcancen. Todo ello al ritmo de los **geniales temas** que componen la banda sonora del juego. Pero es que esta pequeña joya tiene también su punto de RPG: debes saber componer bien tu equipo, mantener un buen equilibrio en los niveles (aumentan con puntos de experiencia) y prestar atención a los cruces entre los **tres tipos de zubos** (luchadores, defensores verdes o intérpretes rosas).

Resulta fantástico lo fácil que es hacerse con el manejo de un juego tan **original y completo**, y esto se debe a una perfecta curva de dificultad y a lo bien que se integra el tutorial en los primeros compases de la aventura. ¡Y cómo se ve! Mientras limpiamos de Zombos los 10 mundos de Zubalón, avanzamos de misión en misión recorriendo unos **escenarios enormes** que te dejan con la boca abierta. ¡Qué bonito! Quizá se eche en falta una historia más trabajada y objetos que abran nuevas posibilidades, pero tiene una jugabilidad tan conseguida, un nuevo estilo, y saca tanto partido a la DS, que las **20 horas** de historia te sabrán a poco.







Toca la mochila y consulta objetos, tutorial, cambio de equipo, misiones y opciones.



Dale de comer a un Zubo y se pondrá la mar de contento... además de recuperar vida.

Mezcla lo mejor de «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat»... ¡en un solo juego!

Estrategia y música en acción

En cada combate tendrás que elegir quién es el que ataca, teniendo muy en cuenta que, salvo en los escasos ataques a distancia, luego será el que reciba el golpe de los enemigos. Además de golpes, también puedes hacer curas o poner escudos.



Diseños de lujo para un juego de cine

Todas las batallas y animaciones de los Zubos se han llevado a cabo con un trabajo minucioso. Se ha desarrollado en alta resolución para cuidar hasta el más mínimo detalle, y se ha pasado a DS con una calidad fuera de lo común. También hemos podido ver las ilustraciones de los mundos... y es genial cómo se mueven en la portátil.





Sólo me muevo con el puntero

Estos personajillos nos han salido delicados, y es que «Zubo» es uno de esos juegos 100% táctiles. Algún grito al micro habrá que dar, pero olvídate de los botones.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Escenarios grandes y numerosos, geniales diseños 3D, combates flipantes... Gran trabajo técnico.

Diversión ★★★☆
Aunque la trama es sosilla, mezcla RPG y aventura con mucho humor y los combates son un acierto.

Multijugador ★☆☆☆
Desde que confecciones un equipo de 3 Zubos, permite ponerlo a prueba en combates multitarjeta.

Duración ★★★★
Cada uno de los 10 mundos está plagado de zonas . 20 horitas de juego y a pelear con los colegas.

Lo mejor y lo peor

El apartado técnico en general y la música en particular. El diseño de los Zubos.

La trama se pasa un poco de simple. Con más opciones multijugador sería increíble.

Nuestra Opinión

Unos nuevos amigos aterrizan en DS

Sin duda se trata de un juego con carisma que sabe inspirarse en las grandes licencias para labrarse un estilo propio. Una pena que la historia haya quedado sosilla. Por lo demás: imprescindible. Seas el tipo de jugador que seas.

Te gustará...

Más que...



Pokémon MM

Menos que...



Zelda: Phantom H.

Puntuación Final









➲**En los combates** usas el lápiz táctil para atacar. ¡No hay más que trazar el ataque!

➲**Un minimapa** te indica dónde estás y si te rodean otras criaturas. ¡Ojo! pueden ser amigables o muy muy peligrosas.

➲ Tipo de juego:
Estrategia/Aventura

➲ Compañía:
EA Games

➲ Jugadores:
1 Jugador

➲ Idioma:
Voces ambientales
Textos en castellano

➲ Precio:
39,95 €

➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡VAYA CRIATURITAS!

Spore Creatures

Llega a DS la nueva genialidad del creador del universo Sims. Y esta vez no lo ha puesto fácil: empiezas siendo un gusano.

En una galaxia muy lejana llamada Spore, una infección ha mutilado a sus inocentes criaturas... Por suerte, tú y Oogie os habéis salvado. Pero, eh, esa nave se está llevando a Oogie. Vaya, que te quedas solo, y para colmo eres un gusano.

Haciendo amigos

Hay toda una galaxia por explorar con sus respectivos planetas. Para descubrirlos es necesario resolver los puzles, evolucionar... ¡y sobrevivir! Así que de momento debes hacerte **amigo de otras criaturas** para que te ayuden en los combates y, muy importante, te permitan usar su nido. Desde ahí accedes a los menús de edición. Al principio los encontrarás algo limitados pero, a medida que vayas alcanzando objetivos o derrotando enemigos, conseguirás **'partes de criatura'**. Estas evoluciones te abrirán posibilidades inmensas: una boca más grande, vista de lince, mejores y más patas... todo cuidando de crear un buen equilibrio entre ataque y defensa para hacerte fuerte entre tanto bicharraco . ¿Que te ha salido un poco feucha? Guárdala, haz más y compártelas con los amigos.

El control del juego es completamente táctil. Tocando en la pantalla avanzas a ese lugar y, cada vez que encuentras algo o a 'alguien' se abren unos sencillos iconos de acción. ¡La evolución está en tu puntero!





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★★

Valoración

Crear, combatir, interactuar y evolucionar. Eso es, ni más ni menos, lo que ofrece «Spore» durante horas y horas de juego. Además, podrás compartir tus particulares creaciones online y con otra DS cercana.



Total 82





Tipo de juego: Aventura gráfica
Compañía: Capcom
Jugadores: 1 Jugador
Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: 30 de octubre

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

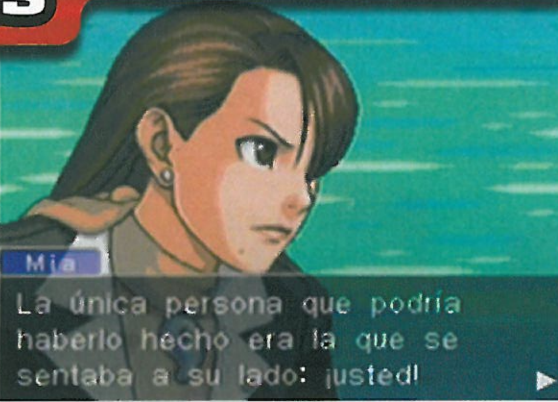
PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI





Antes del juicio, debes investigar varias áreas en busca de información y pruebas.



Debes encontrar contradicciones en los testimonios de los testigos y presentar alguna prueba que los delate.

A LA CUARTA VA LA... ¡PROTESTO!

Phoenix Wright Trials and Tribulations

Vuelve tu abogado favorito con nuevos casos, enrevesadas conspiraciones y un guión impactante para despedir la saga.

Aún teniendo reciente el magnífico «Apollo Justice», el veterano Phoenix contraataca con su tercer juego como protagonista en la saga. Y empieza fuerte, ya que **nos remonta años atrás para conocer el origen de este abogado** desde el punto de vista de Mia, su mentora, a la que controlamos.

En busca de la verdad

Como siempre, manejamos a un abogado defensor al que se le asigna un acusado. Lo primero es **investigar la zona del delito** y sus alrededores, todo muy a lo CSI, con el fin de encontrar pistas o información de testigos que se hallen por la zona. Una vez recogida toda la información, empieza lo bueno: coger el puzle de pruebas que tenemos e intentar encajar las piezas a medida que avanza el juicio. **Escuchamos a los testigos, buscamos contradicciones,** utilizamos el medallón Magatama para arrancar la información que nos oculten, etc. Y cuando estemos seguros, presentamos pruebas concluyentes **al grito de "¡Protesto!" en el micro.**

Gráficamente es un calco de las dos primeras entregas, se ha suprimido la posibilidad de examinar objetos en 3D y hay menos interacción táctil. Aunque, por otro lado, **los casos son tan divertidos como siempre** y la dificultad es mayor que la de «Apollo Justice». ¿Te apetece comerte aún más el coco, abogado?



¡EL DATO! Termina de conocer la historia de Phoenix Wright a lo largo de 5 emocionantes casos



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Los juegos de Phoenix están planteados de tal forma que lo único importante es usar la lógica en la trama. Este caso no es distinto y cierra la saga de Mr. Wright dejándonos un muy buen sabor de boca.

Total 80

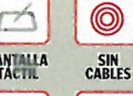




- Tipo de juego: Rol/Aventuras
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Los combates surgen mientras caminas por el mapa general, de un pueblo a otro.



La doble pantalla se usa para las estadísticas en combate, y dentro de las ciudades para formar una pedazo de imagen.

MEJOR TARDE QUE NUNCA

Dragon Quest Capítulos de los Elegidos

Por fin tenemos la oportunidad de jugar en nuestro país con esta gran saga de RPG, además con varios extras y mejoras.

Este "remake" de «Dragon Quest IV» tiene un planteamiento muy original. Antes de que nuestro grupo de elegidos se conozca, **guiaremos a cada uno de ellos** en un pequeño prólogo que nos presentará a los personajes y sus circunstancias. Una vez reunidos todos, ya estaremos listos para sumergirnos en esta gran aventura.

2D+3D=Dragon Quest

No, no es que el juego tenga cinco dimensiones. La historia está en que este clásico se ha puesto las pilas en el aspecto técnico para su estreno en DS. La **banda sonora reinterpretada** se hace notar, pero lo que es imposible pasar por alto son los **pueblos y mazmorras en 3D** que podemos rotar para explorar con la doble pantalla. Los personajes, sin embargo, permanecen en 2D, lo que no desentona mucho hasta que llegamos a los **combates por turnos,** donde el juego adquiere un aspecto más "viejuno", a pesar de contar con animaciones de calidad. Lo que permanece inalterable, y gusta que así sea, es el **planteamiento de RPG clásico, sencillo y abierto** que permite que cualquiera se desenvuelva con facilidad en este peculiar mundo, donde el tono de humor es la norma y los escenarios cambian mucho de la noche al día (no en tiempo real). Es alegre y accesible, pero no fácil, lo que le convierte en una opción muy interesante para roleros expertos.



¡EL DATO! Incluye una nueva ciudad que puedes hacer crecer intercambiando pioneros con otro jugador



Puntuaciones



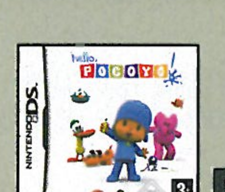
Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Con un aspecto inicialmente algo extraño, «Dragon Quest» acaba por mostrarse como lo que es: uno de los RPG clásicos más interesantes y divertidos, aunque siempre a la sombra de los «Final Fantasy» III y IV.



Total 85



3+

- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Zinkia/Virgin Play
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 27 de octubre

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE





Pantalla Superior

Pantalla Inferior



A la disco de Pocoyó se irán uniendo todos los amigos que vayas encontrando.

Sopla, frota, da toquecitos y conseguirás superar todos los obstáculos para continuar con tu aventura.

PEQUEÑO... PERO MUY DIVERTIDO

Hello Pocoyó!

Pocoyó entra en juego con una aventura sin igual, pensada para los más pequeños pero capaz de divertir a cualquiera.

Pocoyó siempre anda trasteando. En su primera aventura jugable ha creado una discoteca con un rotulador mágico y, zas, sus amigos han "volado". A partir de este momento, ayudarlo va a ser un **reto lleno de obstáculos** muy divertidos. ¡Pajaroto, Lula, Elli y Pato te están esperando!

¡A por tus amigos!

La aventura se compone de **8 capítulos** y en cada uno tendrás que encontrar a un amigo de Pocoyó. La forma de control es **siempre con el puntero,** tanto en los minijuegos, como en las opciones de los menús e incluso para desplazar a los personajes de un sitio a otro. En el camino encontrarás herramientas como una lupa mágica, llaves, vehículos... que te ayudan a superar pruebas tan divertidas como **unir los puntos, colorear o soplar al micro** para hacer que Pocoyó vuele agarrado a un globo. Y es que los amigos de nuestro héroe pueden estar en cualquier parte: el espacio, una isla desierta... ¡hasta en el fondo del mar!

«Hello Pocoyó!» tiene todos los ingredientes para divertir a los más pequeños y hacer que **aprendan jugando**. Pero ojo, se trata de un **título muy cuidado** técnicamente capaz de sumergir a cualquier jugador en este universo de color. Conectarlo es como trasladarse a un episodio de la tele, ¡y son tan graciosos!



Puntuaciones



Valoración

Como en la serie, los más pequeños aprenden de este personaje descubriendo un mundo de simpatía. Pero es aún mejor porque el juego te permite transformarte en Pocoyó e interactuar con escenarios, objetos...



ardistel





MOCHILA NW220

BOLSA DE MANO NWB300

MALETÍN NW180





ESTACIÓN MULTIFUNCIÓN BLUELIGHT

SPORTS PACK 4 EN 1 - 8 EN 1

SPEEDRACER







PACK 2X ESPADAS LIGHT & SOUND

compatible con WiiFit





TOTAL FITNESS PACK 5 EN 1



BOLSA DE TRANSPORTE



- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces ambientales / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡EL DATO!
Hay 99 tesoros, 40 temas musicales por desbloquear cumpliendo misiones, y 5 jefazos

¡QUE TIEMBLEN LOS CLÁSICOS!

Wario Land The Shake Dimension

"El otro" rey de los plataformas viene a zarandear los cimientos de Wii, recuperando las viejas costumbres.

La Dimensión Agitada no es sólo un mundo plagado de **malos, monedas y atajos**; también es un viaje nostálgico a la esencia de los «Wario Land» que marcaron época en GameBoy. Después de triunfar con los microjuegos de «WarioWare», el orondo antihéroe de Nintendo vuelve a las **plataformas 2D** que lo hicieron famoso, afrontando la crisis económica como sólo él sabe: poniendo patas arriba las arcas públicas, o mejor dicho, ¡las piratas!

¡Agítese antes de hurtar!

Repartidos por **cinco vastos mundos** divididos en cuatro niveles más un jefe por cada uno, se esconden suculentos tesoros ancestrales robados por los piratas del Rey Agitador. Además de recolectarlos, debes rescatar a los merfles (los duendecillos que habitan en la Dimensión) que te esperan al final de cada nivel. Al liberar a uno, empieza una cuenta atrás para que corras de vuelta a la entrada antes de que te pille el Rey. El desarrollo de cada nivel, como ves, empieza de forma clásica y acaba de manera algo más original, aunque **lo más novedoso es el control**. Aparte de moverte, saltar y embestir con el mando en horizontal, la sorpresa viene al llevar a cabo ciertas acciones. Así, cuando encuentres un saco, **agárralo y agita el mando** para que chorree monedas, menea a un pirata de la misma forma para sacarle vidas... o efectúa un golpe seco para propinar un puñetazo sísmico, con el que resolverás algún que otro puzle.

El brazo fuerte de la Wii

Pero eso no es todo; desde el primer mundo, vas encontrando fases en las que inclinar el mando para mantener el equilibrio sobre un raíl u orientar cañones humanos, agitarlo para





El apartado gráfico es realmente vistoso. Si tu tele es panorámica, tendrás que ver esas dos franjas.



La trepidante persecución con este jefe a base de inclinar el mando parece sacada de los Looney Tunes.



Interactuar con Wario al agitar los sacos es una gozada, sobre todo a la hora de recoger las monedas.



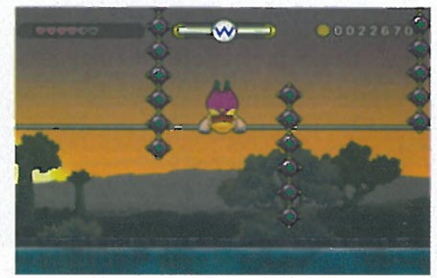
Empieza la cuenta atrás

Cuando encuentres una jaula, prepárate para salir pitando. Agítala para liberar al merfle y saltará una alarma. ¡Corre hacia la entrada!

Los escenarios de Wario impresionan por su belleza y su cuidado diseño

Un cazatesoros con una vida muy agitada...

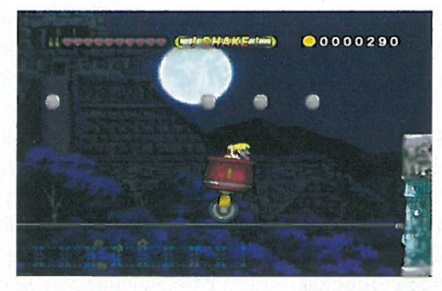
Que se lo pregunten a él, que se pasa el tiempo sacudiendo al personal... o a ti, que te pasas el juego moviendo el mando. Estas son algunas de sus "movidas" más animadas... ¡Gira, balancea, agita, lanza!



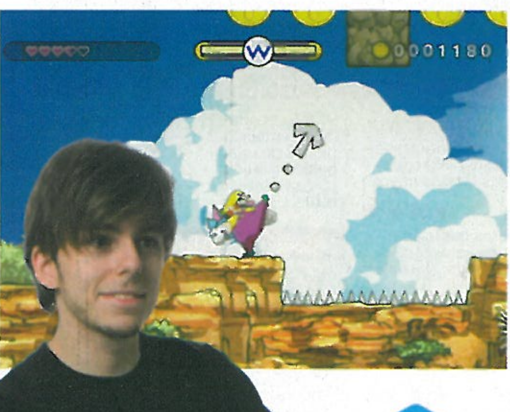
Agita el mando para girar sobre una barra o una cuerda y saltarás mucho más lejos.

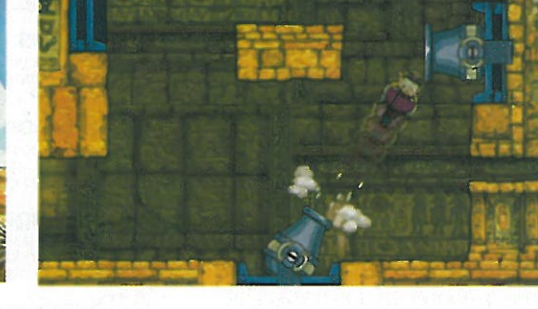


Inclina de izquierda a derecha para dirigir el subwarino mientras disparas torpedos.



Balancéate suavemente para impulsar el monocubo por el raíl, o salta de uno a otro.





¡Me inclino ante vosotros, piratillas!

Si quiero lanzar a un pirata, inclino el mando de un lado a otro para decidir la trayectoria mientras pulso el botón 1, y cuando tenga pillada la dirección, suelto para lanzar. También puedo navegar, propulsarme en un cañón o conducir un monocubo sobre raíles.





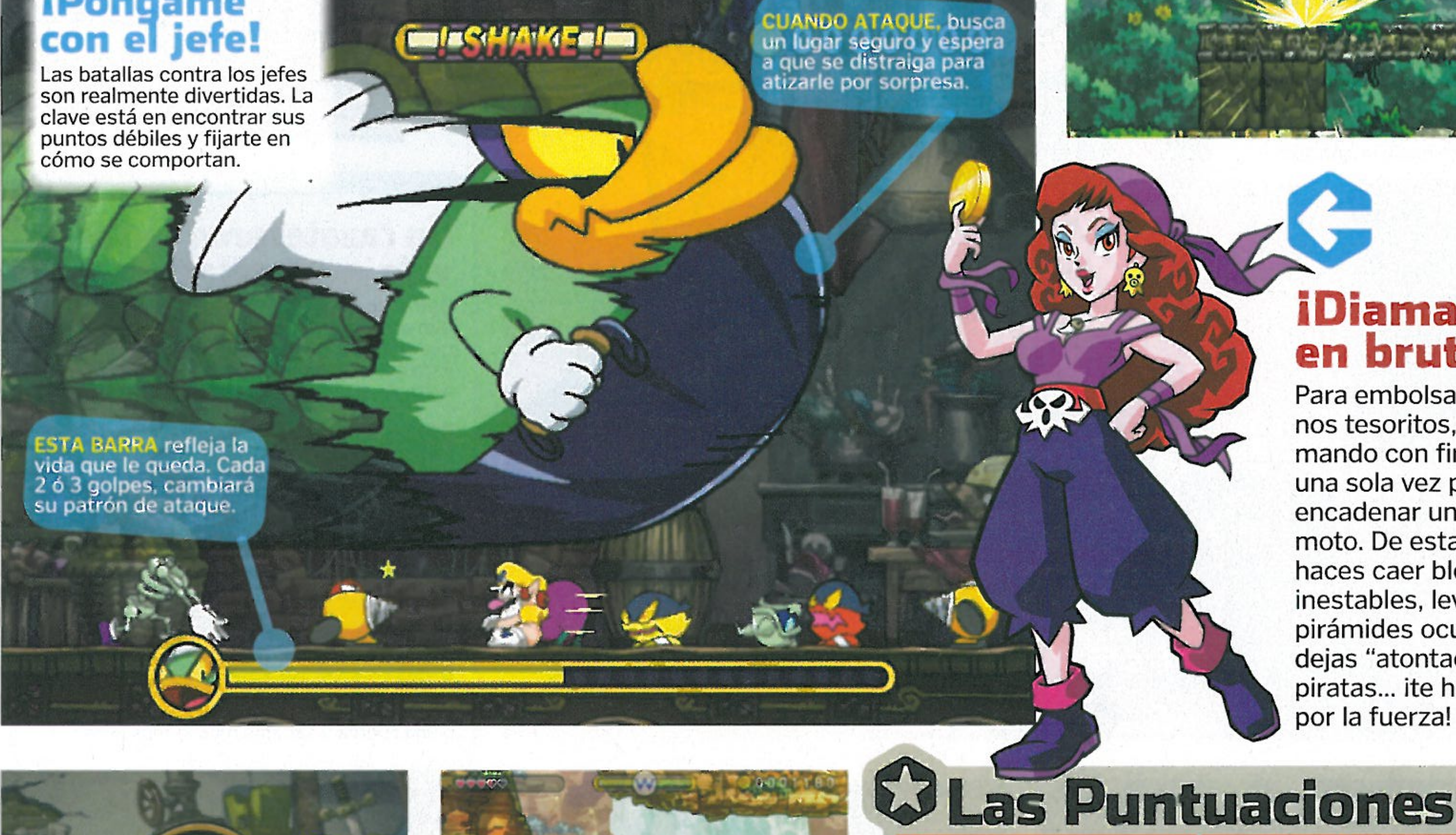
En las huidas contrarreloj, los momentos de acción son continuos, ¡con guiño a Indiana incluido!



Para levantar esa gran pirámide, basta con sacudir el mando. Así, sueltas un puñetazo sísmico.

Las funciones del mando convierten un plataformas típico en algo fresco y novedoso





¡Póngame con el jefe!

Las batallas contra los jefes son realmente divertidas. La clave está en encontrar sus puntos débiles y fijarte en cómo se comportan.

CUANDO ATAQUE, busca un lugar seguro y espera a que se distraiga para atizarle por sorpresa.

ESTA BARRA refleja la vida que le queda. Cada 2 ó 3 golpes, cambiará su patrón de ataque.

¡Diamante en bruto!

Para embolsarte algunos tesoritos, agita el mando con firmeza de una sola vez para desencadenar un terremoto. De esta forma, haces caer bloques inestables, levantas pirámides ocultas o dejas "atontaos" a los piratas... ¡te harás rico por la fuerza!



propulsarte de una barra a otra como un gimnasta, o manejar un "subwarino", al más puro estilo arcade. Todo esto sería pan comido si no hubiese que encontrar tres tesoros por nivel y además, superar varias misiones: volver a la entrada en tiempo récord, recolectar cierta cantidad de monedas, llegar al final sin recibir un solo golpe... Se hacen **repetitivas, pero añaden emoción** y sobre todo, dificultad, como manda la tradición. En esa misma línea clasicista, el juego se ha diseñado en formato 4:3, o sea, si tu pantalla es panorámica, aparecen dos franjas laterales. Hubiera estado mejor disfrutar de los escenarios a toda pantalla, pues además de estar repletos de puzles ingeniosos, destilan **belleza, fluidez y un mimo asombroso** (se ha dibujado cada nivel a mano), todo ello al ritmo de estilos musicales variadísimos. Por eso, y por recordarnos aquellos maravillosos años con un frescor gamberro, ¡te queremos, Wario!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Unas 2D excepcionalmente trabajadas, que rebosan estilo a cada esquina, pese a sus fondos sosos.

Diversión ★★★★
Empiezas y no paras hasta acabarlo. Puzles, atajos, jefes, acciones moviendo el mando... La caña.

Multijugador NO TIENE
Es un juego para solitarios, pero no por ello aburrido. De hecho, no se echa en falta ningún multijugador.

Duración ★★★☆
Los cinco mapas se acaban rápido, pero cumplir todas las misiones y tesoros es todo un desafío.

Lo mejor y lo peor

Escenarios y animaciones dignas de una peli de dibujos. Los exigentes retos. Un vicio.

Las dichosas franjas laterales. Cinco mundos dejan con ganas de más. No usa puntero.

Nuestra Opinión

Wario vuelve a repartir buenas vibraciones

La vieja fórmula de los plataformas 2D se adapta a los tiempos de Wii con un control acertadísimo, que mezcla pasado y presente de forma impecable. Un regalo para jugones tradicionales, envuelto con una estética única.

Te gustará...

Más que...



Lost Winds

Menos que...



Super Paper Mario

Puntuación Final





LANZA
TUS PIEDRAS
INVOCA
TU GUARDIÁN
Di-Gata Defenders lleva la batalla contra la Orden de Infinis hasta tus manos. Crea y personaliza tu propio Defensor, consigue mayor experiencia y nuevas habilidades y explora 20 niveles plagados de aventuras. ¡Lo que sea con tal de devolver la paz a las gentes de Rados!
www.digata.com
¡YA A LA VENTA!
LUCHA
CONTRA LA ORDEN DE INFINIS
DI-GATA
DEFENDERS™
NINTENDO DS
DI-GATA DEFENDERS
NELVANA
A Corus™ Entertainment Inc. Company
THE GAME FACTORY
proein games
SÓLO PARA
NINTENDO DS™
7+
www.pegi.info
DI-GATA DEFENDERS™ NELVANA™ Nelvana Limited. CORUS™ Corus Entertainment Inc. All Rights Reserved. ™, NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. ©2007 The Game Factory ApS.
WWW.GAMEFACTORYGAMES.COM



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Warner Interactive
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

EL 'CABALEGO' OSCURO

Lego Batman

Batman vuelve a salvar Gotham City en una aventura llena de puzles y diversión al más puro estilo Lego.

Después de derrotar al imperio y encontrar los tesoros más ocultos de la antigüedad, la ciudad de Gotham se apunta al simpático formato Lego. Pero ojo, esta vez no está basado en ninguna peli, y hay ricas novedades jugables.

Legos de todos y para todos

Los malos más malotes se han escapado de la prisión de Arkan y están dispuestos a ponerlo todo piezas arriba. Los muy ilusos no saben que estás junto a Batman para darles caña con el mando de Wii. Y es que ahora, avanzar por el clásico mapeado Lego es **más divertido que nunca.** En primer lugar, porque no conocemos el desarrollo de la historia, pero es que además, esta vez sumamos combos, podemos agarrar a los enemigos y tenemos **un arma arrojadiza que se lanza con el puntero.** Por si esto fuera poco, llama a un colega para que haga de Robin... ¡y se van a enterar! Bueno, también puedes dar una lección a los héroes si, después de completar el episodio con los buenos, te apuntas a vivir la historia desde el 'lado oscuro'. **Los villanos tienen diferentes habilidades y su recorrido es otro,** por lo que se disfruta de tres nuevos episodios que hacen de este Batman un juego tan largo como el basado en las seis 'Star Wars'.

¡EL DATO! Apunta unos cuantos: 16 episodios, 15 mejoras del traje, 95 vídeos, 48 personajes...

Por lo demás, el título apenas difiere de los anteriores, lo que sólo es malo desde el punto de vista de la originalidad ya que se trata de una saga que ha alcanzado éxito a base de jugabilidad, humor y diversión: pequeños mapas plagados de enemigos, que dependen de sencillos puzles para desbloquear el camino al siguiente. Tras superar unos pocos, toca enemigo final y... de vuelta a la Batcueva a comprar extras, personajes, etc... **El mismo desarrollo de todos los Lego.** Eso sí, debutan unas cañeras fases de vehículos. ¡Este Batman mola!





Los malos molan y pueden seleccionarse para jugar la otra cara de la historia. ¡Todo un dos por uno!



La variedad de trajes multiplica las opciones de juego. Con este no te quemarás ni en un incendio.

Tiene la misma filosofía de otros Lego, pero con sorpresas que lo hacen explosivo





¡Ataca de lejos con el puntero!

Como es habitual, además de golpear con B, también puedo hacerlo agitando el mando, pero ahora Z sirve para coger y además tengo el 'batarang'. Me basta el puntero para elegir el objetivo hacia el que lanzar el boomerang de Batman.

Conduce el batmóvil y dale caña a la city

No todo es avanzar dando golpes a toda pieza que se nos ponga por delante. En ocasiones tendremos que conducir los variados vehículos del ricachón de Bruce Wayne. Preparaos para fases de agua, sucar los cielos o meter la quinta marcha echando fuego por el tubo de escape. ¡Una pasada!





Los mecanismos clásicos de la saga están por todo el mapa y no faltarán los puzles.



El 'Batarang' es una de las novedades. Pulsa B y selecciona objetivos apuntando.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Gotham City luce impecable y los personajes están muy bien hechos. 100 % Lego del bueno.

Diversión ★★★☆
Ágil, directo, sencillo, muy adictivo... y esta vez se le añade el puntero para lanzar los 'batarangs'.

Multijugador ★★☆☆
Clásico modo de dos jugadores cooperativo. El segundo puede entrar en cualquier momento.

Duración ★★★★
Los niveles de 'los malos' son diferentes y llevan la duración hasta las 30 horas... más secretos.

Lo mejor y lo peor

El estilo eficaz de la saga. Las diferentes habilidades de los trajes. El uso del puntero.

A pesar de las buenas novedades... es un Lego Indiana o Star Wars con Batman y cía.

Nuestra Opinión

Lego se renueva... con más de lo mismo

Tercer Lego de Wii y nueva dosis de diversión y puzles con mucho humor. Aunque, a diferencia de los otros, tenemos una historia inédita y novedades jugables como el puntero y los vehículos. Divertido tanto solo como a dúo.

Te gustará...

Más que...



Lego Indiana Jones

Y más que...



Lego Star Wars C.S.

Puntuación Final





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 45,95 €
- Lanzamiento: 30 de octubre

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

SIENTE LA MAGIA DE CREAR

MySims Kingdom

Los incombustibles Sims vuelven a la carga con una aventura llena de magia, exclusiva para tu Wii.

Menuda se ha montado en el reino de Raimundo. ¡Los variteros han ido abandonando las islas y está todo patas arriba! Es hora de nombrar a un nuevo héroe que se ocupe de solucionar todos los problemas del archipiélago… ¿adivinas quién es el mejor candidato?

De crucero por el reino

Este nuevo «MySims» se pasa al género de la aventura y nos pone a viajar entre islas en plan «Zelda: Phantom». Eso sí, al estilo de la primera entrega, es decir, con unos Sims de aspecto simpaticón que recogen esencias para **crear cosas a su antojo**. Sin embargo, las opciones de creación son mayores, y esta vez manejamos diferentes artilugios con los que reparar todo tipo de maquinarias. Tranquilo, no te exigirán conocimientos de mecánica, de hecho todo es muy fácil de hacer gracias al uso del puntero: con él controlamos los poderes de una varita genial. Al principio sólo puedes mover cosas, pero pronto aprendes que, recolectando las esencias que te pida cada pergamino, serás capaz de **hacer ventanas, tejados, plantas, engranajes, tuberías…** y pintarlo todo de colores. Aunque nada será gratis ya que cada objeto creado te restará parte del 'maná' que hayas recogido.

Los personajes son muy divertidos y, desde el mago Merlón hasta tus amigos Compi y Laura, te harán pasar un buen rato con sus diálogos y acciones. Vale que la apariencia y los textos se pasen a veces de "blandos", pero se ha conseguido una aventura que gustará a todos los públicos… a la que sólo le falta un modo multijugador para picarse con los colegas. Por lo demás: **completito, bien acabado y divertido**.

¡EL DATO!

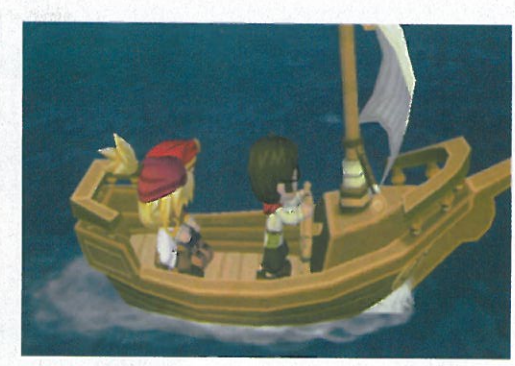
Nada menos que 12 islas plagadas de misiones, te aseguran meses y meses de diversión



El editor nos permite confeccionar nuestro MySim con unas sencillas opciones. ¡Elegimos hasta la voz!



Las relaciones son muy importantes. Hacer amigos es una forma de avanzar en el juego.



Viajando por las islas descubres escenarios muy diferentes y nuevos pergaminos para tu varita.



El reino de la decoración

Debes solucionar cosas como no poder regar la cosecha, o hacer una casa a alguien. Y ya que estamos, mejor hacerlo con estilo.

EL PUNTERO nos permite mover el objeto a las zonas posibles (azules).

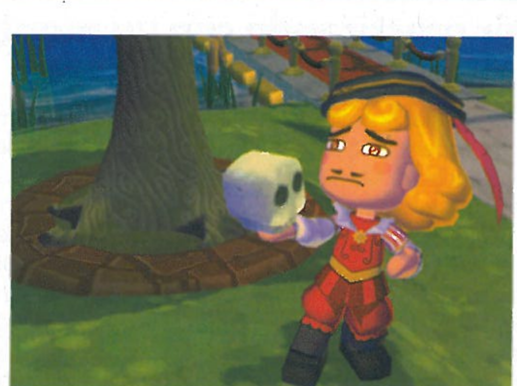
ESTOS INDICADORES muestran la cantidad necesaria de cada estilo que se requiere.

Es como «MySims» en 'modo aventura', pero mucho más completo y bonito

La receta de la creación está en un pergamino

Las misiones dependen de nuestra capacidad para "construir" la solución. Si aún no tenemos la habilidad necesaria, deberemos encontrar todos los ingredientes que nos pida el nuevo pergamino.





Lo hago todo con mis propias manos

Los Sims siempre han sido muy polifacéticos, pero estos se llevan la palma... ¡Menos mal que tengo el mando de Wii! Gracias al puntero muevo las cosas fácilmente y las herramientas se usan de forma intuitiva imitando los movimientos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Brillantes, coloristas y presentados en HDTV... Falta un toquecito a las físicas y las animaciones.

Diversión ★★★☆
Más completo que el primero y con aventura. Si no eres impaciente, sabrás disfrutarlo.

Multijugador NO TIENE
El PERO con mayúsculas. Un juego de crear en el que no se puede compartir... ¿el año que viene?

Duración ★★★★
Las doce islas están cargadas de misiones, pergaminos y posibilidades. Te dura tanto como quieras.

Lo mejor y lo peor

El aspecto gráfico. La novedad del estilo aventurero. El número de islas y misiones.

A veces resulta muy "blandito". Se echa de menos algún modo multijugador.

Nuestra Opinión

Un estilo que va camino de saga

Segundo año de MySims y la cosa va para largo, ya que el juego es aún mejor y más completo que su primera parte. Eso sí, la saga pide a gritos modo multijugador, aunque la aventura es larga como la que más.

Te gustará...

Más que... MySims

y más que... Sims 2 Náufragos

Puntuación Final





- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: Namco-Bandai
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 69,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡SALTA, CORRE, REMA, YA!

Family Trainer

Si «Wii Fit» despertó el deportista que hay en ti, ahora puedes seguir practicando con un montón de minijuegos.

Esta vez, en lugar de tabla contamos con una alfombra que nos permite interactuar con el juego. En total hay ocho casillas que debemos ir pisando para llevar a cabo las pruebas más entretenidas... y atléticas, por supuesto.

¡A sudar de diversión!

Ya sea saltando troncos, descendiendo en canoa, golpeando topos o simplemente corriendo, vais a divertiros un montón mientras movéis el cuerpo. En total, se incluyen 16 ejercicios; la mayoría se llevan a cabo **saltando y pisando las flechas de la alfombra** en el momento oportuno, pero algunos también requieren el mando de Wii para **remar, acelerar** o disparar a cosas.

En el modo aventura, el plato fuerte del título, los minijuegos están dividos en diferentes estilos y dificultades. Pero tranquilos, porque hacernos con su dinámica resulta sencillo e intuitivo. Además, si queremos ir entrando en calor, siempre podemos empezar por la opción de entrenamiento, con la que **ejercitar una parte específica del cuerpo.** También contamos con el modo juego libre, que nos permite realizar los minijuegos en el orden que queramos, algo ideal si te has picado mucho con alguno.

Pero quizás lo más divertido sea el multijugador, donde, con un solo periférico, tenemos la posibilidad de compartir el juego con un amigo, ya sea enfrentándonos a él o formando los dos un único equipo. ¡Menudas locuras se montan sobre la alfombra!, ¡ya veréis, ya!

Sus gráficos son un poco flojetes y las **pruebas son simplonas**, pero lo de saltar sobre la alfombra mola un montón, sobre todo si lo haces en compañía. Eso sí, no creas que se trata de un programa de entrenamiento estilo Wii Fit, porque no tiene nada que ver. Minijuegos + alfombra = diversión en familia.





¡Dale al topo! Basta pisar en la alfombra la dirección en que esté el animalejo. ¡Hazlo rápido!



A dos jugadores todas las pruebas se hacen más divertidas y los piques surgen muy rápidamente.



Salta en el momento oportuno, sólo así serás capaz de superar los troncos... y lo que venga.



¡Minijuegos de alfombra!

En este juego la diversión prima sobre el ejercicio, pero aún así, se suda de lo lindo con los jueguecitos, sobre todo en los que toca correr.

«Family Trainer» divierte a base de minijuegos simples ¡pero moviditos!

¿Quién tiene la mejor coordinación de todos?

El secreto del juego radica en pulsar cada flecha de la alfombra en el momento exacto. Así que, no sólo tenemos que usar con acierto nuestros pies, sino también la cabeza. ¡Concentración y coordinación!







¡El mando de Wii sirve para todo!

Pues sí, en muchas pruebas el mando resulta esencial. Por ejemplo, hace de remo en la de piraguas -como en la foto-, o me permite acelerar cuando corro. Cada vez tengo que moverlo de una manera distinta, dependiendo de cada ejercicio. ¡Incluso lo uso a modo de pistola para eliminar obstáculos!



Las Puntuaciones



Valoraciones

Gráficos ★☆☆☆
Muy simples, pero apropiados para la mecánica del juego. Tienen su punto colorista.

Diversión ★★☆☆
Divierte rápido, pero se queda corto. La alfombra es genial, le pone todo el "picante".

Multijugador ★★☆☆
El modo dobles es una fiesta, y sólo necesitas una alfombra. Pero no hay demasiados retos.

Duración ★★☆☆
Además del modo aventura, siempre podemos disfrutar de los minijuegos jugando "por libre".

Lo mejor y lo peor

Diversión rápida y directa. El modo de dos jugadores picará a toda la familia.

Le faltan pruebas y modos de juego. Podría haber incluido retos online.

Nuestra Opinión

Recomendado para usar en familia

Con una alfombra y 16 divertidos minijuegos de por medio, no hay quien se resista a probar. Si estás solito, se te queda más corto, pero te aseguramos que vas a mover el cuerpo de lo lindo. Entrena y luego retas a la familia.

Te gustará...

Menos que...  Dancing Stage H.P.

y menos que... Wii Fit

Puntuación Final



79



Wii

Deportivo · EA Sports · 1-4 Jugadores
Textos en inglés · 49,95 € · Ya disponible

Tiger Woods 09 All Play

¿Quieres aprender a jugar al golf? Esta es tu oportunidad. Hank Haney, manager de Tiger Woods en la vida real, te enseñará todos los secretos para ser un golfista de primera: aprende a girar la muñeca, a dar efecto a tus tiros, todo ello mediante **movimientos que capta con gran precisión el mando** de Wii. Si aún así ves que sigues un poco verde, el **sistema "All Play"** para jugadores noveles te ayudará reflejando en pantalla la trayectoria que tomará la bola, el lugar en que caerá... De forma que, cuando te veas capacitado, comiences el modo carrera: crea un jugador con **el preciso editor de personajes,** customiza su swing (adaptándolo a tu forma de tirar) y compite en los diferentes torneos para llegar a ser el mejor, batiéndote contra el mismísimo Tiger Woods. También puedes retar hasta a 3 colegas (en tu casa o cada uno en la suya) a disputar una partidilla, o probar alguno de sus **15 divertidos minijuegos exclusivos de Wii.** Un juegazo. Y de golf.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆

Valoración

El mejor golf que se puede encontrar en Wii. Aunque, por poner alguna pega, está en inglés. **89**



El modo All Play pondrá las cosas algo más fáciles a los jugadores inexpertos.



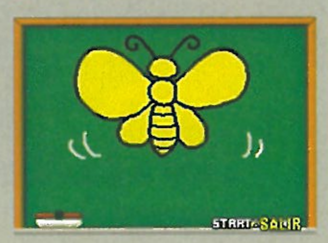
Los minijuegos son bastante curiosos y divertidos, como este de dar toques.

Pictoimage

DS

Social · Sega · 1-8 Jugadores
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible

Si te gusta dibujar o quieres aprender a hacerlo, ahora puedes desplegar tus dotes "picassianas" en la táctil de DS. Durante el juego tenemos que **adivinar qué significan las ilustraciones** que van apareciendo, o realizar nuestras propias "obras de arte" puntero en mano. Pero **lo más divertido es el multijugador,** donde podemos participar en variados minijuegos, incluso formando distintos equipos. En general es bastante simple, pero aún así resulta tan entretenido como los juegos de mesa de toda la vida.

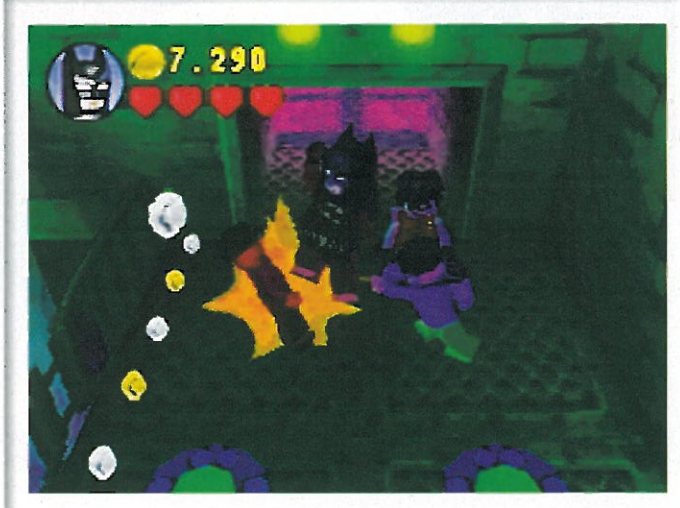


Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Un sencillo título para practicar tus dotes de dibujante. **70**



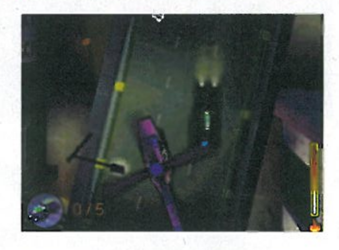
Lego Batman

DS

Aventuras · Warner Bros Int. · 1-2 Jugadores
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

Al igual que con Wii, tenemos un título que aporta pocas novedades al género Lego, salvo **una nueva historia** creada exclusivamente para el juego. Manejamos a Batman y a Robin (o a ambos a la vez en cooperativo), y debemos abrirnos paso a base de "guantás", **resolver algunos puzles con la táctil** e incluso pilotar el batmóvil. A medida que avanzamos en el juego, se desbloquean nuevos personajes que podemos manejar para rejugar fases en "modo libre" y así desbloquear más extras aún.





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★

Valoración

Un Lego de Batman cachondo y fresco, pero un Lego más. **80**





➲ Simulador social ➲ EA Games ➲ 1 jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Sims 2 Vecinos y Mascotas

En menudo lío te han metido! Tu Sim se ha quedado en casa de su tío mientras está de viaje y esto implica que debes cuidar de su salón de mascotas. ¡Todos los vecinos acudirán con sus animalitos para que les ayudes! Puedes **interactuar, jugar, vestirlos, adiestrarlos** y ganar 'simoleones'. Si lo haces bien, y tratas a tus clientes como es debido, irás teniendo cada vez más fama y los casos serán más difíciles. Pero lo primero es **acertar en tus diagnósticos.** Cuando te traigan un animal, debes averiguar qué es lo que desea o si está enfermo. Si es así, tendrás que **darle muchos mimos con la táctil.** ¡Qué tierno! Además, hay mogollón de minijuegos para que se entretengan contigo. Y, como siempre, tu Sim, aparte de mirar la nueva PDA, necesita relacionarse y cómo no, ¡redecorar el hogar! Un buen Sims más, pero con "bichos".

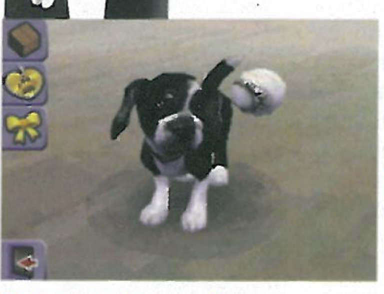


Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★★★

Valoración

Mejoran los gráficos y la cámara por fin va fenomenal, pero le falta un poquito de chispa. **79**



➲ **Juega con tu mascota** y cuida de ella. Puedes lavarla, perfumarla... ¡De todo!



➲ **Tu salón de mascota** es ideal para el barrio. Pero puede ser mucho más 'chic'.

Mr. Slime Jr.

DS

➲ Plataformas ➲ DTP Young Entertainment ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible



Un nuevo tipo de plataformas llega a DS, ¡el estilo "Slime"! Aquí nuestro personaje es capaz de **colgarse por los numerosos escenarios** gracias a sus cuatro brazos elásticos. Para ello, tenemos que pulsar la táctil con el puntero, claro. También debemos **soplar el micrófono** para que "Slimmy" alcance zonas elevadas; y golpear con su cabeza a los enemigos de cada nivel. Aunque se vuelve algo monótono, tiene carisma suficiente como para entretener bastante tiempo, sobre todo a los más peques.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

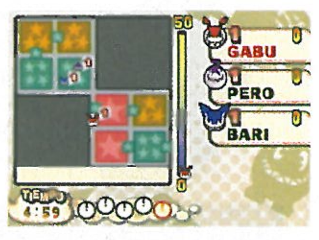
Un título original que mide tu habilidad con el puntero. **75**



Prey the Stars

DS

➲ Arcade ➲ Koei ➲ 1-3Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 ➲ Ya disponible



Las mascotas más tragonas del universo han llegado a DS, ¡y están hambrientas! ¿Tu misión? Elegir entre Gabu o alguno de sus amigos y **comerte todos los objetos** que encuentres repartidos por los niveles antes que los rivales. Por desgracia, a pesar de los desafíos que tenemos que ir superando, como **zamparnos sólo un tipo de ítem** o vencer en un tiempo determinado, es un tanto repetitivo. Eso sí, **el multijugador pica** lo suyo, y gráficamente resulta bastante alocado y vistoso.

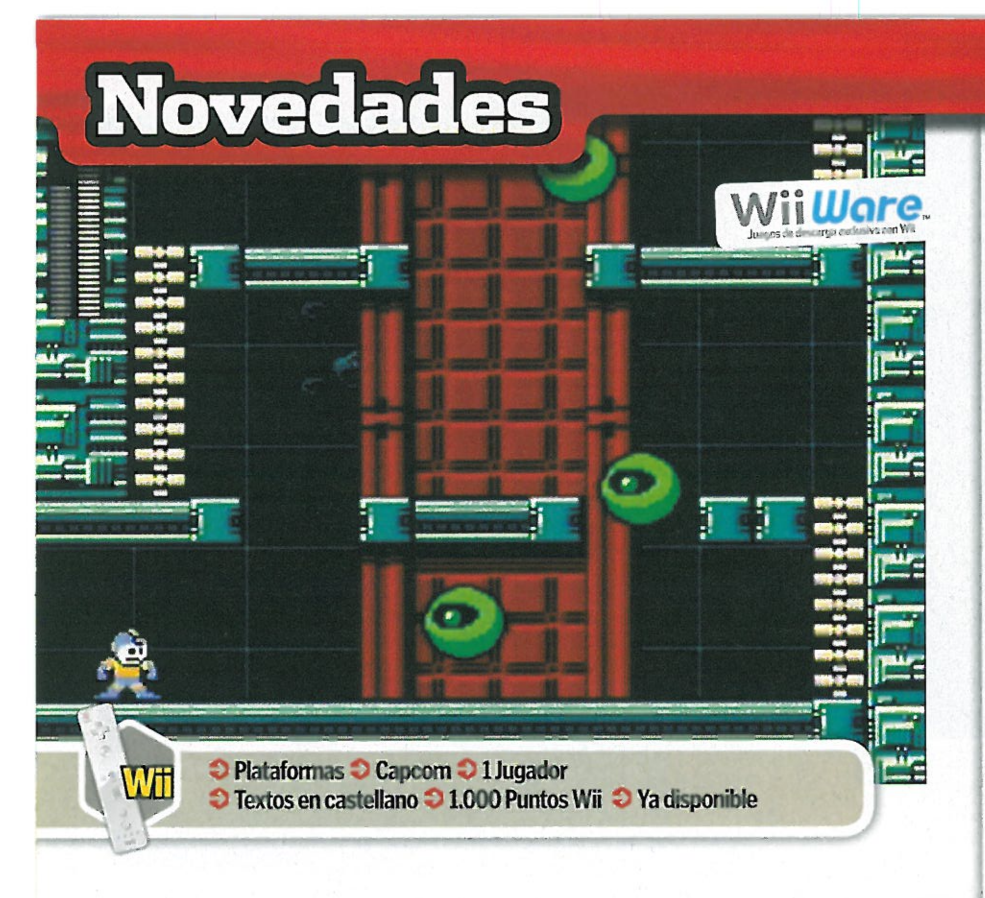


Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★★☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Un arcade simploncete, que mejora en modo multijugador. **73**



➲ Plataformas ➲ Capcom ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 1.000 Puntos Wii ➲ Ya disponible

Megaman 9

Uno de los personajes más emblemáticos de los videojuegos regresa con **un título a la vieja usanza.** Y es que en este Megaman descargable, ¡hasta los gráficos son antiguos! De hecho, los jugadores más veteranos se darán cuenta rápidamente de que son "clavaditos" a los clásicos de NES. Pero no sólo **el aspecto visual es de la época de los ocho bits,** su desarrollo también. La elevada dificultad, una de las señas de identidad de la saga, se vuelve en esta ocasión prácticamente desesperante. En serio, tendréis que **armaros de paciencia** si queréis avanzar más allá de la primera pantalla. Eso sí, el juego "pica" un montón y nos invita a seguir intentándolo una y otra vez. Como ayuda, contamos con **distintos Megaman**, entre los que podemos elegir en todo momento. Cada uno de ellos tiene poderes distintos que son necesarios para seguir adelante en ciertas situaciones. Por lo demás, el título mezcla **plataformas, acción** y enemigos como en los juegos "de toda la vida". Si eres un nostálgico de los 8 bits lo disfrutarás a tope, y podrás alargar el juego comprando nuevos niveles descargables

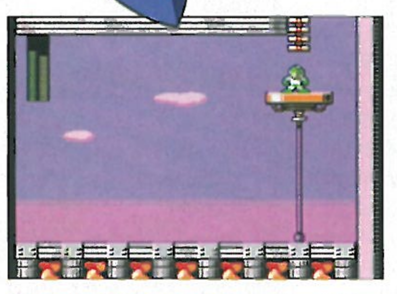


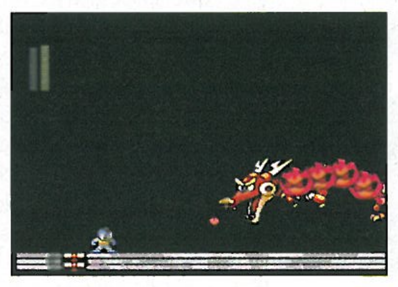
Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★★☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★★☆

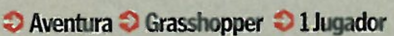
Valoración

Un Megaman de estilo clásico, también en dificultad. Gráficamente, igualito a los de NES. **73**


➲ **Los distintos poderes** resultan básicos a la hora de superar ciertos obstáculos .


➲ **¡Cuidado con los jefes!** Estos malos finales son muy duros de roer, palabra.

Flower, Sun and Rain



DS

➲ Aventura ➲ Grasshopper ➲ 1 Jugador
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Si resolver problemas es lo tuyo, esto te va a gustar. A lo largo de 18 escenarios, debes ir resolviendo enigmas de manera que llegues a **una solución numérica.** Es decir que, además de moverte y leer diálogos, todo lo que tienes que hacer en el juego es **introducir dígitos en Catherine, tu ordenador** portátil. Es interesante... al principio, porque si te quedas encallado en algún problema, la desesperación puede llevarte a dejarlo. Lo dicho, sólo para gente con ganas de "comerse el tarro".



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★☆☆
➲ Diversión	★☆☆☆
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Su originalidad se ve limitada por su estricto desarrollo. **60**

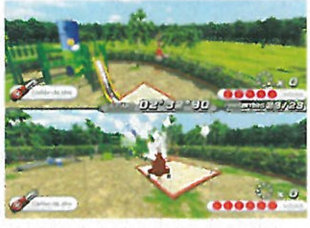


Radio Helicopter

Wii

➲ Simulación ➲ 505 Games ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Qué harías si tuvieses tu propio helicóptero teledirigido? La respuesta la puedes encontrar en este simpático simulador. Lleva tu vehículo **por tu casa, parques u hospitales** y contrólalo inclinando el mando de Wii hacia donde quieras que se dirija. **Dispara a objetivos, transporta objetos,** compite en desafíos con colegas, etc. Y con los puntos que acumules, puedes comprar nuevas mejoras, o incluso un helicóptero nuevo. Te diviertes un ratillo, pero en poco tiempo se hace demasiado monótono.





Puntuaciones

➲ Gráficos	★☆☆☆
➲ Diversión	★★☆☆
➲ Multijugador	★★☆☆
➲ Duración	★★☆☆

Valoración

Volar moviendo el mando es toda la gracia que atesora. **70**

VIVA PIÑATA® Pocket Paradise

Un Auténtico Paraíso para tu Nintendo DS™

Las piñatas viven en la apasionante Isla Piñata, y solo piden un jardín bien cuidado para vivir. Cultiva y cuida tu jardín y crea un ecosistema para atraer a tus primeras piñatas. Mantenlas felices y cuida de ellas. Cuanto mejor sea tu jardín más exóticas serán las piñatas que lo habiten.

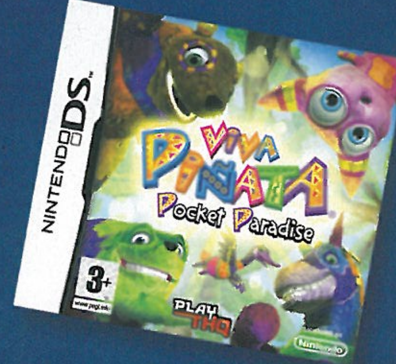
En Viva Piñata Pocket Paradise podrás:

- Crear y gestionar un hermoso y acogedor jardín para atraer a tus Piñatas.
- Cuidar y personalizar tu jardín y sus habitantes.
- Coleccionar más de 60 piñatas incluyendo 7 nuevas especies exclusivas.
- Intercambiar las piñatas con tus amigos.









CONCURSO


Wii Fit™
¡Consigue el equipo necesario para ponerte en forma!
Wii Fit
Wii Fit
Wii Fit
Wii Fit
Nintendo



SORTEAMOS
8 Equipaciones
Wii Fit + bolsa
+ toalla + chándal
+ alfombra
de yoga
Bolsa Wii Fit
Tabla + juego
Chándal dos piezas
Toalla Wii Fit
Alfombra de yoga
Wii Fit
Datos para concursar
Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7788 desde tu móvil poniendo:
wiifitnt + tus datos personales
Ejemplo: wiifitnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 Madrid
BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de noviembre de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid
3+
Nintendo
Wii
Nintendo Acción

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

¡Cuántas novedades! Las Navidades empiezan a acercarse y las compañías se ponen las pilas: «Zubo», «Sonic», «Wario», «Mysims»... ¡Esto está que arde!



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

WARIO LAND
Jugabilidad clásica sin renunciar al sensor de movimiento. ¿Será posible? ¡Pruébalo!

NINTENDO DS:

ZUBO
Nuevos personajes, original mezcla de géneros y unos gráficos que flipan. ¡Estos Zubos molan!

NINTENDO DS:

FIFA09
Al fin ha llegado el juego de fútbol que nos hará golear de diversión en DS. Bota de oro en opciones.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
•DS Lite Rosa, Blanca, Negra, Plata: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

DRAGON HUNTERS

Virgin Play · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Sumérgete en el mundo de la serie de animación con este juego de plataformas y puzzles que desafía la gravedad.
Puntuación 88

DRAWN TO LIFE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA09 (N)
EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.
Puntuación 92

MARIO KART DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NEW INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Konami · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Gráficos en 3D y un control totalmente táctil que te dejará sin aliento. ¡Juega contra el mundo entero en multijugador!
Puntuación 86

RACE DRIVER GRID


Codemasters · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Carreras muy serias en circuitos reales hacen de este juego la mejor baza en cuanto a simulación de pilotaje en DS.
Puntuación 92

TONY HAWK´S PROVING GROUND

Activision · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
El gran Tony vuelve a DS con unos gráficos realistas, un modo online rompedor y toda la diversión de siempre.
Puntuación 90

Acción

BLEACH

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La serie anime de moda se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93

CALL OF DUTY 4

Activision · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Gráficos, sonido y jugabilidad de lujo para un juego que consigue meterte de lleno en el campo de batalla.
Puntuación 88

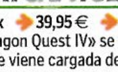
NINJA GAIDEN

Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles y un control adaptado a DS hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

THQ · 44,95 € · +16años · 1-2 Jugadores
Si te mola la lucha libre, lo vas a alucinar con todas las estrellas de la tele dando mamporros en plan totalmente táctil.
Puntuación 80

Aventura

DRAGON QUEST: CAPÍTULO DE LOS... (N)
Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El inédito «Dragon Quest IV» se renueva para una genial versión DS que viene cargada de novedades y partes en 3D.

Puntuación 85

FINAL FANTASY IV

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!
MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



RPG A TOPE EN TU DS

EL GÉNERO ROLERO REINA EN DS. ¡Hasta Sonic se ha pasado al RPG! Pero la explosión está llegando desde Square Enix, que se ha empeñado en traer todas las joyas de Super Nintendo, algunas de las cuales no pudimos jugar antes por aquí.

Sonic Chronicles VS Final Fantasy IV



Sonic Chronicles
- ▼ Vista isométrica 2D.
- ▼ Historia pelín floja.
- ▼ Los combates no apasionan.
- ▲ Jugabilidad táctil a tope.

Final Fantasy IV
- ▲ Graficazos casi insuperables.
- ▲ Argumento de novela.
- ▲ Sistema de combate genial.
- ▼ Más clásico que táctil.

FINAL FANTASY XII REVENANT...

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

HOTEL DUSK: ROOM 215

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

LEGO INDIANA JONES

LucasArts · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Repasa las películas de Indiana Jones entre plataformas, puzles, y minijuegos táctiles exclusivos de esta versión.
Puntuación 86

POKéMON MUNDO MISTERIOSO...

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

SONIC CHRONICLES (N)

Sega · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.
Puntuación 86

SPORE CREATURES (N)

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
El creador de «Los Sims» nos pone a controlar un pequeño gusano que ha de crecer como criatura. Ojo al editor.
Puntuación 82

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

ZUBO (N)

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

CIVILIZATION REVOLUTION

2K/Firaxis · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Escoge un imperio y lánzate a la conquista del mundo por turnos. La estrategia pasa a otro nivel cuando juegas online.
Puntuación 89

COOKING MAMA 2

505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Anímate a cocinar 80 platos (aunque luego no se puedan comer) y divertirte en 150 minijuegos totalmente táctiles.
Puntuación 88

ELITE BEAT AGENTS

Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2

Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más ítems y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR

Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Ya puedes tocar donde quieras con tu DS los 26 temas del primer «Guitar Hero» portátil. ¡Y tiene multijugador!
Puntuación 85

HELLO POCOYÓ! (N)

Zinkia/VirginPlay · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
El éxito televisivo llega a DS con una versión que calca la esencia (y la voz) de la serie: divierte y educa.
Puntuación 80

LOS SIMS 2 VECINOS Y MASCOTAS (N)

EA Games · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Esta vez toca hacer de veterinario para los amigos. No hay multijugador pero las mascotas lucen de lujo. ¡Qué gráficos!
Puntuación 79

MÁS BRAIN TRAINING (P)

Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

PHOENIX WRIGHT TRIALS AND... (N)

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
El infalible Phoenix Wright se despide con su tercera entrega (cuarta de la saga). Misma esencia, nuevos casos.
Puntuación 80

SOUL BUBBLES

Eidos · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

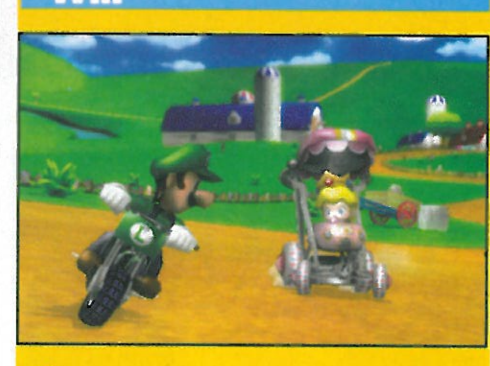
VIVA PIÑATA (N)

Rare/THQ · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Esta original aventura sorprende y entretiene a partes iguales. Cuidar tu jardín da para muchas horas y luce de lujo.
Puntuación 90

TOP 10 LECTORES

«Mario Kart Wii» ha arrasado... y habéis recuperado clásicos como «Mario 64 DS» o «Excite Truck». «FIFA 09» entra con fuerza.

Wii:



1. Mario Kart Wii — Sube
2. Zack and Wiki — Sube
3. Guitar Hero III Legends of Rock — Sube
4. Metroid Prime 3: Corruption — Igual
5. Super Mario Galaxy — Baja
6. FIFA 09 All Play — Novedad
7. Zelda: Twilight Princess — Baja
8. Super Smash Bros. Brawl — Sube
9. Triiviial — Sube
10. Excite Truck — Sube

NINTENDO DS:



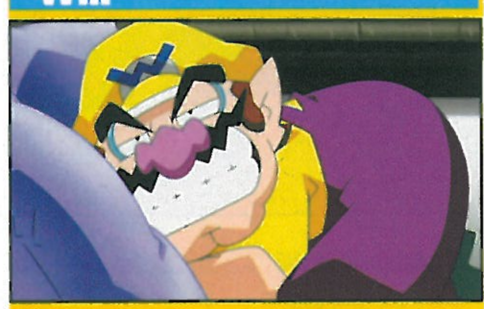
1. Pokémon Perla y Diamante — Sube
2. Zelda: Phantom Hourglass — Sube
3. Advance Wars: Dark Conflict — Sube
4. Apollo Justice — Sube
5. Animal Crossing Wild World — Baja
6. Mario 64 DS — Sube
7. Pokémon MM Exploradores — Sube
8. Civilization Revolution — Sube
9. New Super Mario Bros. — Sube
10. FIFA 07 — Sube

N Novedad · Sube · Baja · Igual

TOP 10 REDACCIÓN

Wario agita la lista y se coloca directamente en primera posición. Además nos hemos flipado reviviendo «Final Fantasy IV» en DS.

Wii:



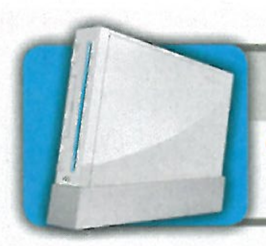
1. Wario Land: The Shake Dimension .. N
2. Super Smash Bros. Brawl .... Baja
3. Mario Kart Wii .... Baja
4. Super Mario Galaxy .... Igual
5. Zelda: Twilight Princess .... Baja
6. Wii Fit .... Sube
7. FIFA 09 All Play .... Sube
8. Metroid Prime Corruption .... Baja
9. Guitar Hero III: Legends of Rock ...... Baja
10. deBlob .... Igual

NINTENDO DS:



1. Final Fantasy IV .... Sube
2. Zelda: Phantom Hourglass .... Baja
3. Mario Kart DS .... Baja
4. Cocina Conmigo .... Sube
5. New Super Mario Bros. .... Sube
6. Más Brain Training .... Sube
7. Guitar hero On Tour .... Baja
8. FIFA09 .... N
9. Castlevania Dawn of Sorrow .... Sube
10. Metroid Prime Hunters .... Baja

N Novedad   Sube   Baja   Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
•Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas

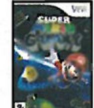


DE BLOB
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines!
Puntuación 88



LOST WINDS
Frontier · 1.000 puntos Wii · +3 años · 1 Jugador
Controla el viento a golpe de mando y disfruta de un plataformas muy fresco creado exclusivamente para Wii Ware.
Puntuación 84

SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El estreno de Sonic en Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99

WARIO LAND: THE SHAKE... N
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparación de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89



Deportes + Carreras

FIFA09 ALL PLAY
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales, y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95



MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online.
Puntuación 98

PES 2008
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-2 Online
El aclamadísimo «PES» pega un giro revolucionario, adaptando el control a Wii y consiguiendo un fútbol más táctico.
Puntuación 94



TIGER WOODS 09 ALL PLAY N
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El golf realista por fin encuentra su sitio en Wii. Podrás crear tu propio jugador y competir online con cuatro amigos.
Puntuación 89



TOP SPIN 3 P
2K Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El tenis más realista también se controla con el mando de Wii. Vete de gira por el mundo y conviértete en el número 1.
Puntuación 88

Acción



BATTALION WARS II
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (16 Online)
Una de batallitas con mucha acción, estrategia y control al estilo Wii. El modo online le da muchísima vidilla.
Puntuación 91



DBZ: BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95



GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
505 Games · 59,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Las luchas 2D más frenéticas llegan a Wii con geniales golpes y magias y unos gráficos que parecen dibujos animados.
Puntuación 92

LINK´S CROSSBOW TRAINING P
Nintendo · 29,95 € + Zapper · +12 años · 1-4 jug.
La mejor manera de estrenar tu Zapper: con el intrépido Link y toda la belleza gráfica de «Zelda Twilight Princess».
Puntuación 80



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡casi perfecto!
Puntuación 99



R.E. UMBRELLA CHRONICLES
Capcom · 49,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA
LucasArts · 59,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
Empuña tu sable de luz y muévelo con el mando de Wii para derrotar a los guerreros más fieros de la galaxia.
Puntuación 81



SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
THQ · 49,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
La lucha libre llega a Wii con un plantel de 55 luchadores: Batista, el Gran Khali, Rey Misterio... ¡Están todos!
Puntuación 90

Aventura





FIRE EMBLEM RADIANT DAWN P
THQ · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



N Nueva entrada   P Precio económico

GIRA ESE MANDO

EL MANDO EN HORINZONTAL se parece mucho al pad de NES, no en vano es la mejor forma de jugar a los títulos más clásicos de la Consola Virtual. Sin embargo, también los juegos nuevos hacen buen uso de esto. Fijaos en esta comparación.

Wario Land VS Super Paper Mario





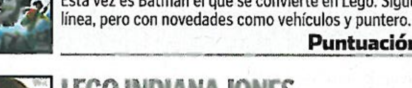
Wario Land
- ▼ No tiene modo panorámico.
- ▼ El argumento es simple.
- ▼ 5 mundos saben a poco.
- ▲ Jugabilidad clásica y directa.

Super Paper Mario
- ▲ Graficazos mezcla de 2D y 3D.
- ▲ Aventura profunda y trabajada.
- ▲ Horas y horas de diversión.
- ▼ Más texto que acción.



LEGO BATMAN
P N

➜ Warner ➜ 39,95 € ➜ +7 años ➜ 1-2 Jugadores
Esta vez es Batman el que se convierte en Lego. Sigue la línea, pero con novedades como vehículos y puntero.
Puntuación 86





LEGO INDIANA JONES

➜ Lucas Arts ➜ 59,95 € ➜ +7 años ➜ 1-2 Jugadores
Ahora es el famoso arqueólogo el que ha visto su mundo convertido en piezas de Lego y divertidas plataformas.
Puntuación 84

MYSIMS KINGDOM
N

➜ EA Games ➜ 45,95 € ➜ +3 años ➜ 1 Jugador
El estilo «Mysims» se pasa al cuento de hadas. Nuevas opciones de creación y estilo aventurero para pasarlo pipa.
Puntuación 89



NO MORE HEROES

➜ Grasshopper ➜ 59,95 € ➜ +16 años ➜ 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



OKAMI
P

➜ Capcom ➜ 39,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
La aventura mas artística que se ha visto en una consola llega a Wii para que pintes con el mando. Calidad y estilo.
Puntuación 90



SUPER PAPER MARIO

➜ Nintendo ➜ 49,95 € ➜ +3 años ➜ 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZACK & WIKI

➜ Capcom ➜ 49,95 € ➜ +7 años ➜ 1-4 Jugadores
Embárcate en una aventura pirata que respira RPG, aborda situaciones de ingenio y destila gráficos de gran calidad.
Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

➜ Nintendo ➜ 59,95 € ➜ +12 años ➜ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios

BOOM BLOX

➜ EA Games ➜ 59,95 € ➜ +3 años ➜ 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



FAMILY TRAINER
N

➜ Atari ➜ 69,95 € ➜ +3 años ➜ 1-2 Jugadores
Una alfombra muy especial os pondrá a sudar con divertidos minijuegos... ¡y dos jugadores simultáneos!
Puntuación 79



FINAL FANTASY CC MY LIFE AS...

➜ Square Enix ➜ 1.500 puntos Wii ➜ +7 años ➜ 1 Jug.
Gestionar los recursos de un pequeño reino resulta muy divertido, y puedes comprar más contenido vía online.
Puntuación 88



GUITAR HERO III

➜ Activision ➜ 59,95 € ➜ +12 años ➜ 1-2 Online
La "pedazo guitarra" que incluye el juego te invita a disfrutar al máximo de 70 temazos, seas o no un rockero.
Puntuación 92



SAMBA DE AMIGO

➜ Sega ➜ 49,95 € ➜ +3 años ➜ 1-2 Jugadores
La fiesta empieza cuando suenan las maracas. Sigue el ritmo "sabrosón" tú solo o en compañía de un colega.
Puntuación 86



POKéMON BATTLE REVOLUTION

➜ Nintendo ➜ 49,95 € ➜ +7 años ➜ 1-4 Online
Los Pokémon se estrenan en un juego de combates compatible con Perla y Diamante ¡y con un genial modo online!
Puntuación 90



SIM CITY CREATOR

➜ EA Games ➜ 49,95 € ➜ +7 años ➜ 1 Jugador
Planifica todos los aspectos de una ciudad con este accesible simulador que permite construir ¡y luego destruirlo todo!
Puntuación 87

¿QUÉ JUEGOS DE Wii TRIUNFAN EN

Cuatro juegos triunfan en todo el mundo y todos llevan Wii en el título... sin embargo aún hay hueco para un quinto valiente.

... ESTADOS UNIDOS?



Star wars El poder de la Fuerza

Darth Vader enseña a su aprendiz cómo colarse en un Top de ventas. Mover el mando en plan sable mola.

1. Wii SPORTS
2. Wii Fit
3. Wii PLAY
4. STAR WARS: PODER DE LA FUERZA
5. MARIO KART Wii

... JAPÓN?



One Piece

El famoso manga se mete entre los cuatro eternos 'made in Wii'. ¿Lo veremos por España?

1. Wii Fit
2. ONE PIECE UNLIMITED CRUISE
3. MARIO KART Wii
4. Wii SPORTS
5. Wii PLAY

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Comprar y jugar desde el sofá

Wii WARE Y CONSOLA VIRTUAL siguen renovándose semana tras semana... y están a un click de poderlos jugar. ¿Podrás resistirte?



1 Super Mario RPG

INÉDITO EN ESPAÑA. Nada menos que un nuevo juego de Mario con gráficos renderizados... ¡y de rol!



2 Lost Winds

BRISA DE CALIDAD. Sigue siendo el mejor juego de Wii Ware. ¡Cómo engancha!



3 FF CC My Life as a King

ALARDE TÉCNICO. Viendo los gráficos de este juegazo no se sabe dónde está el límite del Canal Tienda.

Nintendo DS

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror

Sigue

ANIMAL CROSSING



GANAR DINERO FÁCIL:
- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselos a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Te recordamos que para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, obviamente).

BLEACH THE BLADE OF FATE

DESBLOQUEAR MODOS TIME ATTACK Y SUPERVIVENCIA: Completa todas las historias.

DESBLOQUEAR NUEVOS PERSONAJES
Primero completa el modo historia de Ichigo.
- Ukitake, Yorouchi, Soi Fon y Shigekuni Yamamoto Genryusai: Completa el modo historia de Ichigo.
- Kusajika Yachiru: Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- Kuchiki Rukia: Completa la historia de Yorouchi.
- Kon: Completa la historia de Rukia.
- Tatsuki: Completa la historia de Orhime.
- Aizen: Completa la historia de Unmasked Komamura.
- Hollow Ichigo: Completa la historia "Chronicles Of The Soul Reaper".
- Bonnie: Completa el modo historia de Ganju, y si con él además completas el modo arcade ganarás $200.000. ¿No está nada mal, verdad?

COCINA CONMIGO

DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:
- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: Si entras en el juego el día de tu cumpleaños.

DESBLOQUEAR REGALOS:
- Chef Mr. Game&Watch: Al utilizar el reloj por primera vez.
- Historial y créditos: Al cocinar 20 recetas.

CRASH BANDICOOT DUELO DE TITANES

DESBLOQUEAR FINAL ALTERNATIVO DEL JUEGO: Para poder visualizar un final alternativo consigue el 100% del juego coleccionando todas las gemas y cristales y vuelve al nivel Cortexbot. Acábalo y accederás a un nuevo final inédito.

DRAWN TO LIFE



DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la siguiente combinación de botones para desbloquear los diferentes patrones de dibujo.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea patrones de deportes.

ELITE BEAT AGENTS



MÁS DIFICULTAD:
- ¡Hard Rock!: completa las canciones del juego en el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA PODER DESBLOQUEARLO):
- Episodio extra 1: Canción de Cher 'Believe': Alcanza el rango cuatro (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Canción de los Jackson Five 'ABC': Alcanza el sexto Rango (Rey del Beat).

FINAL FANTASY IV

INVOCACIONES DE NIB:
- Mago negro: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Dragoon: maximiza tu puntuación en el minijuego de Kain.
- Goblin: termina el juego.
- Ninja: maximiza tu puntuación en el minijuego de Edge.
- Paladín: maximiza tu puntuación en el minijuego de Cecil.
- Invocador: maximiza tu puntuación en el minijuego de Rydia.
- Mago blanco: maximiza tus puntos en el minijuego de Rosa.
- Zeromus: completa tu bestiario.

GUITAR HERO ON TOUR



MODO HIPERVELOCIDAD: Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo, rojo, azul.

LIBRARSE DE LAS PARTES DIFÍCILES
Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, si no te ves capaz de superarlas cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

JAM SESSIONS

DESBLOQUEAR NUEVAS CANCIONES OCULTAS DEL JUEGO: En el menú de

MARIO KART DS



CONSEJOS PARA SACAR DISTANCIA A TUS RIVALES:
Seguro que hay algunos objetos que, pese a saber su función, no los utilizas en el momento apropiado. Echa un ojo a las siguientes recomendaciones:
- Las cáscaras de banana ralentizan la velocidad al que las pisa. Pero claro, si están a la vista, pueden ser esquivables. Prueba a dejarlas en curvas cerradas, o en desniveles del terreno. Tus adversarios se las comerán con patatas.
- También las puedes dejar a los pies de un bloque de objetos. El conductor lo cogerá, pero se pegará un buen piñazo por conseguirlo.
- Lo máximo ya sería que dejases un bloque sorpresa en el mismo lugar que uno de objetos. Son indistinguibles y si alguien se choca con alguno, volará por los aires.
- ¿O qué tal dejar el bloque sorpresa al ladito de una marca de aceleración?
- Prueba a lanzar conchas cuando los rivales estén saltando por rampas y precicipios.2





juego libre tendrás acceso a 3 nuevas canciones ocultas: 'I'm Gonna Miss Her' de Brad Paisley, 'Surrender' de Cheap Trick y 'How Sweet It Is (To Be Loved by You)' de James Taylor, si haces la siguiente combinación de botones: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

KUNG FU PANDA



DESBLOQUEAR EL PODER DEL DRAGÓN GUERRERO ILIMITADO

- Consigue las 100 almas repartidas por los escenarios de todo el juego.

LEGO INDIANA JONES

PARA TENER TRES MILLONES DE PIEZAS, pulsa arriba, arriba, B, abajo, abajo, X, izquierda, izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, start y select en la pantalla de inicio.

PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

LIFESIGNS

DESBLOQUEAR TODAS LAS OPERACIONES:

- Para jugar cualquier parte del juego otra vez, termina el juego y salva después de los créditos. Tendrás acceso a todas las operaciones y más.

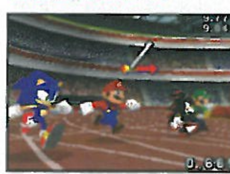
MARIO PARTY DS



TROFEOS EXTRA:
Si quieres desbloquear los trofeos de los jefes, deberás completar los siguientes requerimientos:

- Huesitos: derrota a Huesitos cinco veces.
- Generador electromagnético: derrota dos veces a Bowser.
- Hermano Martillo: derrota al hermano martillo cinco veces.
- Kamek: Derrota al brujo Kamek cinco veces

MARIO Y SONIC EN LOS JJOO



DESBLOQUEABLES:

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón Bowser.

MI EXPERTO EN VOCABULARIO

DESBLOQUEABLES

- Minijuego de "Poppers" de palabras: Tras acumular 200 éxitos de palabras, ve a las opciones y pulsa la siguiente secuencia de botones: A, B, X, Y, A, B:

NINJA GAIDEN



DESBLOQUEABLES

- Tienda Muramasa e ilustraciones (si las has recogido durante la aventura): Termina el juego.
- Senda de Kunoichi: Vence a Ryu y a Drag. Este modo tiene como protagonista a Momiji.

SEGA SUPERSTARS TENNIS



JUGADORES DESBLOQUEABLES:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

THE WORLD ENDS WITH YOU



FINAL SECRETO: Recoge absolutamente todos los informes secretos del juego durante tu aventura.

ÍTEMS ESPECIALES:

- Angel Feather - Completa "Final Time Attack" en la habitación de Rekoning durante "Another Day"
- Character Item Abilities - consigue una amistad del 100% con Hanekoma en el Wildkat Café.
- My Phones - Completa Hanekoma's Noise Form en lo alto de Pork City durante "Another Day" una vez completado el juego.
- Tin Pin Bahamut - Tras vencer a los cinco Black Skullers en "Another Day", vuelve a Molco y vence al "Wizard of Slam" en "Tin Pin Slammer".

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- The Legend of Zelda: Phantom Hourglass
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- Metroid Prime 3: Corruption
- Super Mario Galaxy
- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

BOOM BLOX

En la pantalla de inicio, pulsa con la cruceta arriba, derecha, abajo, izquierda. Después, inserta los siguientes trucos:

- Flower Power: convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro: convierte los bloques base en bloques cascabel.
- Tool Pool: desbloquea todos los juguetes.

GUITAR HERO AEROSMITH

HIPERVELOCIDAD: en el menú de trucos pulsa: amarillo + naranja (x5), rojo + amarillo (x4), rojo + azul (x5), amarillo + azul, amarillo + naranja (x2).

DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES: rojo + amarillo, verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo (x2), verde + rojo (x2), rojo + amarillo (x2), verde + rojo, rojo + amarillo, rojo + azul.

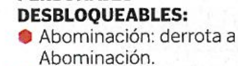
MODO AIR GUITAR: rojo + amarillo, verde + rojo, rojo + amarillo (x2), rojo + azul (x5), amarillo + azul (x2), amarillo + naranja.

"GEMAS" MÁS LARGAS: con este truco tendrás más tiempo para presionar los botones en sincronización con las "gemas" que vayan bajando: verde, rojo, verde, amarillo, verde, azul, verde, naranja, verde, azul, verde, amarillo, verde, rojo, verde, verde, verde + rojo, verde + amarillo, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, azul + naranja, verde + rojo, amarillo + azul, verde + rojo, rojo + amarillo, verde + rojo, verde + amarillo.

MODO PRECISIÓN: rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul, rojo + amarillo, rojo + azul (x2), rojo + amarillo (x2), amarillo + azul (x3), rojo + azul.

MODO SIN FALLOS: verde + rojo, azul, verde + rojo, verde + amarillo, azul, verde + amarillo, rojo + amarillo, naranja, rojo + amarillo, verde + amarillo, amarillo, verde + amarillo, verde + rojo.

HULK



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Abominación: derrota a Abominación.
- Hulk clásico: encuentra cualquier portada de cómic.
- Hulk gris: golpea 7500 objetos.
- Ironclad: derrota a todos los U-foes, engañando a cada uno para que se cargue a sus compañeros. Después, derrota a Abominación.
- Maestro: destruye un edificio en cada zona.
- El profesor: dompleta los 15 desafíos de salto.

KUNG FU PANDA

Introduce las siguientes secuencias en el menú de trucos:

- Todos los personajes en multijugador: izquierda, abajo, izquierda, derecha, abajo.
- Cabezones (en modo historia): abajo, arriba, izquierda, derecha, derecha.
- Ki infinito: abajo, derecha, izquierda, arriba, abajo.
- Invencibilidad: abajo, abajo, derecha, arriba, izquierda.
- Traje de guerrero dragón (modo multijugador): izquierda, abajo, derecha, izquierda.

DE BLOB

DESBLOQUEABLES:

- Varias opciones multijugador: Para disponer de una gran cantidad de opciones multijugador, introduce el siguiente código en el menú de inicio mientras presionas C: 2, 2, B, B, 1, 1, B, B.
- Más tiempo: dentro del juego, mantén presionado C ypulsa 1, 2, 1, 2. Si lo hiciste bien, tendrás 10 minutos más de tiempo en tu reloj.
- Modos y música: para desbloquear todos los modos de Blob y la banda sonora del juego, inserta este código en el menú de inicio mientras presionas C: B, B, 1, 2, 1, 2, B, B.

LEGO INDIANA JONES



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Dirígete al aula de matemáticas de la universidad e inserta los siguientes códigos:

- Mayordomo: VJ48W3.
- Oficial: 1MF94R.
- Guardia: VJ7R51.
- Guard. Nepal: YR47WM.
- Oficial: 572E61.
- Piloto: B84ELP.
- Fedora: V75YSP.
- Jefe Cabotaje: 0GIN24.
- Caballero Grial: NE6THI.
- Hovitos: H0V1SS.
- Indy (Oficial): VJ85OS.
- Indy (Disfraz): 4J8S4M.
- Guía (selva): 24PF34.
- Kaokan: WMO46L.
- Kazim: 3M29TJ.
- Kazim (Venecia): NRH23J.
- Laotse: 2NK479.
- Maharaja: NFK5N2.
- Mayor Toht: 13NS01.
- Mola Ram: FJUR31.
- Asesino (Pankot): 2NKT72.
- Guardia (Pankot): VN28RH.
- Dignatario (Punjabi): KD48TN.
- Viejo (Punjabi): 4682E1.

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Inserta los siguientes códigos en el menú de trucos:

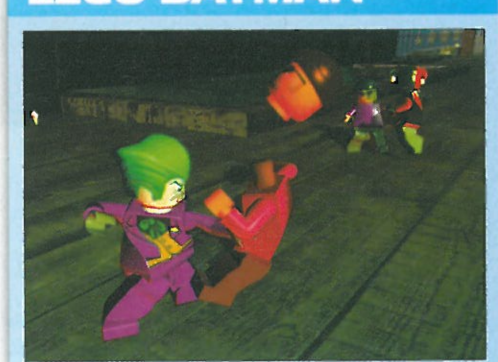
- Aayla : juega como Aayla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi.
- Chosenone: juega como Anakin Skywalker.
- Cortosis: invencibilidad.
- Countdooku: maximizar combos.
- Dantooine: juega como caballero Jedi.
- Drexlroosh: juega como Drexl Roosh.
- Grandmoff: desbloquea todos los trajes.
- Hiddenfear: juega como Darth Phobos.
- Holocron: juega como un Lord Sith.
- Hologram: juega como Proxy.
- Jedimaster: juega como Mace Windu.
- Katarn: maximiza todo el poder de la fuerza.
- Korriban: juega como un Sith Stalker.
- Lightsaber: incrementa el poder de tu sable.
- Mandalore: juega como el General Rahm Kota.
- Marajade: juega como Mara Jade.
- Marisbrood: juega como Maris Brood.
- Nerfherder: juega como Han Solo.
- Palpatine: juega como el emperador Palpatine.
- Pauan: juega como Darth Desolous.
- Speeder: adquieres un millón de puntos de fuerza.
- Stormtroop: juega como un Stormtrooper.
- T16womprat: juega como Luke Skywalker.
- Togruta: juega como Shaak Ti.
- Tyranus: adquieres todos los poderes de la fuerza.
- Vergence: poder de la fuerza ilimitado.
- Wookie: juega como Kento.
- Yellowjckt: juega como Yavin Luke.

WALL-E

Ve al menú de trucos e introduce los siguientes códigos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: invisibilidad ante los enemigos.
- Rainbowlaze: láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.

LEGO BATMAN



PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Introduce los siguientes códigos en la computadora de la batcueva:

- Alfred: ZAQ637.
- Bruce Wayne: BDJ327.
- Comisario Gordon: DDP967.
- Mad Hatter: JCA283.
- Chica Mr Frío: XVK541.
- Guardaespaldas de Mr. Frío: NJL412.
- Nightwing: MVY759.
- Policía: JRY983.
- Oficial SWAT: HTF114.
- El Joker (hawaiano): CCB199.
- Guardaespaldas del Joker: UTF782.
- Yeti: NJL412.



ardistel

NDSLITE™ BOLSAS LICENCIADAS

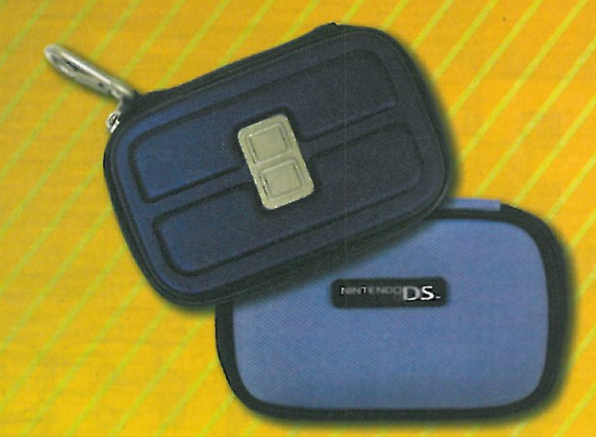




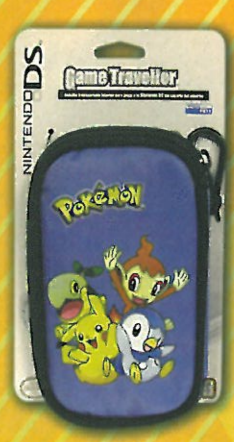
BOLSA NDS 1000

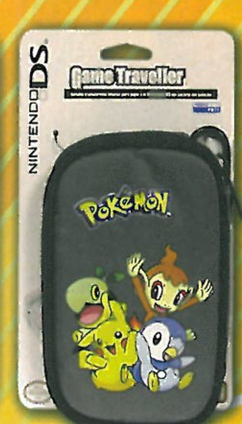


NDSL 400 - NDSL 80



BOLSA POKEMON 811





MEGAPACK 20 EN 1

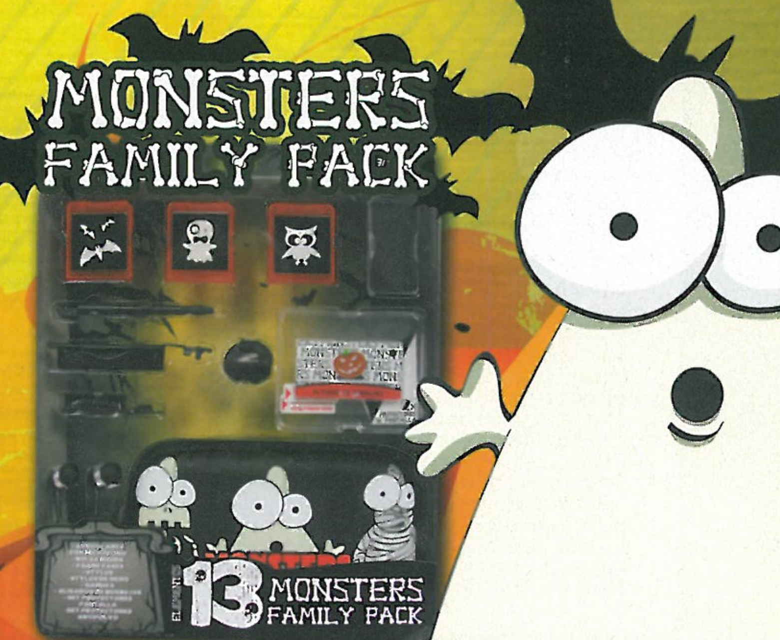


PACK BOLSAS 2 EN 1 (más modelos disponibles)



PACKS con NUEVOS DISEÑOS DE BOLSAS NDSLITE™





¡VAS A SER INVENCIBLE!

Final Fantasy IV

DS

Te contamos las mejores claves para que lo aprendas todo sobre esta mítica aventura.

CONSEJOS FUNDAMENTALES





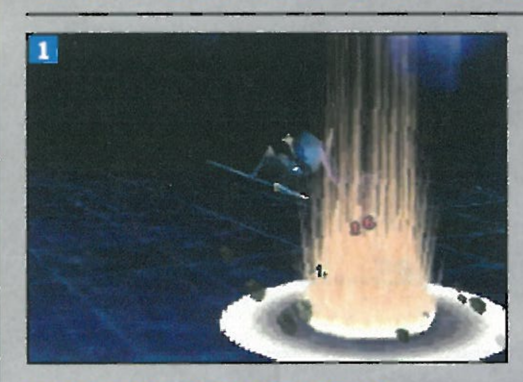


SI ES TU PRIMERA EXPERIENCIA en el mundillo del RPG, o ya has hecho tus pinitos pero la lucha por turnos se te hace grande (o pesada), toma nota de los puntos que aquí te detallamos para cogerle el tranquillo, convertirte en el mejor estratega y librar al mundo del ejército de Baronia, tu reino.

- **Los combates.** Lo novedoso de este juego es que la lucha por turnos es contrarreloj, es decir, que tienes un tiempo limitado para reaccionar. Dependiendo de lo que tardes en decidir tu ataque, entrarán al trapo más o menos monstruos. Date cuenta que no todo es atacar y tomar pociones. Básicamente hay dos tipos de personajes: guerreros y magos. Los primeros se tienen que ocupar únicamente de atacar a uno o varios objetivos a la vez, mientras que los magos, pese a ser débiles, pueden combatir contra los malos, a la vez que lanzan diferentes hechizos curativos o defensivos sobre los miembros del grupo (1).
- **¿Cómo actuar?** Hay infinidad de estrategias a seguir y objetos que utilizar, pero para empezar ten en cuenta un par de cosas. Por ejemplo, ataca siempre al enemigo que aún no haya empezado a atacar. Si algún compañero está débil y crees que no hay tiempo para sanarle, ponle en posición de "defender". O si todo el grupo está malherido, puedes huir del combate si presionas R, aunque perderás algunos guiles. En todo caso, mantén la calma y nunca ataques a lo loco. Pausa el juego si hace falta para aclararte o reduce la velocidad de los combates en las opciones.
- **Los autocombates.** Puedes "programar" a los personajes para que peleen solos. Normalmente, cuando no estás en poblados o zonas de guerra, sino que caminas por el mapa general (2), los monstruos suelen ser casi siempre los mismos. En estos casos, puedes ahorrarte tiempo asignando a cada personaje una acción. Por ejemplo, que uno ataque, que otro emplee magia negra, otro que cure a los demás, etc.
- **Es importante** no arrastrar compañeros muertos, pues aunque te quede alguno vivo que se las pueda apañar durante unos cuantos combates, el resto no podrá aumentar su nivel y a la larga esa decisión puede pagarse muy cara. Así que, procura disponer de una buena provisión de Alas de Fénix para revivir a los caídos cuanto antes.
- **Los reinos.** Estos lugares no están en el juego para hacer bulto. Siempre que entres en uno, procura comprarte lo último en armamento. No te preocupes por el dinero. Siempre se puede conseguirse echando un par de combates en los alrededores de los poblados. Por otro lado, procura hablar con todos los habitantes, ya que te pueden dar pistas para avanzar, consejos o información valiosa. No olvides investigar los alrededores, suele haber un montón de objetos escondidos por el lugar (3).



CONOCE A TUS HÉROES





PARA SACARLES TODO EL PARTIDO debes conocer sus puntos fuertes y débiles, y saber cuándo es el momento de aprovecharlos.

- **Cecil.** Ataca siempre a los enemigos, y para los jefes debe emplear la oscuridad para subir su fuerza. Conviene que le dones a él la habilidad de contrataque.
- **Kaín.** Sus mejores armas son el salto (1) (desaparece durante los combates para luego atacar repentinamente) y el llanto.
- **Rosa.** Sus poderes curativos son de lo mejor en el grupo. Aún así, también puede atacar si la provees de arco y flechas.
- **Tellah.** No le uses para atacar, a menos que sea para usar magia negra. Sus ataques de rayos, hielo y fuego son devastadores.
- **Yang.** Utiliza la patada contra simples malos (2), y "concentración" contra jefes.
- **Palom y Porom.** Palom hace uso de magia negra. Es más, usando su farol harás que aumente su poder. Ambos tienen un lanzamiento dual que efectúan a la vez.
- **Cid.** Para que no sea una carga, equípale con el armamento del pueblo de Mythril (cerca del castillo de Fabul, ve en aeronave).
- **Edward.** Utilízalo para restaurar vida al grupo, o para aturdir al enemigo. Cuando veas que está débil utiliza "fuga".
- **Rydia.** La única con el poder de invocación. Muy útil contra enemigos finales.
- **Edge.** Gran atacante. Es recomendable que le dones la habilidad del torbellino.

PASADIZOS SECRETOS

LOS REINOS están llenos de salas ocultas repletas de tesoros. Aquí te mostramos los más difíciles de encontrar:

- **Castillo de Fabul.** En el piso 1, no sigas de frente. Ve hacia atrás (1) para encontrar salas escondidas. En la sala del trono, ve arriba y derecha para dar con otra sala más.
- **Pueblo de Mist.** Entra en el edificio noroeste, y métete por la chimenea para encontrar una habitación secreta. Sigue hacia abajo y encontrarás otra.
- **Pueblo de Baronia.** En la armería, abajo a la derecha hay un camino invisible. Debajo de la casa de Cid hay un sótano (que lleva al Castillo). Dentro y a la derecha, hay una sala.
- **Castillo de Baronia.** En la primera planta, a la derecha, recorre las escaleras y llegarás a una sala con cofres. Para conseguirlos, has de dar a un interruptor amarillo.
- **Castillo Eblan.** En el primer piso, la pared al lado del cofre es falsa. En el primer piso de la torre Oeste y en el segundo de la Este, también hay salas secretas.
- **Castillo Dwarven.** En los pisos 3 de las torres Este y Oeste hay salas secretas.
- **Eblan.** Busca un camino debajo del cofre del primer pasaje.
- **Feymarch.** En la habitación de cofres, pisa el símbolo de diamante y caerás a otra sala.





LOS JEFAZOS

Lo más importante a la hora de vencer a los enemigos finales es poseer un nivel adecuado, tener tu grupo bien organizado (quiénes al contrataque y quiénes a la retaguardia) y por supuesto, saber las debilidades del enemigo. No te desesperes si al principio mueres cada dos por tres, pues no es fácil en absoluto.

- **Dragón de Mist** - Nivel 12 como mínimo. Su punto débil es la oscuridad.
- **Octomamut** - Nivel 17-18. Es sensible a la oscuridad y a "electro".
- **Hormileón** - Niveles 18-19. Edward con nivel 14. Sensible al hielo, pero ojo con él porque absorbe el agua.
- **Mamá Bom** - Niveles 20-21. Edward y Rydia con nivel 16. Sensible al hielo y la oscuridad.
- **Scarmiglione** - Niveles 20-21 (Tellah, sobre todo), y Cecil con nivel 24. Su debilidad son los rayos y el fuego.
- **Baigan** - Nivel 28-29. Los ataques de hielo son su punto débil.
- **Cagnazzo** - Nivel 29. En estado normal es sensible al hielo. Rodeado de agua, atácale con rayos. Cuidado porque absorbe el agua.
- **Elfo oscuro** - Nivel 29. Antes del combate, debes haber hablado con Edward. Si no, morirás. Decae con fuego y rayos.
- **Sandy, Mindy y Cindy** - Niveles 31-33. Silencia a Sandy con Tellah, y ataca a Cindy.
- **Barbariccia** - Niveles 33-34. Coloca a Kaín detrás con las magas.
- **Calca y Brina** - Nivel 34. Utiliza las sandalias de Hermes, o la prisa, para acelerar tus ataques.
- **Golbez** - Nivel 34. Kaín debe usar el llanto y Rydia sus invocaciones. Cuando Golbez empieza a matar a todos, usa el salto con Kaín.
- **Barnabás** - Niveles 36-37. Cecil debe proteger a los demás, Kaín hacer el llanto, y Rydia invocar.
- **Rubicante** - Niveles 40-41. Cuando abra su manto, será sensible al hielo y al agua.
- **Asura** - Niveles 43-44. Cecil y Edge no serán muy útiles en esta batalla, pero puedes usar al primero para proteger.
- **Leviatán** - Nivel 45. Es sensible a los rayos. Usa Curaga y Hojas de fénix.
- **Pared demoníaca** - Niveles 50-51. Edge y Cecil deben atacar, y que Rosa decelere los ataques del monstruo.
- **Odín** - Niveles 52-53. Su punto débil son los rayos. Edge debe usar "robar".
- **Bahamut** - Niveles 55-57. Usar prisa o sandalias de Hermes con Rydia y Cecil.
- **Demonios elementales** - Niveles 57-58. Son enemigos a los que ya te enfrentaste: Scarmiglione, Cagnazzo, Barbariccia y Rubicante.
- **CPU y nodos de defensa y ataque** - Niveles 58-59. Primero ataca al nodo de ataque, después a la CPU y después al nodo de defensa.
- **Dragón Blanco** - Niveles 61-62. Usa con Kaín el llanto y que Rosa decelere los ataques del dragón. Usa la prisa con Rydia.
- **Plaga Horror** - Niveles 64-65. Kain debe usar el llanto y el salto.
- **Lunasaurio** - Nivel 65. Su punto débil es el fuego.
- **Bahamut oscuro** - Niveles 66-67. Procura que Rosa no muera.
- **Ogopogo** - Nivel 67. Kain debe usar oscuridad.
- **Zeromus** - Nivel 75-77. Cecil y Kaín deben atacar, Rydia usar telas de araña.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!





Buenas, Nintendo Acción. Estoy pensando en comprarme un juego de fútbol para mi Wii, ¿qué me recomendáis? ¿Compro «FIFA 09» o espero al «PES 09»? ¿Cuál será mejor? Gracias por todo.

Pues «FIFA 09», que ya está a la venta, es una auténtica pasada, con un número imbatible de licencias, 6 formas diferentes de control, un modo mánager que quita el hipo y online de lujo. Pero mucho ojo con «PES», que ya nos sorprendió en su primera versión de Wii por el éxito de su revolucionaria jugabilidad, y ya se sabe que el nuevo tendrá aún mejores gráficos, más opciones de juego, la licencia oficial de la "Champions' League", Liga Master, partidos cooperativos y la posibilidad de jugar con mando clásico o el de Wii en horizontal... Como no los esperamos hasta marzo, ahora te pillas FIFA y te da tiempo a ahorrar para "el pro".

Jon Zuaznabar. E-mail.

CAPCOM Y Wii

¡¿Qué hay N.A?! Dos preguntillas: ¿son ciertos los rumores de un «Monster Hunter» para Wii? Si son ciertos, ¿para cuándo lo tendremos? Muchas gracias.

Pues sí que son ciertos. De hecho, «Monster Hunter 3» será exclusivo de Wii y vendrá con un completo modo online. Se demuestra, una vez más, el gustillo que le ha cogido Capcom a Wii. De hecho, otro título exclusivo que preparan es «Tatsunoko vs. Capcom», la conversión de la última maravilla arcade de los creadores de «Street Fighter». Sus gráficos de alta resolución y una jugabilidad a lo «Street Fighter IV» nos hacen esperar el mejor juego de lucha de Wii.

Willy (Guillermo Molina). E-mail



«Tatsunoko vs. Capcom» será exclusivo de Wii y ya tenemos las primeras imágenes con su combate bestial.

Wii BOARD

Hola nintenderos. Me llamo Sergio y llevo comprando la revista más de dos años. Muchas gracias por publicarla. ¿Podríais hacerme una lista de los juegos que hay o que habrá que harán uso de la Wii Balance Board?

Un mes más sois muchos los que queréis sacar más y más partido a la famosa tabla. Pues la lista empieza a ser bien buena. Están: «Wii Fit», «Family Ski», «G1 Jockey» y «Skate It». Estarán: «Wii Music», «Rayman TV Party», «Shaun White Snow», «Marble Saga: Kororinpa», «Babysitter Party», «Family Ski: World Ski and Snow Board»... y muchos más.

Sergio. E-mail



Babysitter será uno de los próximos en usar Wii board.

CALL OF DS

Hola, me llamo David y soy de Zaragoza. He estado investigando por internet y he encontrado una noticia de un posible juego de Fórmula 1 para NDS, ¿es cierto?



¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Wii Play» para la mejor portada!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Ismael López dedica a «Soul Calibur Legends» la portada... y pide guía.



Álvaro David Andrés (Castellón), de 16 años, adora «Fire Emblem».



Fco. Gª Plaza (Murcia) de 14 años, quiere más portadas de «SW».



Adrián Bada Martín, de 19 años, se declara fan del nuevo «Wario Land».

MI COLUMNA

Para los que me buscabais, me he mudado a la comunidad, donde prometo estar todos los meses.

También me gustaría saber si «Call of Duty 5» saldrá para la portátil. Hasta luego. ¡Vuestra revista es la mejor!

Habrás visto pantallas de «Indianápolis 500 Legends», un título muy discreto de DS y Wii que no ha sido distribuido en España. El futuro de la licencia oficial aún no está muy claro, así que habrá que esperar para controlar a Alonso y compañía. Sobre «Call of Duty» llevamos ya un tiempo informando y sí, tendrá una espectacular versión para DS, con modo online incluido, que saldrá a la venta a mediados de noviembre.

David de la Cruz. E-mail.

EL ARTISTA MÁS CHULO



Alberto García

UN ARTISTA JAPONÉS... o casi. A sus 14 años, se ha lucido pintando a mano al estilístico lobo de «Okami». El fondo es por ordenador, pero también tiene mérito.

¡¡«Family Ski» para el artista del mes!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

MY ANIMALS

Hola me llamo Beatriz y me encanta esta revista. Es la primera vez que escribo. Me gustaría saber si van a sacar un «Animal Crossing» o un «MySims» nuevo para DS y, si es así, saber la fecha de lanzamiento. Una cosa más: ¿qué juego consideraríais mejor para Wii: «Animal Crossing City Folk» o «MySims Kingdom»? Es que estoy esperando a que los saquen pero mi padre solo me deja comprarme uno. ¿Cuál me recomendáis?



Pues «Animal Crossing» ya tienes uno bien bueno, que además permitirá usar tu personaje en la versión de Wii. Lo que sí saldrá, el próximo día 30, es un nuevo «MySims» para DS que, como el de Wii, se "apellidará" «Kingdom». Con respecto a la comparativa en Wii, en la sección de 'Novedades' puedes leer nuestro análisis de «MySims Kingdom», una gran adaptación del universo Sims a un mágico mundo de aventuras para todos los públicos, que peca de la mayor virtud de «Animal Crossing»: el multijugador. En este juego se creará una comunidad online nunca vista en Wii, gracias al micrófono Wii Speak que vendrá con el juego. Por cierto, olvídate de City Folk y empieza a llamarlo «Let's Go to the City». Ni idea de si lo traducirán.

Beatriz Reyes García. E-mail.

MÁS ROL

Hola nintenderos. ¿Sabéis cuándo van a salir a la venta «Disgaea DS» y «Tales of Symphonia: Dawn of the New World» para Wii? ¿Sabéis en qué idioma? Por último, ¿van a sacar algún juego de rol potente aparte de los ya mencionados? Gracias.

Sobre «Disgaea», se acaba de anunciar su llegada a Europa durante la próxima primavera. Y mucho ojo porque, aunque sigue la línea 'remake' que



«Disgaea» es un clasicazo que esperamos ver por aquí.



El mejor RPG de 'Tales' llegará pronto a tu Wii

Mi 'Top 10' de este mes



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Ahí va una lista de los 10 momentos que han hecho especial este mes. El primero, el trato...

...que recibimos del estudio de Ubisoft en Casablanca: soberbio; **2**. Ver lo que hace la nueva DSi; **3**. Recibir tantos carteles (y tan buenos) contra la piratería; **4**. Los partidos a FIFA09 en DS en la redacción; **5**. El desfile de Montesinos en la Cibeles Fashion Week; **6**. Enterarse de la nueva entrega del juego de las "dos mascotas"... Pero es 'top secret'; **7**. el restaurante donde cenamos en Casablanca (después del Ramadán); **8**. Los anuncios "roleros" de Square para DS: se me ponen los pelos de punta; **9**. Lo que estamos preparando con Animal Crossing de Wii; y **10**. El cierre que se nos viene encima el mes próximo con tanto juegazo.



CON ABDELWAHED en el 'Press Tour de POP' en Casablanca.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utilizad nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos vuestras aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos queráis contar. Tomad nota: nintendoaccion@axelspringer.es





LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes nos ha dado por los personajillos pequeños... aunque sus páginas ofrecen grandes contenidos. ¡Ahí va este vistazo!



CREA TU PROPIO NINJA

http://create.ninjatown.com/

El lanzamiento del videojuego «Ninjatown» para DS está a punto y, gracias a la aplicación "Peque Ninjatron", podrás crear un Peque Ninja a tu gusto e incluso inventarte su biografía. Después podrás usarlo en 'Facebook' o 'My Space'. ¡Verás cómo mola!



DESCUBRE LOS SECRETOS DEL MUNDO MISTERIOSO

http://ms.nintendo-europe.com/pokemonmysterydungeon2/esES/index.html

¡¿Que aún no tienes «Pokémon Mundo Misterioso Exploradores del Tiempo y Exploradores de la Oscuridad»?! Si es porque te han quedado dudas sobre el juego, esta web te las quitará todas. Aquí podrás consultar las características de los Pokémon principales, verlos en acción, aprender cómo se juega, saber de qué va el online... ¡Y además hay premio si consigues encontrar los objetos que hay perdidos por la web!



APRÉNDELO TODO SOBRE EL NUEVO FENÓMENO

http://www.zubo.ea.com/uk/

¿Que quiénes son los Zubo? Si no has tenido bastante con nuestro análisis y sabes inglés, consulta esta página para leer más sobre ellos. No faltan los contenidos descargables habituales... ¡así podrás verlos en acción! Vídeos, fotos, ilustraciones... una pasada.

tantas alegrías nos está dando Square Enix en DS, este no juego no llega versionado desde Super Nintendo, sino desde PS2. Prepárate para nuevos combates multijugador e intercambio de objetos con otras DS. Con respecto al nuevo «Tales» de Wii, esperemos que no tarde en llegar, porque ya hemos visto las versiones de Japón y USA y el juego luce de lujo. Prepárate para los mejores gráficos de la saga, más de 200 monstruos que capturar, un nuevo sistema de batallas en tiempo real y amplios menús de personalización. Sobre las traducciones... aún no hay nada confirmado.

Andrea Liaño. E-mail.



➲ **«Tales of Symphonia»** de Wii está dejando sin habla a japoneses y americanos... y no nos extraña lo más mínimo.

SPECTROBES 2

Hola números 1 del nintendismo. Me encantó el juego «Spectrobes» y sé que va a salir una segunda parte porque lo habéis anunciado varias veces. ¿Se sabe algo nuevo? ¿Cómo va a ser?



¿Podríais conseguir la carátula para verla?

Para alegría de todos los que preguntáis por este juego, la secuela de «Spectrobes» ya está anunciada para el próximo 10 de noviembre. Su título será «A las Puertas de la Galaxia». Esta edición estrenará perspectiva 3D, la posibilidad de controlar a Jeena y un sistema de batallas Wi-Fi que promete unos piques de aupa. Si repite el sensacional éxito de la primera entrega, apostad por una tercera.

Yago García. E-mail

BOBOBO

Hola, me llamo Jose y leo vuestra revista desde Dios sabe cuándo. Es la primera vez que os escribo, y me gustaría que todos los "videojuegueros" recibiéramos una respuesta a mi pregunta. Bueno, ahí va. Veréis, en España han salido juegos de series famosas como Naruto, Dragon Ball, Bleach... ¿Sabéis si saldrá algún juego de Bobobo? Es que es mi favorita, y hasta ahora sólo han salido en Japón. Bueno, eso es todo. ¡Nos vemos!

Pues no te falta razón. Nada menos que cuatro juegos de «Bobobo» salieron en Japón para GBA. De momento en DS sólo podemos ver a los personajes del manga en los dos «Jump» («Superstars» y «Ultimate Stars»)... aunque ninguno de estos dos juegazos de lucha a lo «Smash Bros.» tiene prevista su llegada al mercado europeo.

José Manuel Silva. E-mail.

¡QUÉ MONOS!

Hola amigos de NA. Me lo paso muy bien con los juegos de Z de animales (como «Tigerz» o «Catz»), ¿sabéis si estarán haciendo alguno nuevo? Yo lo haría de



➲ **«Monkez Area»** sigue la línea mascotas de Ubisoft.





Misterio y secreto para la 2ª parte de «Secret Files»

PLAN DE LANZAMIENTOS

A pesar del frío, la cosa de los juegos está que arde. Llega el periodo favorito por las compañías para sacar sus mejores juegos. Ahí van unos ejemplos:

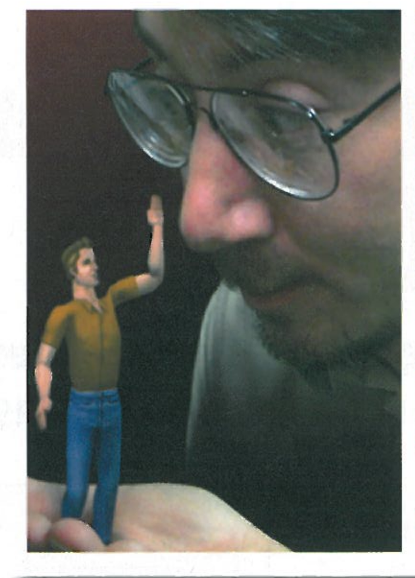
- **7 noviembre** WWE Smackdown (THQ/Wii y DS)
- **13 noviembre** Shaun White (Ubisoft/Wii)
- **14 noviembre** Wii Music (Nintendo/Wii)
- **14 noviembre** Clone Wars (LucasArts/Wii y DS)
- **20 noviembre** Rayman TV Party (Ubisoft/Wii)

NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

hamsters o monos.
Pues te alegrará saber que en breve sale en España «Monkeyz Area». Esta nueva edición de la serie "AnimalZ" te permitirá cruzar especies de monos, llevar tu mascota en el mando de Wii para jugar en casa de tus amigos, enseñar acrobacias usando el mando y hasta crear familias enteras de simios.

Nora Ortiz. E-mail.



5 cosas sobre...
WILL WRIGHT
CREADOR DE LOS SIMS

1. En 1984 debuta como diseñador con «Raid on Bungeling Bay», aunque su primer éxito fue «SimCity», inspirado en sus vivencias de estudiante.
2. Pasó gran parte de su infancia construyendo modelados de barcos, coches, aviones...
3. Al fundar Maxis (1989) junto a Jeff Braun, se obsesionó en dar a los jugadores los elementos para crear cosas.
4. También «Spore» está basado en sus deseos infantiles: ser astronauta y explorar otros planetas.
5. En el año 2000, cuando EA compra Maxis, crea el fenómeno «Los Sims».

AVENTÚRATE

Hola, sabios de la Gran N. Soy un gran fan de las aventuras gráficas de toda la vida. Las jugaba en PC y me parece que la Wii es la consola perfecta (por el puntero y todo eso) para tener este tipo de juego. ¿sabéis de alguno que ya esté? ¿Van a sacar alguno nueva?

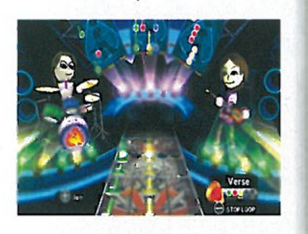
Ciertamente es un género poco explotado en Wii, aunque sí que hay algunos títulos interesantes. Están ya disponibles el genial «Zack and Wiki», «Agatha Christie: Y no quedó ninguno», «C.S.I. Pruebas Ocultas» y «Secret Files: Tunguska». En el futuro llegarán muchos más entre los que destacan «Sam and Max: Primera Temporada», «Runaway 2», «Harvey Birdman: Attorney at Law» y «Secret Files 2: Puritas Cordis». En la segunda parte del galardonado «Tunguska», Nina Kalenkov y su exnovio Max, descubrirán que una sociedad secreta está provocando catástrofes "naturales". Tocará viajar por el mundo para evitar un auténtico apocalipsis.

Gabriel Alarcón. E-mail.

LOS MÁS GUITARREROS

Hola Nintenderos, llevo siguiendo vuestra revista desde hace tres años y es la primera vez que os escribo. Querría saber los grupos de música que saldrán en el «Guitar Hero World Tour». ¿Podéis poner unas imágenes? Muchísimas gracias. Un saludo.

Ya es oficial la lista de canciones del juego que hará que tus amigos te adoren y tus vecinos te odien. Apunta algunos grupos: Bon Jovi, Blink-182, Coldplay, The Doors, The Eagles, Foo Fighters, Jimi Hendrix, Lenny Kravitz, Metallica, Michael Jackson, Nirvana, No Doubt, Oasis, R.E.M., Ozzy Osbourne, Sex Pistols, Smashing Pumpkins, Sting... Entre todos estos y muchos más interpretarán 86



temas. Además, ya se ha confirmado un inmejorable modo online... ¡que permitirá descarga de canciones en tarjetas SD! Además ya sabes que podrás tocar la guitarra, batería, cantar...

Gabriel Alarcón. E-mail.





LA IMAGEN DEL MES



BOOGIE TE LLEVA A LA FAMA

VICKY GÓMEZ, ganadora del popular programa de televisión 'Fama: a Bailar', será la imagen en España del juego de EA «Boogie Superstar». Dice que es "divertido y muy sencillo de utilizar".

TUS REVIEWS

Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

Este mes... MUNDO MISTERIOSO

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por E-mail.



"LARGA DURACIÓN Y GRADES POSIBILIDADES"

por Paula Martí Ortega

El juego es genial, ya que tiene una gran temática y una larga duración con grandes posibilidades de juego. Aunque hay una cosa que cambiaría, prefería las zonas de recreo al registro chimecho para almacenar a los reclutas.

Sin puntuar

"PODRÍA MEJORAR LOS GRÁFICOS"

Por Rodrigo Represa

Pokémon Mundo Misterioso es un gran juego de Nintendo DS aunque podría mejorar los gráficos. Yo tengo el Pokémon Mundo Misterioso Exploradores de la Oscuridad y la verdad es que me ha encantado; aunque la historia es corta, luego se alarga con los legendarios y eso me ha gustado mucho aunque también tenga unos puntos malos es un buen juego: tiene una buena historia, unos buenos argumentos y un estilo de juego bastante bueno...

Puntuación: 8

"TIENE UNA HISTORIA INTERESANTE"

por Will Sánchez Guijarro

Es uno de los mejores juegos de Pokémon. Tiene una historia interesante y profunda, y un sistema de combate que te permite moverte por la pantalla genial. Podría haber tenido mejores gráficos y que hubiera permitido pasar los Pokémon de Perla/Diamante, pero por lo demas es un buen juego.

Puntuación: 9

Y PARA EL MES QUE VIENE...
Envíanos las reviews de los juegos que más te gustan, en Wii o DS.

El consultorio Pokémon del Profesor Oak

Bienvenidos a nuestro nuevo consultorio. Hemos trasladado la sección de Oak a las páginas de la comunidad. ¡Y seguiremos respondiendo a todas las dudas!

EL TEMA DEL MES



LOS "INTERCAMBIADORES" DE POKéMON YA TIENEN SU ESPACIO EN LA WEB

Para estar al tanto de lo que se cuece en el intercambio mundial de Pokémon, sigue estas instrucciones.

¿Tienes internet? Entra en **www.pokemon-gts.net** y empieza a alucinar. ¡Cómo mola la bola del mundo que aparece, eh! Bueno, pero lo mejor es que resulta muy útil. Verás, estás dentro del Pokémon Global Trade Station, un portal que ofrece un análisis en detalle de todo lo relacionado con los intercambios de Pokémon. En esta página podrás mantenerte informado de los Pokémon más intercambiados, de la disponibilidad de Pokémon raros, de las estadísticas de intercambio de cada Pokémon por países... Además incluye un diario con encuestas, datos e información sobre los movimientos que enseñan otros entrenadores a sus nuevos Pokémon.





Buscando a un buen montón de Pokémon

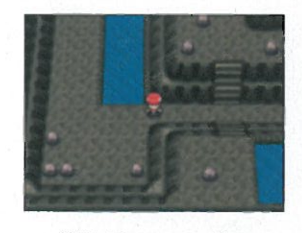
¿Cual es el nombre de estos Pokémon y cómo se consiguen: 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 472, 473, 474, 475, 476, 477 y 478.

A ninguno de ellos se le puede conseguir salvaje; te describo cómo evolucionan en tu juego:

- **462 Magnezone** evoluciona de Magneton al subir de nivel en el Monte Corona.

463 Lickilicky evoluciona de Lickitung al subir de nivel cuando aprende Desenrollar.

- **464 Rhyperior** evoluciona de Rhydon al intercambiarlo llevando protector encima.
- **465 Tangrowth** evoluciona de Tangela al subir de nivel tras aprender Poder Pasado.
- **466 Electivire** evoluciona de Electabuzz transfiriéndolo a otra consola con el electrizador.
- **467 Magmortar** evoluciona de Magmar al transferirlo a otra consola con el Magmatizador.
- **468 Togekiss** evoluciona de Togetic con la piedra día.
- **469 Yanmega** evoluciona de Yanma cuando sube de nivel después de aprender Poder Pasado.
- **470 Leafeon** evoluciona de Eevee al subir de nivel cerca de la roca del Bosque Vetusto.
- **472 Gliscor** Evoluciona de Gligar al subir de nivel entre las 8 de la tarde y las 4 de la mañana con el Colmillagudo.
- **473 Mamoswine** evoluciona de Piloswine cuando sube de nivel si ha aprendido Poder Pasado.



- **474 Porygon-Z** evoluciona de Porygon2 al transferirlo a otra consola con el Discoxtraño.
- **475 Gallade** evoluciona de Kirlia, si es macho, con la Piedra Alba.
- **476 Probopass** evoluciona de Nosepass al subir de nivel en el Monte Corona.
- **477 Dusknoir** evoluciona de Dusclops cuando lo transfieres a otra consola con Telaterrible.
- **478 Froslass** evoluciona de Snorunt con la piedra Alba.

Guillermo Prieto Viertel. Email.



Pokémon brillantes. Es muy raro que te aparezcan, pero cuando lo hace...¡la verdad es que molan todo! Mira éste.

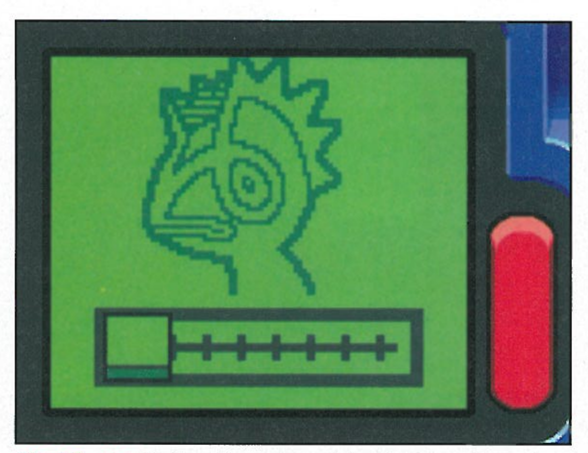
Conseguir a Heatran

¿Dónde se puede encontrar a Cresselia después de verlo en isla Plenilunio?

En cualquier lugar de Sinnoh. Debes buscarlo en las zonas de hierba.

En Diamante, ¿cómo se puede conseguir a Heatran?

Está en la Montaña Dura, aparece después de que Bulgur recoja la Roca Magma y se produzca un pequeño temblor en la montaña. Entonces, dentro de la montaña ve a buscar a Bulgur en Zona Sobrevivir. Lo encontrarás dentro de la primera casa que hay nada más entrar. Tras hablar con Bulgur puedes regresar a la Montaña Dura y volver a la última sala de nuevo. Tiene nivel 70 y no es



➲Poké-reloj. Su función para cambiar el color está en el Parque Compi, pero primero debes hacer otros cambios.

complicado de derrotar, pero sí de capturar. Lleva muchas ultraballs en tu equipo, ten paciencia y recuerda grabar la partida antes del combate.

⬢ ¿Cómo se consigue a Elekid en Diamante?
Puedes encontrarlo en la Ruta 205 y en el Valle Eólico si usas la entrada de GBA. Tendrás que tener conectado el juego Pokémon Rojo Fuego.

⬢ Dijo que se podía conseguir a Chikorita, Cyndaquil y Totodile en Esmeralda, si es así, ¿dónde está?.
Tendrás que haber completado la liga Pokémon. Después regresa a Villa Raíz y habla con el profesor. Si has completado tu Pokédex de Hoenn, te dará uno de estos: Chikorita, Cyndaquil o Totodile.

"Iker". Email.

Pokémon Brillantes

⬢ Aun no he visto ningún Pokémon brillante, me refiero a los que no son del color que tienen que ser y querría preguntarles si me podrían decir como conseguirlos.
Lamento decirte que no hay ningún truco para conseguirlos. Es cuestión de suerte que aparezcan, pero la probabilidad es muy baja. Podrías luchar



5000 veces contra un determinado Pokémon y ninguno de ellos ser especial... No te queda otra que seguir probando.

Tamara Suárez Crespo. Email

Función Del Reloj Que No Aparece

⬢ En una revista dijisteis que en el Parque Compi estaba la función del cambio de color del Poke-reloj, y que te lo daba una chica. Pero yo hablé con todas y llevaba un Kecleon y no me dijeron nada.
Se consigue de la chica que hay al principio del Parque Compi pero primero debes enseñarle un Snorlax para que te entregue la función anterior. Después podrás enseñarle tu Kecleon para recibir la siguiente.

⬢ ¿A qué nivel evoluciona Chansey?
Evoluciona a Blissey pero no por nivel, sino por amistad con su entrenador.

Pablo. Email.

La Torre Del Tiempo

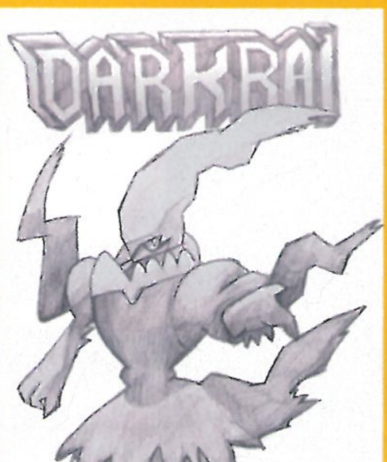
⬢ ¿Cómo se evoluciona?
Al completar el juego y ver el primer final podrás ir al Bosque Misterio. Si lo pasas, desbloquearás el Campo luminoso. Es en este extraño lugar donde podrás evolucionar a tus Pokémon.

⬢ ¿Cuántos pisos tiene la torre del tiempo?
Tiene 13 plantas, más 10 en el Pináculo del Tiempo y más la Cúspide del Tiempo. En la primera visita te enfrentarás a Dialga primario.

⬢ ¿Qué pasa después?
El juego no termina aquí, amigo. Los capítulos del juego seguirán avanzando después de ver los títulos de crédito. Podrás seguir jugando y acceder a territorios complementarios. Si completas todos estos, verás el segundo final.

Benjamín Hernández. Email.

LOS POKéARTISTAS DEL MES





Xato Kazuko

XATO ES SU MOTE, pero así es como firma su dibujo y así se lo vamos a publicar. Xato tiene 13 años y es de Málaga. Además de dibujar bien, está puesto en Pokémon, pues ha elegido uno de los iconos de moda.



Marcos Ahijado

NUESTRO ARTISTA es de Talavera de la Reina, y como además de buena mano ha puesto mucha ilusión, pues aquí tienes tu premio: verlo publicado en las páginas de tu revista favorita. Díselo a todo el mundo, amigo Marcos.

Conseguir a Heatran es un labor dura que exige ser entrenador paciente



¡Este es tu consultorio!

Envíanos cualquier cosa que quieras preguntar sobre el mundo Pokémon y todos sus juegos

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es** ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...

¡¿ESTE ERIZO NUNCA PARA?!

Sonic Unleashed

Después de arrasar en los Juegos Olímpicos junto a Mario, y pelear en Super Smash Bros Brawl, Sonic regresará a Wii.



Y lo hará como mejor sabe, con un título de plataformas **rápido, desenfadado y realmente variado,** que demuestra que los años no pasan por nuestro amigo azul.

En «Unleashed», el malvado Dr. Eggman convertirá a Sonic en una especie de monstruo salvaje. Pero tranquilos, porque en lugar de perjudicarlo, esto le hará más fuerte y obtendrá habilidades nuevas; será capaz de hacer combos como nunca habíamos visto o de estirar sus extremidades para agarrarse a salientes de otro modo imposibles de alcanzar.

La mascota más veloz

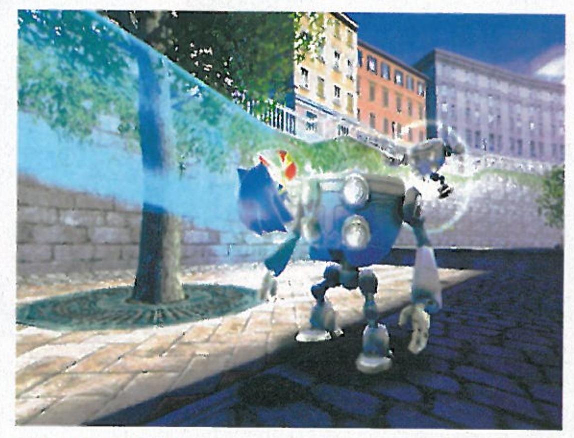
Debido a esta "doble personalidad" del erizo, **jugaremos dos tipos de niveles:** unos más plataformeros y rápidos con el Sonic "normal" y otros plagados de enemigos manejando a su "otro yo": el Sonic transformado. Eso sí, los escenarios serán igual de coloristas y bien diseñados en ambos, y el control aprovechará a tope **el mando y el nunchako,** tanto para pelear como para escalar, deslizarnos, esquivar enemigos y muchas acciones más.

Y por si fuera poco, **incluirá zonas de vista lateral** que nos recordarán a sus antiguos juegos en 2D. Así pues, entre este título y «Sonic Chronicles», todo parece indicar que la carismática mascota va a ser, de nuevo, uno de los personajes más marchosos del año.

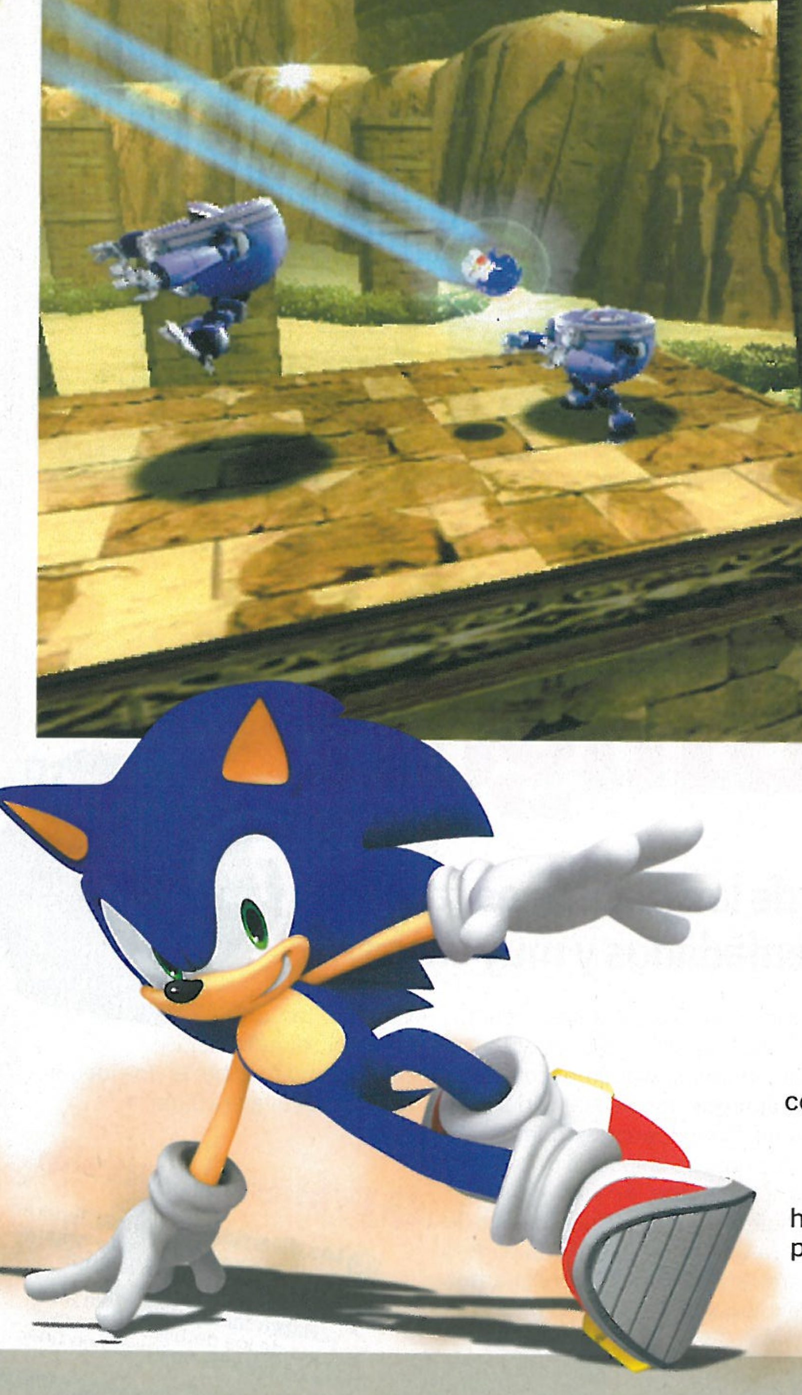




¡Dale fuerte! Sonic será capaz de enlazar un buen número de combos agitando el mando y el nunchako.



¡A toda pastilla! Cuando consigamos reunir algunos anillos, podremos arrollar a los enemigos directamente.



¡EL DATO! Todos los niveles ocultarán caminos alternativos que deberás encontrar por ti mismo

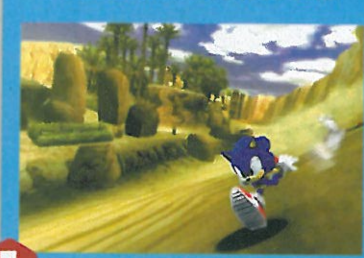
Las dos caras del erizo azul

Aparte de esta imagen del clásico Sonic, el que todos conocemos, en «Unleashed» descubriremos, por primera vez, el lado con más "malas pulgas" del erizo hiperactivo. Pelear con él en plan "soy-lo-más-bruto-que-ha-parido-eriza" va a ser toda una experiencia.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En la próxima aventura de Sonic vamos a disfrutar de todo esto.



1 La velocidad

SONIC SERÁ MÁS VELOZ que nunca gracias a dos nuevos movimientos: "turbo" y "quick step", que esquiva enemigos con un paso lateral, sin frenar.



2 El lado "bestia"

AL TRANSFORMARSE, nuestro personaje ganará en fuerza y será capaz de realizar golpes contundentes. Los niveles nocturnos estarán llenos de enemigos con los que practicarlos.



3 Las dos cámaras

¿EN 2D O EN 3D? Aunque el juego será completamente tridimensional, viviremos momentos de perspectiva lateral donde la jugabilidad será muy parecida a la de sus clásicos para la consola de Sega. Un buen guiño que los más veteranos apreciarán.

Primera Impresión

Original y clásico a la vez. El juego mantendrá el estilo clásico de Sonic, pero también introducirá novedades como el "erizo monstruo".

Que no tenga modo multijugador. Pensábamos que incluiría algún tipo de opción para dos jugadores. O más, claro. Pero parece que no...





¡Ojo con los huevos! Los innumerables obstáculos en las pistas nos obligarán a "patear" con gran precisión.

Apunta y... ¡mueve el mando! Hasta que la barra de energía llegue hasta donde quieras. Suelta y listo.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque muchos de vosotros ya hayáis jugado a otros juegos de golf, este Carnival dispondrá de características muy peculiares.



1 Las pistas

CADA CAMPO TENDRÁ distintos obstáculos, como rampas, túneles o explosivos. Será importante saber cómo aprovecharse de ellos para ganar.



2 La tienda

SI QUERÉIS "TUNEAR" vuestro golfista con un montón de accesorios, deberéis ir superando cada zona. En la tienda irán apareciendo los nuevos items.

¡DIRECTO AL HOYO!

Carnival Minigolf

La serie Carnival salta de la feria a unos campos de golf coloristas, desenfadados y muy cucos.



Tipo de juego: SIMULADOR
Compañía: TAKE2
Lanzamiento: 31 DE OCTUBRE

Personajes con un look divertido, escenarios que parecen sacados de una serie de dibujos animados y **un sencillo manejo.** Qué más se le puede pedir a un juego de minigolf. ¡Lo tiene!

Diversión bajo par

«Carnival» se dividirá en varias **zonas temáticas:** el mundo prehistórico, salvaje oeste, la selva... Cada una tendrá una dificultad distinta, y todas serán coloristas y variadas. Algunas incluso esconderán **minijuegos** donde usar el puntero como arma o recoger objetos.

A la hora de golpear la bola, deberemos apuntar en una dirección y agitar el mando hasta llenar la barra de potencia. Enseguida nos haremos al control y estaremos desbloqueando palos, sombreros y trajes, tan originales y divertidos como es costumbre en los juegos de esta festivalera saga.

¡EL DATO!
Hay una lista de más de 100 objetos distintos que iremos desbloqueando tras superar cada hoyo

Primera Impresión

Los divertidos circuitos. Tendrán diseños muy diferentes y originales. Cada uno será una aventura.

¿Habrá multijugador? Va a ser uno de los detalles en los que más nos fijemos de la versión final.



¡EL ÚNICO **ENTRENADOR DE INGLÉS** PARA NDS ESPECIALMENTE DISEÑADO PARA NIÑOS AVALADO POR HOME ENGLISH!

Adi
DO YOU SPEAK ENGLISH?

¿SUEÑAS CON ENTENDER TUS CANCIONES FAVORITAS EN LENGUA INGLESA? ¿QUIERES IMPRESIONAR A TUS AMIGOS? AQUÍ TIENES TU ENTRENADOR PERSONAL QUE TE ENSEÑARÁ EL VOCABULARIO INGLÉS QUE NECESITAS DE UNA MANERA DIVERTIDA, CON CUESTIONARIOS Y MINIJUEGOS.

- UN VIAJE EDUCATIVO POR LONDRES CON **CUESTIONARIOS, PROGRESIONES** Y **DESAFÍOS.**
- MÁS DE 10 DIFERENTES **JUEGOS.**
- MÁS DE **2000 ACTIVIDADES** EN 3 NIVELES.
- UN **DICCIONARIO CON MÁS DE 500 PALABRAS** PARA ESCUCHAR, VISUALIZAR Y APRENDER.



DISPONIBLE EN TU PUNTO DE COMPRA DE VIDEOJUEGOS HABITUAL



WWW.PLANETADEAGOSTINI.NET

home english

WWW.HOME.ES





➲**Las acrobacias** del modo "Super Cross" nos darán distintas puntuaciones en función a nuestra habilidad.



➲**El nivel visual** será muy realista, de lo mejor visto en un juego de carreras de DS. Y la sensación de velocidad, total.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

«Moto Racer» contará con divertidas características, unas conocidas, y otras completamente exclusivas de la versión DS.



1 Distintos modos

HABRÁ COMPETICIONES para todos los gustos. En un solo juego tendremos carreras típicas, acrobacias, persecuciones en carretera y mucho más.



2 Los controles

¿NORMAL O TÁCTIL? Tú eliges. El control tradicional, con los botones... o el de puntero, más sensible, más realista y más efectivo. ¡Además, es nuevo!

A TODA MARCHA CON EL PUNTERO

Moto Racer DS

¡EL DATO! Tendremos más de 12 motos entre las que escoger y un total de 18 circuitos donde competir



➲ Tipo de juego: **CARRERAS**
➲ Compañía: **NOBILIS**
➲ Lanzamiento: **NOVIEMBRE**

Pon el casco a tu puntero y prepárate para controlar veloces motos de carretera y de cross desde la pantalla táctil.

El nuevo «Moto Racer» va a convencer a moteros de todos los estilos. No sólo permitirá emular al genial Valentino en Moto GP, sino que también nos llevará a un circuito de cross para pegar acrobacias increíbles entre el barro...

¡Arrancaaaaaaa!

Pues sí, en el modo Moto GP podremos disputar **carreras o torneos en circuitos profesionales**; y además habrá competiciones de Super Cross, con acrobacias incluidas, o trepidantes duelos por una ciudad llena de tráfico.

Una vez elegida la moto adecuada, lo siguiente será probar el **novedoso control táctil**. Tan fácil como arrastrar el puntero hacia arriba para que la moto acelere, llevarlo a un lado para que la moto gire... Es efectivo y reacciona a la perfección. Como guinda, un **multijugador para 8** hará que los piques se prolonguen muuuuuucho tiempo. ●



Primera Impresión

Control táctil. Sin separar el stylus de la pantalla, lograrás una sensación de control total.

No tiene motos oficiales. Serán realistas y bien rematadas, pero no las oficiales del campeonato.





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Montarse en la tabla será distinto a lo que Tony nos tiene acostumbrados. Y además del control, la historia también será original.



1 La Balance Board

SERÁ TU SKATE, e irás controlando hacia dónde girar y si haces un manual frontal o trasero dependiendo de hacia dónde te inclines. ¡Qué realista!

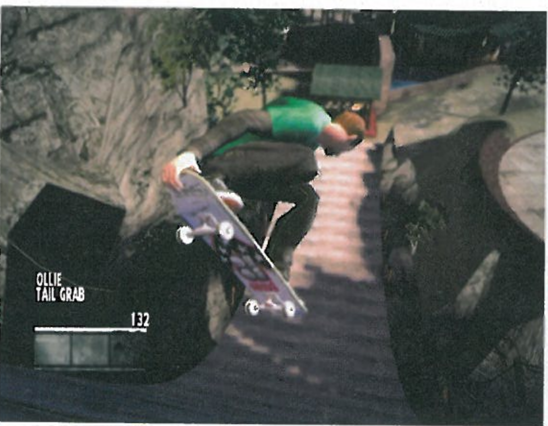


2 Tus parques

PODRÁS CAMBIAR algunos de los escenarios a tu gusto durante el modo historia. Si quieres hacer un trucazo, pon cada rampa donde más te convenga.



La tabla será la gran protagonista, ya que la cámara se centrará en ella durante la ejecución de todos los trucos.



Los agarres se ejecutarán pulsando B. Sí, eso es un "Tail Grab"... que terminará en un "Melon Crashed", casi seguro.

¡DESLÍZATE EN TU TABLA DE EQUILIBRIO!

Skate it!

¡EL DATO! San Vanelona tendrá 9 escenarios donde podrás lucir tu mejor técnica... o escacharrarte un hueso



Wii

- Tipo de juego: SKATE
- Compañía: EA GAMES
- Lanzamiento: 21 DE NOVIEMBRE



¿Te gustaría comprobar si en la realidad se te daría bien esto del skate? Pues súbete a tu Wii Balance Board y... ¡a patinar!

Tras varios años con Tony Hawk en lo más alto de las tablas de skate, EA ofrece una alternativa que **innovará en todos los aspectos.** En todos, excepto en que...

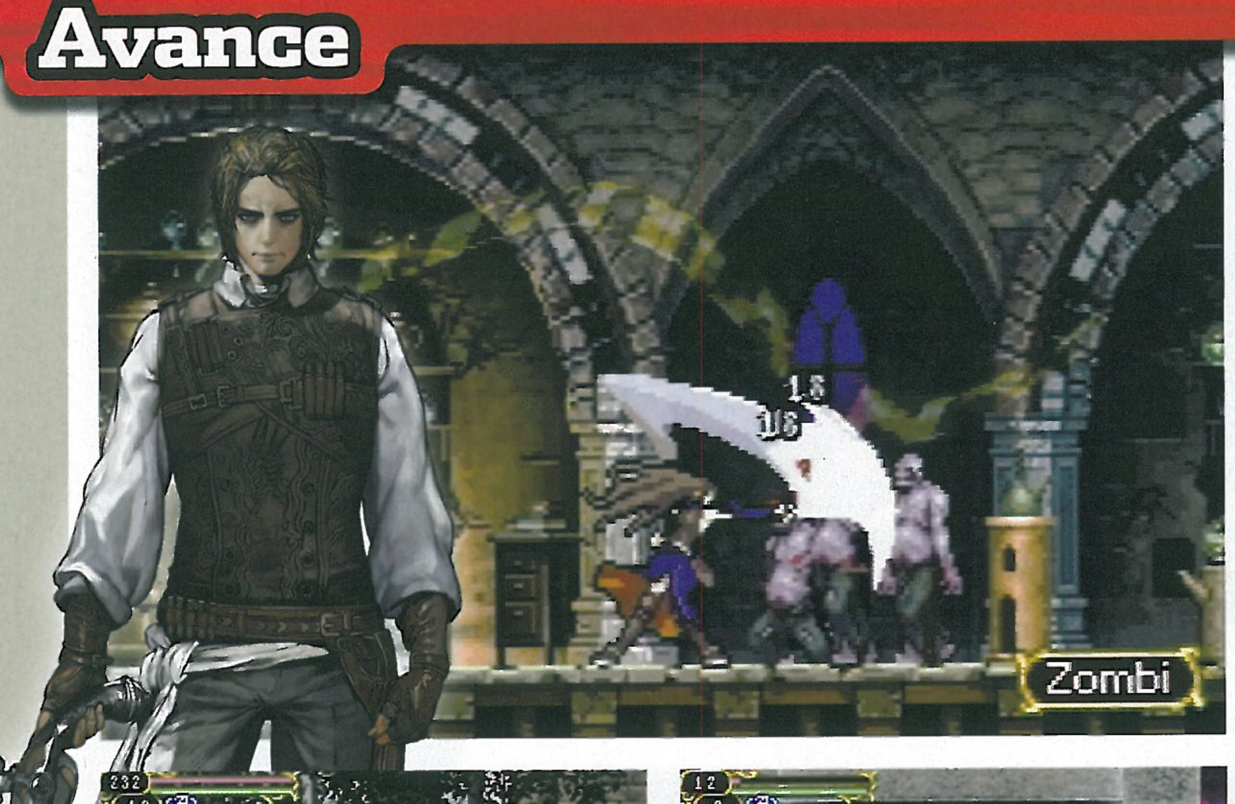
¡Te subirás a la tabla!

La gran novedad será el uso de la Balance Board (incluida con «Wii Fit») a modo de tabla de skate, aunque podrás elegir entre otros dos métodos de control (mando y nunchako o sólo mando). Pero, estés o no usando la tabla, será moviendo el mando de maneras muy precisas como ejecutes los trucos. Además de manejar a skaters reales como **Danny Way o Eric Koston,** podrás hacerte uno propio y vivir una historia en San Vanelona, en la que lo importante será **lucirse en los variados retos** que propongas a tu colega, **el cámara que te acompañará** continuamente. Y cuando cumplas suficientes objetivos, ¡podrás patinar en ciudades reales!

Primera Impresión

Subirte al monopatín. Controlar el reparto del peso como en una tabla real será toda una experiencia.

¡Nada de saltar! El realismo será mayor, pero no total. Bueno, así tampoco dolerán tanto las caídas.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Este «Castlevania» traerá consigo jugosas novedades en cuanto a la manera de atacar y el orden de los niveles durante la aventura.



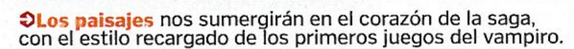
1 Los Glifos

ESTOS SÍMBOLOS serán en realidad las armas con las que golpearás. Podrás combinarlos (uno en cada mano) para cascar a los malos como más te guste.



2 Los mapas

TÚ ELIGES DÓNDE IR aunque, como en capítulos anteriores, deberás recorrer cada nivel al 100% y cargarte al jefe. Así se irán abriendo nuevas zonas.



Los paisajes nos sumergirán en el corazón de la saga, con el estilo recargado de los primeros juegos del vampiro.



¡Menudo bicharraco! Los jefazos no serán cosa de risa. Tendrás que echarle valor, habilidad... y paciencia.

¡DRÁCULA SIEMPRE VUELVE!

Castlevania Order of Ecclesia



¡EL DATO!

Tendremos más de 20 niveles para explorar y superar. ¡Todos repletos de enemigos monstruosos!



- Tipo de juego: AVENTURA
- Compañía: KONAMI
- Lanzamiento: NOVIEMBRE

Prepara el ajo y las estacas, muy pronto tendrás que enfrentarte de nuevo al temible señor de los vampiros.

Esta vez será una joven, **Shanoa, la encargada de acabar con Drácula** y su panda de monstruos. Su cuerpo es especial, y no por sus volúmenes, sino por ser el único capaz de albergar un arma para...

¡Cargarse al conde!

En la aventura avanzaremos por distintos niveles repletos de todo tipo de criaturas: zombis, esqueletos, brujas... además de los **temibles enemigos finales,** claro. Pero tranquilos, porque contaremos con unos poderes llamados "glifos", que nos permitirán realizar **ataques con "armas psíquicas"** que, justo en el momento de pulsar el botón, tomarán forma de hachas, espadas y demás. Y cuanto más usemos cada arma, más subirá el nivel de destreza de Shanoa con ellas. Sí, al **estilo RPG,** y con la calidad técnica y nivel de dificultad habituales de la saga. ¡Pero lo intentaremos cuantas veces haga falta!

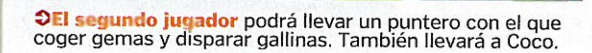
Primera Impresión

Muy... Castlevania. El nivel gráfico, sonoro y jugable seguirá la línea habitual de la saga: ¡estupendo!

Un poco "chunguillo". Algunos enemigos finales te enseñarán el significado de la palabra "dificultad".







➲**El segundo jugador** podrá llevar un puntero con el que coger gemas y disparar gallinas. También llevará a Coco.



➲**El apartado gráfico** lucirá aún más preciosista y cuidado que en «Lucha de Titanes». Será casi un 'anime' jugable.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En esta nueva entrega, el mando de Wii tomará más peso. Podremos atacar o cubrirnos con sencillos movimientos.



1 Nunchako a tope

AGITÁNDOLO haremos poderes especiales con los mutantes. Además, Crash seguirá moviéndose con el stick, cubriéndose con C y golpeando fuerte con Z.



2 Mueve el mando

EL FAMOSO GIRO de Crash se hará agitando el mando, pero también habrá que moverse para accionar palancas. El puntero servirá para coger gemas.

DOS MARSUPIALES MEJOR QUE UNO

Crash
¡Guerra al Coco-maníaco!



Wii

➲ Tipo de juego:
PLATAFORMAS
➲ Compañía:
VIVENDI GAMES
➲ Lanzamiento:
31 DE OCTUBRE

Crash vuelve a Wii con nuevas habilidades, más posibilidades y muy bien acompañado.

El malvado Neo Cortex ha vuelto a hacer de las suyas. Esta vez ha inventado unas gafas de realidad virtual con las que dominar la mente de nuestros héroes. ¿Adivinas quién le fastidiará el plan?

Más y mejor Crash

Si bien el estilo de la aventura, **plataformas 3D a tope,** será muy similar al «Lucha de Titanes», para esta edición se están preocupando más de aprovechar las características de la Wii. Para empezar brillará más en el aspecto visual y, en cuanto a la jugabilidad, se ha **inspirado en «Mario Galaxy»** para mejorar las habilidades de Crash y hacer buen **uso del puntero y los sensores de movimiento.** Otra novedad es que el segundo jugador podrá alternar entre llevar un sencillo puntero o controlar a Coco. Y por si fuera poco, podremos guardar a Crash para usarlo cuando convenga.

¡EL DATO!
Apunta algunas novedades: mapa abierto, mutantes 'de bolsillo', Coco se volverá controlable...

Primera Impresión

Las mejoras técnicas. Además de estar en HDTV, el mando de Wii se usará más y mejor que antes.

¿Demasiado sencillo? Tendrá un único modo de juego y el desarrollo es, a priori, muy lineal.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Este nuevo Spyro cierra la trilogía empezada en GameCube y recoge mucho de esas entregas. Pero también hay bastantes novedades.



1 El multijugador

CYNDER NOS ACOMPAÑARÁ toda la aventura. Podremos cambiar de dragón en cualquier momento y puede ser controlada por un segundo jugador.



2 La versión DS

EN SU CUARTA APARICIÓN, Spyro presentará su mejor cara. La pantalla superior mostrará nuestros elementos mientras en la táctil 'tocará' luchar.



Los poderes de Spyro y Cynder serán diferentes, complementarios, y se potenciarán con gemas azules.



Levantando el nunchako haremos que Spyro suba sus brazos para cubrirse y así bloquear el ataque enemigo.

¡LEVANTA EL VUELO EN TU Wii!

La Leyenda de Spyro La fuerza del dragón

El legendario dragón cierra su leyenda con una aventura épica... ¡y lo hace acompañado!



Wii

- Tipo de juego: **PLATAFORMAS**
- Compañía: **VIVENDI**
- Lanzamiento: **21 DE NOVIEMBRE**

Spyro está atrapado junto a su ex-enemiga Cynder hasta que unos seres los liberan con un pequeño "regalo"... ¡están atados el uno al otro por unos collares mágicos!

El dragoncito ha crecido

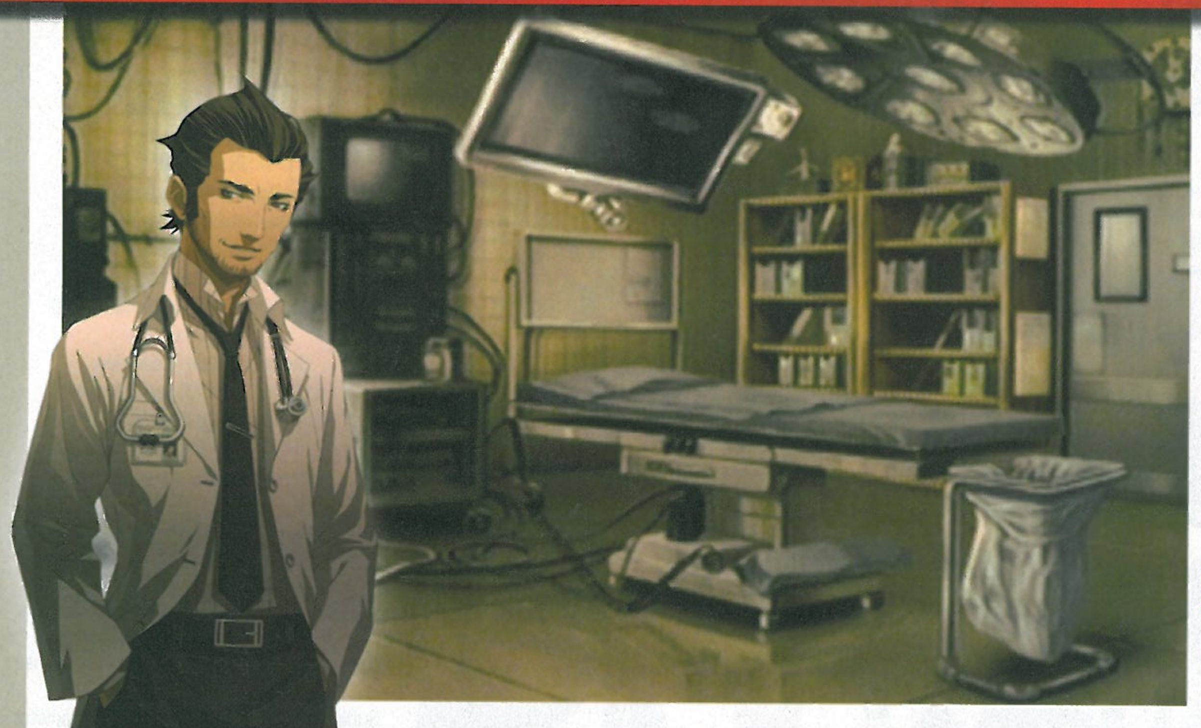
Así lo demuestran **las numerosas habilidades que estrenará** en esta ocasión. Para empezar, cada vez domina más elementos y al fin será **capaz de volar largas distancias.** También se ha perfeccionado como luchador, haciendo bombos, giros y protegiéndose, aunque el mayor salto jugable tendrá nombre propio: **Cynder. Ella será más ágil** en los saltos y manejará elementos diferentes y absolutamente imprescindibles para avanzar en los variados niveles. Por otra parte, el desarrollo y la estética seguirán la línea de las anteriores entregas aunque, eso sí, **todo se verá más bonito** y nítido gracias al excelente trabajo técnico.

¡EL DATO!
Cada dragón podrá controlar 4 elementos que habrá que saber combinar para avanzar

Primera Impresión

El virtuosismo gráfico. Todo el oscuro mundo de Spyro lucirá como nunca. Y su música, también.

Pocas novedades. Vaya, que todo nos lleva hacia el mundo de las plataformas más clásicas... de nuevo.





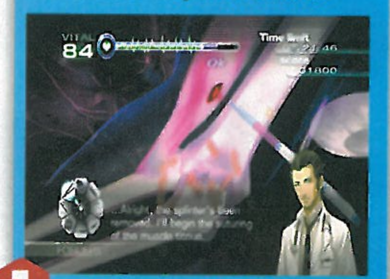
El "toque curativo", es decir ralentizar el tiempo, será vital. De cómo lo uséis dependerá el éxito de la operación.



Nuevas operaciones. Injertos de piel o reanimar extremidades serán algunas de las nuevas experiencias...

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aquellos que ya hayan jugado a la serie, comprobarán que esta nueva entrega dispondrá de algunas novedades muy interesantes.



1 Más precisión

EL CONTROL DEL PUNTERO mejorará su precisión, de forma que las nuevas operaciones, las verdaderas protagonistas del juego, te exigirán mejor pulso.



2 El multijugador

SERÁ LA GRAN NOVEDAD de la nueva entrega. Compartir operaciones con otro doctor-jugador os ayudará a ahorrar tiempo... si os organizáis.

PASIÓN POR LA MEDICINA

Trauma Center New Blood

¡EL DATO! El juego tendrá un ranking online para que podamos grabar nuestros récords de operaciones



Wii

Tipo de juego: SIM. MÉDICO
Compañía: ATLUS
Lanzamiento: 7 DE NOVIEMBRE

Después de alcanzar el éxito en todo el mundo, la conocida saga de médicos volverá muy pronto a Wii.

Nuevos personajes, escenarios y situaciones médicas es lo que vamos a encontrar en esta próxima entrega. El estilo de juego, eso sí, será clavadito al de la primera parte.

Precisión de cirujano

Por lo tanto, nuestra principal misión consistirá en **curar pacientes con graves enfermedades.** Para ello deberemos seleccionar con el stick del nunchako la herramienta apropiada y moverla con mucho tacto mediante el puntero, apuntando a la tele. Además, también deberemos tener en cuenta **el tiempo y las constantes vitales** durante cada operación, cosas que complicarán aún más nuestra tarea. Por suerte, esta vez podremos **operar junto a un amigo,** y así rebajar la altísima dificultad del título. Eso sí, la comunicación entre ambos jugadores resultará clave para lograr el éxito durante las intervenciones.



Primera Impresión

Poder jugar a dobles. No sólo será más divertido, sino que las operaciones resultarán más fáciles.

La elevada dificultad. Está claro que ser cirujano no es un trabajo fácil. Y el juego nos lo recordará, sí.

En el próximo número...

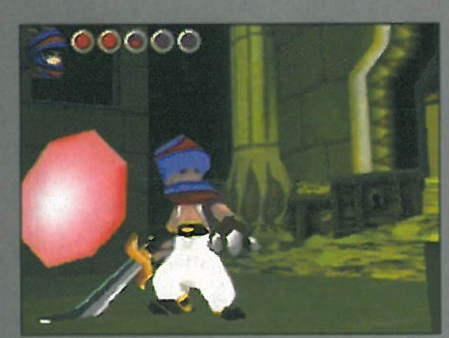
¡QUÉ BIEN SUENA!

Wii Music, a escena

¡ESTA ORQUESTA VA A SONAR DE MARAVILLA! Al unísono, obediente. Con más de 60 instrumentos en tu mando y nunchako. Te deleitarás con el reportaje de sonidos más afinados.



LLEGA LO MEJOR DEL AÑO PARA DS



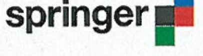
Prince of Persia, Profesor Layton, Ranger 2... puntuaremos los juegos más cañeros para la portátil.

APROVÉCHATE DE LA TIENDA Wii

DESCUBRE LOS JUEGOS IMPRESCINDIBLES EN LA CONSOLA VIRTUAL

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Héctor Domínguez, Enrique Luque, Vanessa González, Javier Miranda



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992









De los productores del fenómeno nintendogs
3+
www.pegi.info
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.
PEDRO DICE: Tu pueblo no está mal, pero el sábado que viene, toca en el mío.
MARIA DICE: ¡Vale tío!. Por cierto, ¿te he contado lo de la profe de mates?: es clavada a Britney Spears.
Welcome to Animal Crossing Wild World
ANIMAL CROSSING ES OTRO MUNDO
CREA EL TUYO Y COMPÁRTELO CON EL MODO WI-FI
ANIMAL CROSSING PARA NINTENDO DS
Crea un nuevo mundo como más te guste y juégalo en grupo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo, mientras chateas con tus amigos.
Vive una segunda vida como y con quien quieras, donde las reglas las pones tú. Si quieres conocer mundos, salta de comunidad en comunidad con Animal Crossing.
Te va a cambiar la vida.
3D
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!
NINTENDO DS



12+
www.pegi.info
Nintendo
TRAUMA CENTER™
NEW BLOOD
EL NUEVO
EQUIPO YA ESTÁ AQUÍ.
Por primera vez en Wii podrás enfrentarte, solo o en equipo, a las operaciones más duras. El Nunchaco y el mando de Wii serán tu instrumental en el quirófano. Concéntrate. Experimentarás las emociones y el estremecimiento de tener el destino de cada paciente en tus manos. Más aún cuando asistas al descubrimiento de una nueva y mortal enfermedad. Ponte en la piel de los doctores Markus Vaughn y Valerie Blaylock y echa mano de toda su experiencia. El tiempo se agota y muchas vidas dependen de ti.
+ Conoce a los nuevos médicos y participa en la vorágine de un hospital.
+ Enfréntate a las operaciones más delicadas con la ayuda de un amigo.
+ Asciende en el ranking hospitalario a través de la Conexión Wii-Fi de Nintendo.
www.wii.com
ATLUS®
WWW.ATLUS.COM
Wii



DE DIEZ EN DIEZ DS

Practica matemáticas en un reino mágico

¿Una aventura matemática?, ¿y con esta pinta? Vaya, pues hoy me apetece cualquier cosa menos aprender matemáticas.

Que no mujer, que no, «De diez en diez» te va a demostrar que calcular no es aburrido, y además "esa pinta" te acabará gustando, porque es la de un divertido cuento de duendes en el que te lo vas a pasar genial mientras te "picas" con tu cerebro.

Te proponemos viajar a Decalandia, un reino muy mono en el que los retos pronto te sacan del atontamiento. La idea es fácil, sí: todo gira en torno al número 10 y a sus múltiplos. Pero cómo se pone luego. Vamos, que cuando lo dejas te pasas el día buscando múltiplos de 10 y haciendo cálculos imposibles. Para empezar, hay 30 minijuegos (múltiplo, sí) en los que participas de diferentes maneras. En algunos tienes que arrastrar piedras a unos números para que la operación dé 10 o múltiplo; en otros, terminar de dibujar con cerillas los números cuyo resultado sea...

¡PUES CLARO, DIEZ!

Este número es una obsesión en el juego, pero tú no te obsesiones. Mola más divertirse. Por ejemplo, decide qué nuez hará 10 al combinarla con el número de nueces que sostiene el duende. Toca las nueces con el puntero y sacúdelas. Por el sonido debes saber cuál es la buena. ¿Ves? Esto es lo que decíamos de divertirse. Entre los 30 minijuegos disponibles encontrarás una buena variedad de posibilidades: dibujar números, disparar a murciélagos que tienen números... Y cuando estés preparado para un test, hazte un Decatest y pon a prueba tu capacidad de memorización y deductiva. Los tres campeones del juego, unos señores muy simpáticos, te darán su opinión de tu habilidad en el mundo del 10.

EN RESUMEN 30 variados y divertidos minijuegos que estrujan tu cerebro con la escusa de jugar al 10.

INTERÉS Me lo pido.





DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **No**

LAS CLAVES

1. CALCULAR MÚLTIPLOS DE 10

El 10 y sus múltiplos son la base del juego. Jugar con ellos son la escusa perfecta para poner a trabajar tu cerebro de forma matemática.

2. LOS NUEVE DUENDES

Hay una historia, sí, la de ir en busca de 9 duendes poderosos, conocidos como los decanos. Por eso todo tiene una estética de cuento de magia, adorable.

3. EL SENCILLO MANEJO

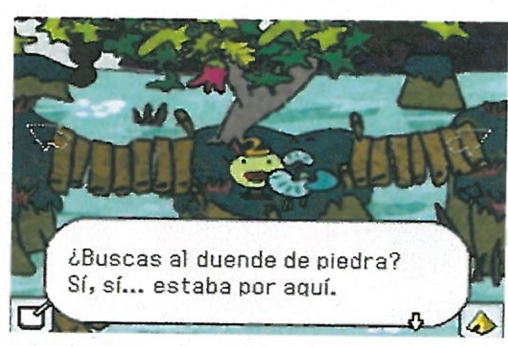
Simplemente con el puntero y la pantalla táctil podemos jugar cada minijuego fácilmente. Está pensado para todo tipo de usuarios.

VALORACIÓN

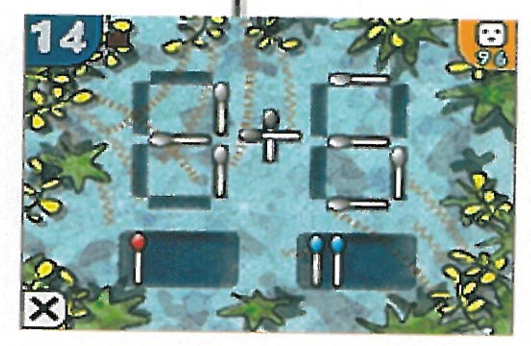


\+ El rango de operaciones es muy variado y termina "picando". Los minijuegos son originales y diferentes entre sí.

\- El entorno es muy mono, sí, pero a algunos no les molará su "ñiñería".



Los simpáticos personajes nos ayudan a movernos por los distintos niveles y nos dan pistas sobre los duendes.



Con las cerillas debemos completar los números con la condición de que la suma dé 10 o múltiplo.



Los minijuegos son variados. En este hay que mover las nueces con el puntero y "escuchar" lo que contienen.





PERSONAL YOGA TRAINING: EL PROFESOR 10 DS

El yoga y DS han entrado en conexión

Dedícate 5 minutos al día para conocer tu cuerpo, equilibrar tu mente y relajar todas aquellas zonas de tensión. Ahora es fácil.

Ya no tienes excusas. Te presentamos un profesor particular cualificadísimo, paciente, práctico, dispuesto a ayudarte en cualquier momento, y, sobre todo muy completo: «Personal Yoga Training«.

UNA NUEVA FILOSOFÍA

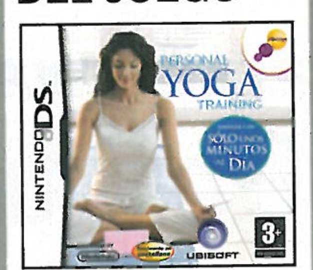
En la primera clase te hace una clara, introducción a esta filosofía. Te explica qué es y los beneficios que tiene. Así, cuando lo practiques te resultará más fácil porque comprenderás qué estás haciendo y por qué. Se detendrá bastante tiempo a trabajar "la respiración". Totalmente lógico, pues es la base de todas las asanas.

Aunque al principio te cueste, no te desanimes. Ayúdate del temporizador para seguir el ritmo en cada momento. Unos cuantos consejos (descalzarse, quitarse el reloj, calentar...) antes de comenzar con la práctica y ¡a moldear tu espíritu! Sé constante y en pocos días harás posturas imposibles.

Personaliza tu método y los resultados serán aún más sorprendentes. Elige aquellas sesiones con las que te sientas más cómoda; trabaja puntos en los que te gustaría incidir (dolor de espalda, pies hinchados...); comprueba aquellos términos que no te quedan claros; examínate contestando a breves test sobre el yoga; y sobre todo: relájate y disfruta.

EN RESUMEN El mejor yoga es posible desde tu pantalla de DS.
INTERÉS Muy recomendable.

DATOS DEL JUEGO



- Consola: **DS**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- Edad: **+3 años**
- Precio: **29,95€**
- Jugadores: **1**
- Conexión Online: **no**

LAS CLAVES

1. COMPLETO
No se conforma con enseñarte a hacer yoga, además te indica qué beneficios consigues, cuantas calorías quemas en cada sesión y qué filosofía hay detrás; incluye un diccionario de términos y un test para que midas tus conocimientos y progresos físicos.

2. LO PUEDES PERSONALIZAR
Elige qué partes de tu cuerpo quieres trabajar y a qué ritmo. No hay presiones. Es la mejor forma de progresar: casi sin darte cuenta.

3. MUY CLARO
Te explica las pósturas de una forma muy clara y didáctica, en la pantalla de tu DS.

VALORACIÓN

★★★★☆







+ Te enseña a hacer yoga y te empapa de su filosofía. Es casi como tener un profesor de carne y hueso en tu casa...

- Sí, casi, porque hacer yoga frente a la DS continúa siendo poco práctico...



Incluye explicaciones, tests y un completo paso a paso con todos los beneficios que consigues practicando yoga.



En la pantalla de arriba verás a tu "profesor" haciendo el ejercicio, dándote las órdenes necesarias, y mientras...



...en la pantalla de abajo puedes manejar el progreso de la explicación, ver las calorías perdidas, el tiempo...

LOS CONTROLES DE KORG DS-10

En esta utilidad puedes controlarlo todo mediante la pantalla táctil, aunque para recorrer el mapa del programa también puedes usar la cruceta, intercambiar pantallas con el botón L y escuchar lo compuesto con X.



SALIDA DE AURICULARES
El sonido es más fidedigno si conectas la consola a algún tipo de amplificador. Con los altavoces de tu PC, ya habrás ganado graves.

PANTALLA SUPERIOR
Muestra un claro esquema del mapa del programa. Bajando este mapa a la pantalla táctil puedes acceder a todas sus funciones.

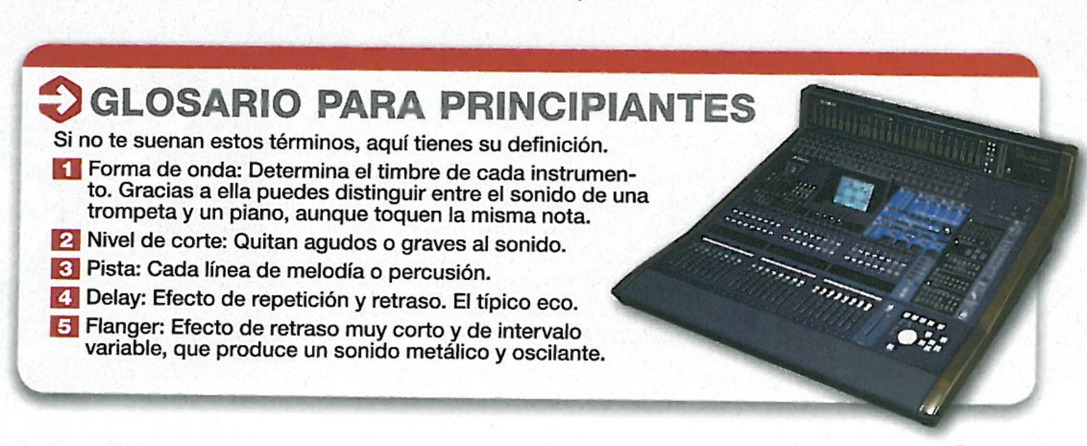
PANTALLA TÁCTIL
Desde aquí puedes controlar todo: tocar melodías en el teclado, manejar los potenciómetros, crear y ordenar los patrones, mezclar las pistas e improvisar con la intuitiva función KAOSS.

➲ Entonces es cuando te metes a crear patrones. Son "trozos de canción" con seis pistas, lo que, organizándose un poco, ofrece la posibilidad de meter una melodía principal, una de acompañamiento y cuatro para el fondo de percusión. Si le dedicas un poco más de tiempo para imaginar una canción, vas creando los patrones necesarios, y los ordenas... ¡tendrás tu primer tema!

Y a partir de ahí, a lo mejor no la fama, pero sí que tendrás el reconocimiento de tu familia y tus amigos. Y un "subidón" de genio creativo que quizá te lleve a componer nuevos temas, cada vez más trabajados. Igual, hasta se "pica" alguno de tus conocidos, se lo compra, y tocáis juntos. Porque se puede improvisar sobre las canciones con hasta 8 DS conectadas. Suena bien, ¿no?

EN RESUMEN **Si te interesa la música, es un complemento ideal para componer y trastear con el sonido.**

GLOSARIO PARA PRINCIPIANTES



Si no te suenan estos términos, aquí tienes su definición.

1. Forma de onda: Determina el timbre de cada instrumento. Gracias a ella puedes distinguir entre el sonido de una trompeta y un piano, aunque toquen la misma nota.
2. Nivel de corte: Quitan agudos o graves al sonido.
3. Pista: Cada línea de melodía o percusión.
4. Delay: Efecto de repetición y retraso. El típico eco.
5. Flanger: Efecto de retraso muy corto y de intervalo variable, que produce un sonido metálico y oscilante.



PASO A PASO KORG DS-10



1. Crea tu propio sonido
Todos estos potenciómetros e interruptores están para que los gires y los cambies con el puntero. Tras unos minutos de investigación, habrás comprendido para qué sirve cada uno.



2. Haz un patrón
Una vez tengas el sonido ideal puedes componer tu primer patrón, o "trocito de canción". Junto a la voz principal (la de tu sonido creado) puedes incluir otra melodía de fondo y crear la base rítmica con 4 sonidos de percusión.

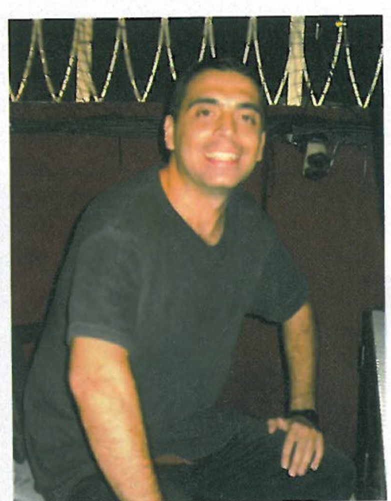


3. Asígnale efectos
Puedes escoger entre Delay, Flanger o Chorus y aplicarlo a la pista de la melodía, a la del acompañamiento, a la base rítmica o a todo a la vez. Prueba también a tocar los potenciómetros para hacerlos más personales.



4. Usa la función KAOSS
Entra en el KAOSS de la pista de melodía y pon a sonar tu patrón pulsando el Play. Desliza el puntero por la pantalla y escucharás cambios en los dos parámetros escogidos (entre 26) que puedes grabar en tiempo real.

ASÍ LO VE UN EXPERTO



LUIS M. HERRERO

"Atraerá a todo el que quiera experimentar y divertirse creando música"

Músico profesional, pianista en orquestas y musicales, Luis M. Herrero habla de Korg DS-10.

- "Ya tengo varias ideas que he sacado directamente de mi trabajo con Korg DS-10. He descubierto -sin esperarlo- una herramienta de escritura y composición sorprendentemente rápida y eficaz".
- "Está dentro de la tendencia de sacar el máximo partido a cada aparato portátil, permitiendo la movilidad y la creación, en este caso de música, en cualquier lugar".
- "Interesará a todo el que, al ver la facilidad de uso del programa, le atraiga la idea de experimentar y divertirse creando música".
- "Aporta inmediatez y facilidad de uso, además de ser un estudio portátil, y se consiguen resultados rápidos que se pueden integrar en proyectos de mayor envergadura. ¡Y, además, es muy divertido de usar!".

3. IMPROVISA CON TUS AMIGOS. La comunicación Wi-Fi de DS puede conectar hasta 8 consolas con el programa Korg DS-10. Además de improvisar ritmos y melodías con más usuarios, también puedes usar tú solo varias consolas para expandir las posibilidades de improvisación.



4. OFRECE SONIDO PROFESIONAL. Músicos y grupos de la talla de Vangelis, Mike Oldfield, Jean-Michelle Jarre o Pink Floyd utilizaron en su día el sintetizador que ahora tienes en DS para componer obras maestras. ¡Si te pones a ello, puedes conseguir sus mismos sonidos!



Más marcha para la DS

KORG DS-10 SYNTHESIZER

La música en tus manos

Nintendo sigue sorprendiéndonos con utilidades para su portátil que se salen de lo normal. Con este título, se adentra en el mundo de la composición electrónica.

¿QUÉ SE CONSIGUE CON ESTE JUEGO?

- Componer fácilmente
- Experiencia con el tratamiento del sonido

¿Alguna vez has pasado por una tienda de instrumentos musicales? Si lo has hecho, habrás visto los llamativos teclados: pianos, órganos, workstations, controladores MIDI, sintetizadores... Una gran cantidad de opciones para dar rienda suelta a tu creatividad musical. Lo único malo es el precio: desde los 100 euros de un controlador MIDI-USB a los prohibitivos 90.000 de un piano acústico de cola. Afortunadamente, a partir de ahora hay una opción más para los que quieran probar en esto de la música electrónica. Además de mucho más barata, es portátil y no hace falta saber tocar ningún instrumento. Ni siquiera el teclado. Con «Korg DS-10» y el puntero de tu DS, puedes convertirte, en poco tiempo, en todo un compositor.

HOMBRE Y MÁQUINA

Al iniciar el programa, uno se asusta un poco, dado que las pantallas muestran una serie de botones y todo está en blanco sobre negro. Pero no te preocupes porque poco a poco te irás enterando de la utilidad de cada uno. Recuerda que lo que tienes en las manos es un sintetizador, y estos aparatos están diseñados para crear sonidos. Así que, no te sorprendas porque utilicemos "algunos palabros" de significado desconocido para ti al explicarlo. Por ejemplo, cosas como forma de onda, niveles de corte, ataque, efectos de delay, flanger... Todos son parámetros con los que podrás trastear hasta conseguir un sonido que te guste.

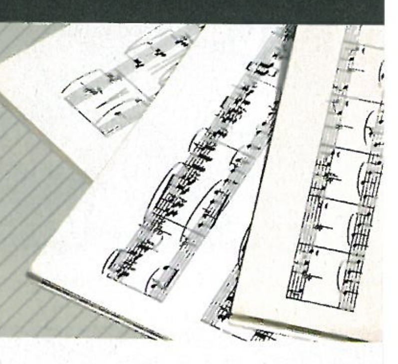
Una vez habituado a crear sonidos, tu objetivo pasa a ser componer una canción. Y enseñarla a los amiguetes claro.

LAS CLAVES DE KORG DS-10



1. UN SINTETIZADOR REAL EN TU DS. El programa reproduce el funcionamiento del sintetizador Korg MS10, lanzado en 1979, que creaba sonidos a base de modificar el voltaje eléctrico. Incluye mejoras, como dos vías para formas de onda, el sistema táctil KAOSS y la posibilidad de grabar tu trabajo para continuar más tarde.

2. PUEDES COMPONER CANCIONES. El sintetizador te permite crear hasta 16 patrones de 6 pistas que puedes grabar con distintos sonidos y efectos para cada uno. Después basta con ordenar esos patrones para escuchar tu creación: una canción en toda regla.





Descúbrelos en www.latributelepizza.com

Momentos Redondos

¡Ya tenemos GANADORES!

de las 5 Wiis + juegos* geniales que sortean Telepizza y Nintendo Acción

María Pino Peñate (Tenerife)

Alberto Bermúdez Balboa (Jaén)

Gonzalo Romero Doña (Málaga)

Iñigo Galindo (Vizcvaya)

Xavier Bahillo Gil (Bizkaia)

¡Ahora a disfrutar vuestro premio!

A la venta en noviembre

*Los juegos que componen el pack son Boom Blox + Rayman Raving Rabbids TV Party + Mario Party 8 + Guitar Hero III + High School Musical 3 Dance

¡¡¡Gracias a todos por participar!!!

Nueva generación de juegos

Lo más nuevo para Wii y DS

Si tu mente no puede dejar de pensar en nuevos juegos, no te pierdas lo que los futuros Generations! te tienen reservado.



César Millán es un experto en el comportamiento canino, que presta su imagen y experiencia en el nuevo juego de Ubisoft para DS.

La mente se despierta

Con novedades en títulos para mejorar tu vocabulario y despejar las incógnitas antes que nadie. Apunta Juega con tus palabras (DS, 505 Games, ya disponible), y Maths for your Brain: desarrolla tu agilidad mental (DS, 505 Games, octubre) si quieres un empujoncito "neuronal". En el primero hay 10.000 palabras para escuchar y 25.000 más con las que jugar; el de matemáticas propone métodos de cálculo sencillos para resolver problemas matemáticos complejos, inspirado por un famoso profesor japonés.

Una de Mascotas

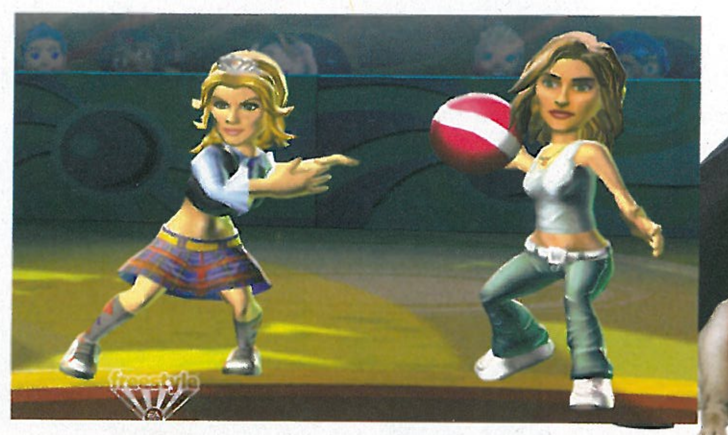
Cambiamos de tema para presentaros Mi experto en perros (DS, Ubisoft, noviembre) realizado bajo la supervisión de César Millán. Nadie como él para saber cómo funcionan las mentes de los perros, pues Millán es un experto en comportamiento canino como habéis visto en su programa de Cuatro. En el juego tenemos 40 problemas comunes con los canes, y el propio César nos orienta para aprender a resolverlos. Mucha psicología canina.

Cosas de famosos

Puedes disfrutar de los líos de los famosos en Dónde estás corazón, o Gran Hermano… y a partir de ya también en Celebrity Sports Showdown, una divertida propuesta (Wii, EA Sports, octubre) en la que famosos como Avril Lavigne y Nelly Furtado y deportistas como Paul Pierce pasarán unos cuantos apuros en las pruebas que les tienen reservadas: descenso de rápidos, curling, carreras aéreas, combates de gladiador…

Hablando de party games

Ubisoft estrena la línea de juegos Playzone, con propuestas muy atractivas para Wii. Tenemos Sports Party, con 9 disciplinas deportivas, desde basket a dardos pasando por badminton; Desafío Cine party, en el que tú y tu familia os convertiréis en los héroes de vuestra peli favorita; TV Show king party, con 4. 000 preguntas para arrasar en los concursos de la tele; Feria Party, con 20 minijuegos de feria; y Baby-sitter party, en el que los bebés y la Wii balance board serán los protagonistas. Todos para noviembre, en Wii.



JAMIE OLIVER, CHEF "MEDIÁTICO"

"Siempre intento estar a la última con lo que hago en cocina"

El "niño terrible" de la cocina inglesa firma un nuevo juego de cocina. Sepamos cómo se gestó y alguna curiosidad más.



¿Por qué querías hacer un juego?

Siempre intento estar a la última con lo que hago en cocina, y trato de cruzar los límites, esto me parecía una gran oportunidad de divertirme; es un libro de cocina móvil, algo fantástico.

¿Cómo elegiste las recetas?

Escribo recetas todo el tiempo, cientos y cientos al año, así que tenía mucho donde elegir. El juego requería que cogiéramos ingredientes del frigorífico y luego hacer cosas como procesar, cortar, entretenerse, mezclar, meter en el horno, esperar y cosas así. Tuve que examinar miles de recetas de las que no había incluido en un libro antes, volver a escribir unas cuantas y luego seleccionar unas cien, que fueron las que terminaron dentro.

¿Qué es lo que da más valor a tu juego, en tu opinión?

> "Muchos chicos no sabían lo que era un puerro, o que las patatas fritas venían de las patatas, así es

He intentado exprimir el juego lo más posible en cuanto a interactividad, y he tratado de hacerlo relevante. Si te fijas en el videojuego, todas las motivaciones que necesitas para ser bueno en el juego son las mismas que necesitas para ser bueno en la cocina. Así que estoy muy orgulloso. Al final, todo el mundo come tres veces al día, y por eso espero que a la gente le encante el juego.

Y sobre lo de ser un chef relevante...

Supongo que algo de moda de chef célebre habrá, porque eso es lo que ha habido estos diez últimos años. Pero no olvides que cocinar trata de seguir recetas, de utilizar las cosas adecuadas, ponerlas en su sitio, hacer lo correcto con ellas en el espacio de tiempo justo, y luego presentarlas y esperar que hayas hecho un buen trabajo. Y de eso va el videojuego, francamente. Es muy inteligente.

¿Ha jugado tu familia con el juego?

Sé que este juego no está realmente dirigido a los niños, y por ello no pensé que le gustaría a mi hija Poppy (6 años), pensé que terminaría directamente en el suelo, pero una vez que se acostumbró al estilo y a seleccionar las cosas, le resultó divertido. Hace cinco años hice School Dinners (Comidas en el Colegio) y muchos chicos con los que hablé no sabían lo que era un puerro, o no sabían que las patatas fritas vienen de las patatas, y eso es la pura realidad. No lo había pensado hasta ahora, pero cualquier excusa para que los niños conozcan la comida es genial.

¿Alguna receta favorita?

Francamente no. Es bastante duro ser un chef porque realmente no puedes poner todos los huevos en la misma cesta, debes ser un poco de todo.

FRANCIS MONTESINOS, DISEÑADOR

"Todas las modelos conocen la DS, y muchas la usan"

En el mundo de la moda pocos diseñadores se han mostrado tan a la vanguardia, y así se demuestra.

¿Para cuándo una colección inspirada en los videojuegos?, ¿se imagina cómo podría ser?

Ojalá, ya!.... ahora que está de moda. Me gustaría que estuviesen mis iconos y que fuera muy Montesinos.

¿Qué impacto consigue sacando al desfile de Cibeles sus diseños junto a una Nintendo DS?

Yo creo que hubo un equilibrio bastante bueno.

¿Cómo descubre la DS?, ¿qué tipo de juegos le gustan?

La descubro gracias a mi sobrino y me encantó, sobre todo los juegos de cocina que es algo que a mi me relaja mucho, y de hecho os cuento que hacer cocina internacional me encanta.

> "Descubro la DS por los juegos de cocina, que es algo que me relaja; y la cocina internacional me encanta

Dice que la mujer ha añadido la DS a su bolso como un accesorio más, ¿cómo ve usted a esa mujer?

Como una mujer joven y moderna.

Últimamente están saliendo a la calle nuevos juegos "de moda", en los que se nos propone realizar nuestros propios diseños o vestir a modelos. Nos gustaría preguntarle si cedería su nombre o sus diseños para un nuevo videojuego.

¿Porqué no? Me encantaría, sería un nuevo proyecto rejuvenecedor para mi marca.

Es increíble cómo está cambiando este mundo de los videojuegos, ¿verdad? ¿Cree que las consolas se pondrán de moda también en el mundo de la moda?, ¿serán un gadget objeto de deseo?

No hace falta creerlo, sólo verlo estos días atrás en Cibeles. Todas las modelos la conocía y muchas de ellas la usaban. Las modelos tienen muchos momentos al día de largas esperas y la DS es un entretenimiento para ellas muy enriquecedor, creo yo.

¿De verdad que las modelos juegan tanto con la DS? ¿o en realidad están estudiando inglés?

Bueno en cualquier caso, lo importante es que la usan de una u otra forma, ¿no?



Es hora de ponerse en marcha con Wii

Proponemos 6 juegos para empezar a sudar la gota gorda, y de paso reducir unas cuantas calorías.

FAMILY TRAINER

Precio: 69,95 €
Nivel de esfuerzo: ★★★☆☆
Nivel de multijugador: ★★☆☆☆
Tabla de equilibrio: No
Se le recomendarías a: familias y chavales; no es para "timbas".
Extras: incluye alfombra

Wii SPORTS

Precio: incluido con la Wii
Nivel de esfuerzo: ★★★★☆
Nivel de multijugador: ★★★★★
Tabla de equilibrio: No
Se le recomendarías a: si no has probado la forma de jugar en Wii, fliparás
Extras: garantiza "piques" y sudor

SAMBA DE AMIGO

Precio: 49,95 €
Nivel de esfuerzo: ★★☆☆☆
Nivel de multijugador: ★★★☆☆
Tabla de equilibrio: No
Se le recomendarías a: fans de la "fiesta", tardes aburridillas en casa...
Extras: hace que muevas todo el cuerpo

FAMILY SKI

Precio: 49,95 €
Nivel de esfuerzo: ★★☆☆☆
Nivel de multijugador: ★★☆☆☆
Tabla de equilibrio: Sí
Se le recomendarías a: si tienes la tabla, empieza a practicar descensos
Extras: para entrenar las rodillas

MARIO & SONIC JJ.OO.

Precio: 59,95 €
Nivel de esfuerzo: ★★★★★
Nivel de multijugador: ★★★★☆
Tabla de equilibrio: No
Se le recomendarías a: deportistas de todas las edades; fans de Mario y Sonic
Extras: es un auténtico pierdecalorías

Wii FiT

Precio: 89,95 €
Nivel de esfuerzo: ★★★★★
Nivel de multijugador: ★★★☆☆
Tabla de equilibrio: Sí
Se le recomendarías a: para hacer ejercicio, sin tiempo de ir al gimnasio
Extras: aprovecharás la tabla...

LA IMAGEN DE ENTRADA **DS**

"Dsfilando" en Cibeles

Nintendo DS se luce en la pasarela de la reciente 'Cibeles Fashion Week'.

En el punto de encuentro de la moda en España, la colección URANIA de Francis Montesinos impacta a la grada. El diseñador sorprende con una colección ambientada en el universo, con una pasarela que se llena de flores en forma de estrellas y planetas, rodeadas de un sonido de truenos, lluvia y sol. Y entre los diseños de colores blancos, grises y azules, ¡agarraos! se entrevé la figura de una... Nintendo DS. La colección más "celestial" de Montesinos volvía a romper moldes. El hombre que apostó por las faldas masculinas, los elementos folclóricos, sacaba del backstage de las modelos la consola más perseguida por el mundo de la moda. Ellas jugaban tras la pasarela, ¿por qué no enseñarla en el desfile?



EDITORIAL

Si te animas a versionar 'el coche fantástico', toca aquí



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Nuestro jefe de redacción, Javi Domínguez, es un rockero de pura cepa. Canta, toca la guitarra... ¡y es experto en Korg! ¿Korg? Sí, bueno, no hablamos de juego de plataformas, ni de acción, ni con jefes finales. Es un programa para componer melodías electrónicas, diseñado por la compañía más prestigiosa en la fabricación de instrumentos musicales. Así que no tuve ni siquiera que proponerle a Javi la idea. Se ha pasado todo el mes tocando la pantalla táctil, buscando nuevos ritmos, investigando en el vanguardista manejo de este sintetizador. Al principio nos puso la cabeza loca con sus versiones de 'El coche fantástico", pero luego arregló unos temitas y se marcó unas composiciones que, oye, igual de rockero se pasa a DJ. ¿A ti también te atraen estos ingenios para la DS? Pues aquí tienes uno que no deberías dejar de probar.

Contenidos!



IDEAS!

Este mes, la moda se adueña de nuestras páginas de ideas.

EN! PORTADA

KORG DS 10

Primero fue Jam Sessions, y ahora es un sintetizador de lujo el que toma los circuitos de la DS con una propuesta totalmente irresistible.





EN! JUEGO

Yoga y aventura matemática son los Generations! de este mes.



5 FAMOSOS GENERATIONS!

1. Avril Lavigne

Es una de las protagonistas del nuevo "juego fiestero" (permitidnos la expresión) para Wii. Se llama Celebrity Sports showdown y, como pasa en estos casos, permite ver a algunos famosos en situaciones "divertidas".



3. Sofía Monreal

Es la Puri de 'Yo Soy Bea', y ahora además de verla en la tele podéis disfrutar de su música como parte del grupo NaranjaToscano. Va con su DS a todas partes, y de hecho ha contagiado a varios compañeros de la serie. Todo un puntazo de chica.

2. Liv Tyler

Es actriz, hija de rockero, guapa, sofisticada y es una de las chicas Nintendo DS en Estados Unidos. Allí la podréis ver jugando, entre otras cosas, con Más Brain Training.

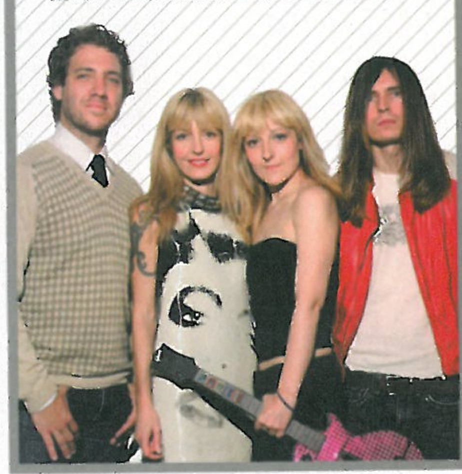


4. Shaun White

Joven, audaz, el rey de las pistas de snowboard, firma lo último en juegos de nieve para Wii. A la cita no faltan ni la Balance Board ni su talento.

5. Dover

Su guitarra "solidaria", junto a las de Buenafuente, Alaska o Pablo Motos, acaba de ser subastada en ebay. Broche de oro para el proyecto Guitar Hero Solidario de Activision.




12+
www.pegi.info
Nintendo
TRAUMA CENTER
NEW BLOOD
EL NUEVO
EQUIPO YA ESTÁ AQUÍ.
Por primera vez en Wii podrás enfrentarte, solo o en equipo, a las operaciones más duras. El Nunchaco y el mando de Wii serán tu instrumental en el quirófano. Concéntrate. Experimentarás las emociones y el estremecimiento de tener el destino de cada paciente en tus manos. Más aún cuando asistas al descubrimiento de una nueva y mortal enfermedad. Ponte en la piel de los doctores Markus Vaughn y Valerie Blaylock y echa mano de toda su experiencia. El tiempo se agota y muchas vidas dependen de ti.
+ Conoce a los nuevos médicos y participa en la vorágine de un hospital.
+ Enfréntate a las operaciones más delicadas con la ayuda de un amigo.
+ Asciende en el ranking hospitalario a través de la Conexión Wii-Fi de Nintendo.
www.wii.com
ATLUS
WWW.ATLUS.COM
Wii
© 2005 – 2008 ATLUS. PUBLISHED BY NINTENDO. TRAUMA CENTER IS A TRADEMARK OF ATLUS USA. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

ACCIONES

EN JUEGO!

PERSONAL YOGA TRAINING

KORG DS-10

La música electrónica no tiene secretos para tu DS

ENTREVISTAS

JAMIE OLIVER
FRANCIS MONTESINOS